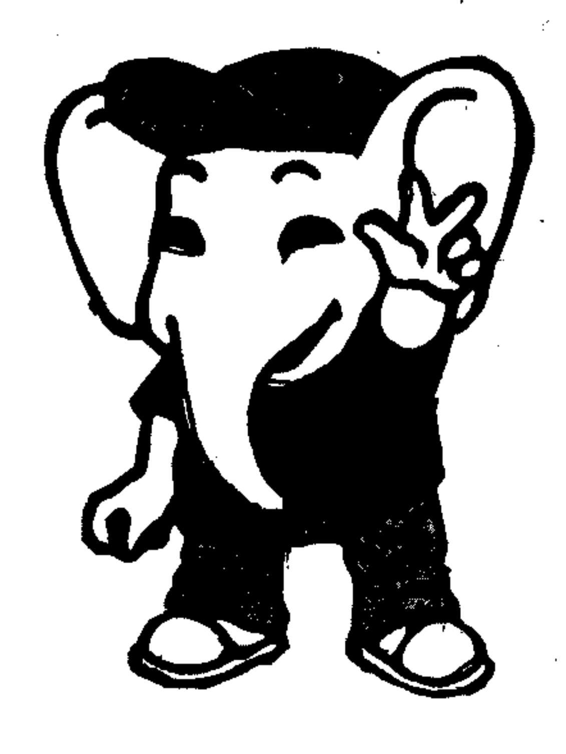

Dendy
770
ИГР
секреты, коды, советы, подсказк



770
Лучших игр
для
DENDY

Советы, коды, пароли, подсказки

«Нева-Визит»
Санкт-Петербург
2000

ББК 22.18
УДК 681.3: 794(03)
С 30

С 30 **770 лучших игр для Dendy: Советы, коды, пароли, подсказки.** –СПб: «Нева-Визит», 2000. – 192 стр

В книге представлены описания видеоигр для приставок Dendy. Приведены секреты, коды и пароли, изложены игровые приемы, даны советы, облегчающие прохождение игр. Книга предназначена для широкого круга читателей.

Гигиенического сертификата не требует (письмо № 13-07-19-5833 от 31.12.97)

Налоговая льгота – общероссийский классификатор продукции ОК-005-93. Том 2. 953000. Книги брошюры

ISBN 5-93603-020-2




СОДЕРЖАНИЕ

Лучшие игры для Dendy



ПРЕДИСЛОВИЕ

Американскому предпринимателю Нолану Бушнелу средства массовой информации Силиконовой долины дали прозвище "Отец индустрии видеоигр". Нолан – настоящий свободолюбивый весельчак, страстный игрок, который частенько забывал дорогу домой, если у него хорошо шла игра. Темперамент подростка позволил этому крупному бородатому мужчине средних лет совершить революцию в индустрии развлечений и создать новый сегмент мирового рынка. В 1977 году Нолан Бушнел и его фирма "Атари" выбросили на рынок домашнюю видео-компьютерную систему со сменными картриджами. Она стала предшественницей всех телевизионных приставок, в том числе и японской приставки Nintendo, известной у нас под торговой маркой Dendy.

В нашей стране эта замечательная игра появилась в 1993 году, – помните рекламный лозунг "Dendy – играют все!". В отличие от прочих рекламных призывов, этот призыв оказался полностью соответствующий действительности: Dendy быстро завоевала народную любовь. Популярность этой приставки на российском рынке столь велика, что появились и уже исчезли такие 8-битные приставки как Subor, Kenga kid, BT, Kenga boy, Lifa, Liko, Super Startrek. В настоящий момент на рынке России и СНГ преобладают 8-битные приставки российской торговой марки "Simba's". Это Simba Prince, Simba's, Simba Junior. Появились новинки Simba's compakt, Simba's compakt plus, в которых отсутствует консоль, а процессор находится в джойстике. Большим спросом пользуется SuperStation. Это 8-битная приставка в корпусе аналогичном Sony Playstation. Широко расходятся обучающие приставки в виде стандартной клавиатуры компьютера: Kibord и BBG 1 Liko. В чем причины неувядающей популярности? Про такую очевидную причину, как более доступная цена, мы говорить не будем – это еще не показатель, есть вещи дешевые, и, вместе с тем, никому не нужные. Все-таки главная причина популярности Dendy – огромное количество интересных игр всех мыслимых жанров. Сколько игр на Dendy? Мы затрудняемся ответить на этот вопрос – не тысяча, и даже не две, а намного больше. Да, конечно, Dendy не может похвастаться яркой "навороченной" графикой, но разве графическими изысками исчерпывается достоинства любой игры? Игры – это ведь не кино, в них надо играть, а не любоваться на картинку на экране телевизора. По игровому интересу многие игры на Dendy дадут сто очков форы многим красивым, но абсолютно неинтересным игрушкам с новых игровых приставок. Пусть на экране не так много цветов, не слишком высокое разрешение, фигурки персонажей игры выглядят весьма условно, но зато от игры просто не оторваться – вы забываете обо всем, джойстик становится продолжением рук, а вернуться в реальность можно лишь, пройдя игру до конца.

В нашем издании представлена информация о 770 играх для нашей любимой приставки. Но нам интересно было бы узнать, ваше мнение о нашей работе – узнать о том, что вы считаете сильными и слабыми сторонами наших книг. Ведь мы не собираемся останавливаться на достигнутом – у нас на очереди много новых проектов и нам всегда интересно узнать ваше мнение. Пишите нам по адресу: ***198005. Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29, Издательство «Нева-Визит».***

Мир видеоигр богат и разнообразен, и мы надеемся, что наши книги станут надежным проводником, позволяющим ориентироваться в этом мире.

Руководиль авторского коллектива
Сидоров Владислав



1942

Одна из немногих леталок с видом сверху, которой суждено было стать примером для подражания. Графический и звуковой ряды, органично дополняя друг друга, создают ту самую играбельность, из-за которой ты будешь сидеть перед телевизором дни и ночи напролет. Усевшись за штурвал бомбардировщика времен Второй мировой войны, ты вступишь в бой с превосходящими силами противника. Уничтожая врага, получаешь дополнительную броню и оружие. В конце каждого этапа сражаешься с красивым и устрашающим боссом. И тут уже либо он тебя, либо ты его. Обязательно посмотри – она того стоит.

Приобретение новых возможностей

Сбив эскадрилью противника, возьми все, что останется от последнего сбитого самолета. Тем самым ты увеличишь свою мощь и получишь дополнительные возможности.

1943

Продолжение популярной леталки 1942 приоткрывает нам еще одну страницу истории Великой Отечественной войны. На этот раз тебе предоставится возможность управлять знаменитым американским кукурузником-штурмовиком и разгромить японскую авиацию и японский флот. По сравнению с предшественником в 1943 появилось множество новых противников, в том числе и известные японские пилоты-камикадзе. Дополнился арсенал оружия и бомб. Как и прежде, в конце каждого этапа тебя поджидает большой босс, жаждущий разнести в клочья твой самолет. Но тебя ведь не так просто уделать, не так ли?

Пароли этапов: 7G117, EGO13, E4113, ZDIIX, IRIID, TY2NU.

Пароли миссий: 2 : 73Q17; 3: E3QG3; 4: L3QG3; 5: S3QG3; 6: Z3QG3; 7: 13QG3; 8: P3QG3; 9: W3QG3; 10: 33QG3; 11: A3QG3; 12: H3QG3; 13: U3QG3; 14: 53QG3; 15: K3QG3; 16: F3QG3; 21: M3QG3; 22: R3QG3.

1944

Если вы хотите чтобы у вашего самолета было больше жизненной энергии в самом начале игры заполните третью строчку.

1945

Чтобы поставить CONTINUE нужно зажать «START», «Turbo-A», «B».

3 EYES

Порядок прохождения замков: Испания, Египет, Италия, Индия, Африка, Германия и Аравия.

Победный порядок расположения драгоценностей на Алтаре мира: Желтый, Белый, Зеленый, Оранжевый, Голубой, Лиловый, Красный и Черный.



Пароль для продолжения приключений: TAXANTAXAN.

А если и этого мало, тогда наберите пароль: FINALSTAGE.

Пароли

1) ONAPPMBPPF (Комната с драгоценностями в конце 1 игры).
2) CKBPPAAPEE (Комната с драгоценностями в конце др. игры).
3) GBCPHAAHAD (Дом Рут).

634 SWORD (634 MAY)

Секрет

После того как выйдешь из большого дома, тебе встретятся растущие на земле пеньки, а вверху три облака. Встань на пенек, подпрыгни и ударь мечом около первого облака – оттуда вылетит значок, поймав который, получишь временное, но достаточно продолжительное бессмертие.

ABADOX

Отключение Леденцовых машин

Зайдите на завод и превратите Каплю в Трамплин. Прыгайте на Леденцовую трость вверху комнаты. Пройдите вправо и выключите рубильник.

Неуязвимость и все оружие

Нажмите A, A, B, B, A, B, START. Как только игра начнется, еще раз нажмите START (пауза). При снятии паузы вы обнаружите, что вооружены всеми видами оружия.

ADDAMS FAMILY

Мортиция, одна из членов семьи Аддамсов, похищена бандитами. Гомез должен собрать выкуп 1000000 $.

Прохождение

Парк. Встречающиеся вам цветы, черепа и привидения убивайте, прыгая на них. Встав на одну из каменных могильных плит и нажав B вы попадете в склеп.

Склеп. 4 двери и бегающий скелет. За этими дверями собирайте мешки с деньгами (в каждом мешке – 10000 $). Убив скелета (прыгнув на него 3 раза), вы получаете ключ (дом Адамсов).

Дом. Зайдя в дом, сразу отбегайте вправо, иначе на вас упадет люстра. В комнате с камином уроните люстру на зеленое привидение и возьмите зонтик (спрыгнув с высоты, вы не разобьетесь). На лестнице убивайте мышей и остерегайтесь летящих в вас кинжалов.

Подвал. В комнате с портретами сбросьте капкан, в который попадет медведь. В комнате с рыцарями в доспехах берите руку – (которой вы можете воспользоваться 3 раза) и собирайте падающие на вас доллары. В комнате с барсуком, размахивающим мечом, возьмите очки. Собрав 1000000 $, возвращайтесь к дереву в начале игры.

ADDAMS FAMALY 2: PUGSLEY`S SCAVENDER HANT

Вторая часть похождений семейки Адамсов. Немножко доработанная графика, слегка улучшенные звук и музыка, а так – все практически то же самое. Бегаем по уровням, решаем головоломки и ищем выход. Вторая часть значительно легче первой, так что если тебе в свое время не удалось пройти дальше второго уровня в первой части – попробуй еще раз.

Секреты

Самый полный участок игры – комната в доме на втором этаже. Чтобы войти, встань точно посередине между дверями и нажми ↓ – очутишься в комнате с сердцем и тремя жизнями. Встань над дверью, забравшись по лестнице, и нажми ↑ – попадешь в другую секретную комнату.

Пароль последнего уровня

Введи “6R2KK” и ты начнешь игру с Фестером, Средой, Гомесом и Бабушкой. Чтобы закончить игру, войди в среднюю дверь на первом этаже. Там предстоит схватка с финальным боссом. Победишь – считай, что игра пройдена.



Вместо паролей

В разделе "PASWORD" пять раз набери В. Появится надпись "ERROR". Начинай игру, не обращая внимания на это сообщение об ошибке.

ADVENTURE ISLAND

Продолжение игры

Дойдите до самого конца зоны 1 – 4. Сразу перед знаком G спрятано яйцо, разбив которое, обнаружите Пчелу. С пчелой вы можете бесконечно долго продолжать игру, нажимая одновременно: и, START.

Секрет

Уничтожьте противника ударом по голове. Голова исчезнет. Нажмите паузу, и голова следующего врага появится на туловище только что убитого.

ADVENTURE ISLAND 2

Пчела находится на первом острове в первой пещере, которая обозначена на карте. Углубляйтесь в пещеру, пока не наткнетесь на зеленую лягушку. Заберитесь на один выступ, а потом прыгайте вниз на второй выступ. Прямо под тем местом, где вы приземлитесь, спрятано яйцо. Разбейте его и возьмите специальный Ключ. Как только Ключ будет у вас в руках, вы перенесетесь в потайную комнату. Там находится Дракон, который отдаст вам Пчелу.

Выбор острова

На заставке нажмите: →, ←, →, ←, А, В, А, В. На экране появятся слова: Режим выбора острова (World SELECT Mode). С помощью кнопок ↑, ↓ выбирайте остров, на котором хотите играть.

ADVENTURE ISLAND 3

Инопланетяне похищают девушку с необитаемого острова, где она отдыхала со своим другом Роби. Чтобы спасти девушку, Роби предстоит долгий и трудный путь. Найдя в попавшемся по дороге яйце топорик – томагавк, он тут же применяет его против встречных ядовитых улиток и хищных птиц. По дороге Роби встретит помощников: динозаврика – он спрятан в тузе пик на этапе 1 – 2; могучего буйвола – туз крестей на этапе 2 – 4; черепаху – туз бубен на этапе 1 – А. Пока Роби с друзьями – он бессмертен.

ADVENTURE ISLAND 4

Пароль на третий этап: 9SFT-JT-VZ.

ADVENTURERS OF BAYOU BILLY

Попытка соединить в единое целое три независимых игровых жанра: аркаду, конки и виртуальный тир.

Призовые жизни

Набрав 20000 очков, ты получишь дополнительную жизнь. После эт щие 30000 ты можешь рассчитывать еще на одну жизнь

ADVENTURES OF DINORIKI

Продолжение игры: на заставке, удерживая кнопку ↑, нажмите START.

ADVENTURES OF LINK: ZELDA II

Сохранить игру

Нажмите START (паузу), а потом одновременно нажмите В, ↑ на втором дж. Теперь можно сохранить (Save) или продолжить (Continue) игру. Чтобы сыграть с более сильным героем, сыграйте всю игру с любым героем. Затем начните игру вновь с тем же героем до того момента, пока он не доберется

до первого дворца. Когда ваш герой положит драгоценность в статую и его очки начнут расти, нажмите START. Затем на втором дж. одновременно нажмите А, ↑. Теперь можно сохранить игру, но выбрать другого героя. Ваш новый персонаж получает все очки, заработанные старым героем. То же самое нужно проделать и во втором дворце. Если Линк получает волшебное заклинание и перчатку, он может отправиться во второй, третий и пятый дворцы. Используйте волшебное заклинание, одновременно нажав кнопку А, ←, →.

ADVENTURES OF LOLO

Коды уровней

Этаж 5	Комната 5 – CMZJ	Этаж 7	Комната 4 – DCYT
Этаж 8	Комната 5 – DLYK	Этаж 9	Комната 2 – DPYH
Этаж 10	Комната 3 – GZVY	Этаж 10	Комната 5 – GCVT

ADVENTURES OF LOLO 2

Пароль последнего уровня: VQTD.

Пароли четырех тайных комнат: 1) PROA ; 2) PROB ;3) PROC ; 4) PROD

Коды уровней

Этаж 4	Комната 5 – HHKK;	Этаж 5	Комната 2 – HBKM;
Этаж 6	Комната 4 – HJKR;	Этаж 7	Комната 4 – QHDK;
Этаж 8	Комната 1 – QVDT;	Этаж 9	Комната 3 – QYDL;
Этаж 9	Комната 5 – QJDR;	Этаж 10	Комната 2 – QDDQ;
Этаж 10	Комната 4 – VPDP;	Этаж 10	Комната 5 – VHTK.

ADVENTURES OF LOLO 3

Чтобы пропустить первые два уровня и попасть сразу в третий уровень, необходимо ввести пароль : 2222 2222 2222 2222. После того как вы ввели пароль, хватайте яйцо и ключ, сделайте мост из радуги и направляйтесь в третий уровень.

Коды уровней

2) CB1M Y9HZ JH11 KNJP;	3) 22CN JPVK 8Z63 429M
4) BMS+ L1FF PBYN 9SF5;	5) N4QG 8VNS WS6H YWW8
6) 12P4 GP2B 9TGR QZW3;	7) NS5V CDF4 L6B7 2+BY
8) 3PD5 8VYR WDDZ 1LDF;	9) V4Y3 23G1 5J3+ JNDN
10) 24RD TSRT HG3V H4QS;	11) NDRJ S8RS HVWW CK8B
12) D4+D 1RRF CMDT +21Q;	13) M3SB 78FD 932B 326B
14) ZGNY PTRS +QTZ 3QSV;	15) 1HRR PR1B 946W TFKZ
16) QKKH SQ53 6DP3 NJ+6	

ADVENTURES OF ROCKY & BULLWINKLE AND FRIEND

Бродилка для самых юных геймеров. Вид сбоку, очень крупные спрайты, невысокая сложность. Персонажи взяты из недавно появившегося на нашем телеэкране сериала.

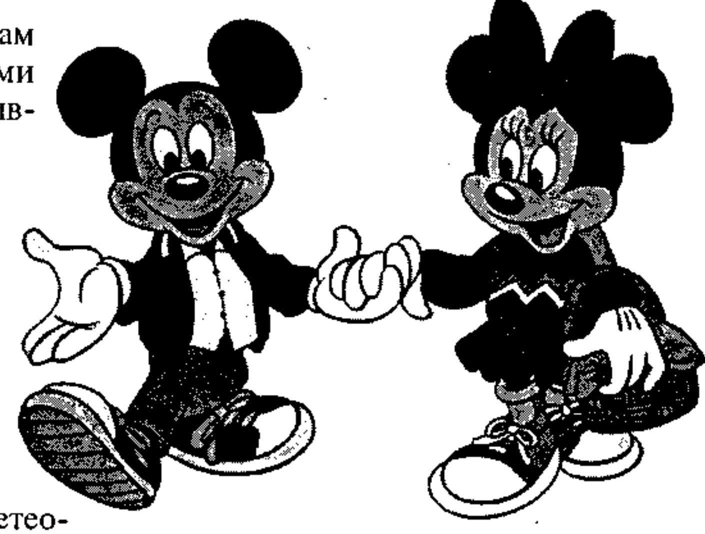
Код секретных возможностей

Начав игру, нажми на втором джойстике B, A, A, START, A, B, A. Но помним, что, получив секретные возможности, ты не сможешь прыгать.

ADVENTURES IN THE MAGIC KINDOM

Микки Маусу необходимо найти 6 ключей, спрятанных в 5-ти аттракционах: на острове пиратов; в доме ужасов; на железной дороге; на гонках на машинах; в Звездном туннеле. Успеха!

1 аттракцион. Остров пиратов. За 180 секунд нужно спасти шесть похищенных девушек, развести сигнальный костер и уплыть с острова. Для того, чтобы разжечь костер, необходимо найти свечку, а находится она возле третьей лестницы в конце пиратской сокровищницы под землей.



2 аттракцион. Дом ужасов. За 160 секунд вам нужно добраться до чердака замка с ожившими мертвецами и прочей нечистью. Там, расправившись с боссом, Вы получите ключ.

3 аттракцион. Железная дорога. вы должны пригнать поезд на нужную станцию. На дорогу Вам дается ровно 70 секунд.

4 аттракцион. Гоночные соревнования. Ваша цель -доехать до финиша до истечения 90 секунд. вы можете увеличивать скорость, тормозить, сталкивать с трассы своих соперников.

5 аттракцион. Звездный туннель. ваша задача – долететь до звезды Р, уворачиваясь от метеоритов и космических кораблей. Еслиknown вы нашли все 6 ключей, то вам нужно открыть ворота.

ADVENTURES IN MAGIC KINDOM 2

Коды уровней

2 – BLNK; 3 – MMC!; 4 – PHXY; 5 – GTRS; 6 – BCHK;
7 – HCVX; 8 – VZLJ.

ADVENTURES OF RAD GRAVITY

Код планеты TELOS: 1$2N0K!C5530FWMX7$NS.

ADVENTURES OF ROCKY AND BUII INKLE (THE)

Начав игру, на втором дж. нажмите B, A, A, START, A, B, B, A.

AFTER BURNER

Когда появится экран окончания игры, одновременно нажмите кнопки A, B и SELECT.

AIR FORTRESS

Коды игры

Первый этап: 2) I8TA; 3) KA91; 4) 6KAI; 5) 8NYU; 6) 2APP;7) OS85; 8) SUGA

Второй этап: 2) 11NA; 3) 5AJ1; 4) TOBI; 5) NDA4; 6) MA1K; 7) DOMO; 8)7NOE.



ALADDIN

Коды уровней

2 – Аладдин, Абу, принцесса, султан.
3 – джинн, султан, Джаффар, Абу.
4 – Абу, Аладдин, принцесса, Аладдин.
5 – джинн, Джаффар, принцесса, джинн.
6 – султан, Аладин, Джаффар, джинн.
7 – принцесса, Аладдин, Аладдин, джинн.

ALADDIN 2

Шестой уровень – призовой. Ваша задача – сбор изумрудов над облаками и под ними. Однако, если идти все время поверху, то уровень можно пройти без труда.

ALADDIN 3

Выбор уровня: В игре нажмите A + START.

ALADDIN-SUPER

В этой игре вы снова примете участие в борьбе Аладдина со злодеем Джаффаром. Кинжалы, которые бросают в вас стражники, можно отбить и использовать против врагов. "Отмечайтесь" на кувшинах с лицом джинна. Лица джинна нужно собирать, чтобы попасть на призовой этап: выберете лицо Аладдина – получите жизнь. Чтобы пройти 2 этап, нужно собрать всех металлических жуков. Чтобы попасть в тайник, где можно взять "жизнь", подойдите к колонне и нажмите ↓ + A + B. На 3 этапе игры собирайте флейты. На 4 уровне берегитесь камней.

ALIEN 3

Лейтенант Рипли вместе с несколькими личинками отвратительных существ приземляется на планету – космическую тюрьму FURU 161. "Чужие" заключают узников этой тюрьмы в коконы. За строго отведенное время вы должны пройти подземные лабиринты. У вас 75 гранат, автоматическая винтовка, гранатомет и огнемет. При движении по лестнице используйте гранаты. Двери взрывайте из гранатомета. Выходы с уровней находятся в паутине вентиляции. Собирайте по пути боеприпасы к оружию, аптечки и батарейки. Пройти на следующий этап вы сможете, освободив всех узников, на 1 и 7 их четверо, на 2, 3, 4 и 8 – пять, на 5 – шесть, на 6 – семь. Со вторым боссом (на 4 этапе) расправьтесь следующим образом: держитесь правее ступеньки, на которую он постоянно запрыгивает. Как только тот сядет на ступеньку, стреляйте из автоматического карабина. После того как он прыгнет вправо, бегите вслед и стреляйте. Когда босс окажется ступенькой выше, повторите все сначала. Для уничтожения третьего босса (6 этап) присядьте на площадке у правого края ямы и стреляйте в него. На 8 – два босса. Второго забросайте гранатами, находясь на левой площадке над транспортером. К выходу прыгайте с правой площадки.

ALIEN-STORM

Ваша задача – пробраться к кораблю пришельцев и уничтожить компьютерный мозг. Космические пришельцы станут беспомощными, и вы легко с ними расправитесь. У каждого из трех героев разное оружие: у Наемника – бластер, у Робота – энергетическая плетка, у Воительницы – огнемет.

ALIEN SYNDROME

В парной игре игрок, умирающий первым, может украсть жизнь у второго игрока, нажав одновременно кнопки A и B. Чтобы взять оружие, которое вам нужно, одновременно прикоснитесь к нему.

ALL PRO BASKETBALL

Начинаете как "Лос-Анджелес Брейкерс" с 34 победами: BEOLEHPPHRMR, а как "Сиэтл Соникс" - NFJNKMMJMJFQ



ALTERED BEAST

При появлении на экране “Continue” нажмите на SELECT, чтобы добиться изменения порядка этапов.

AMAGON

Секреты



В зоне 2-1 с человеком-слоном легко разобраться, если во время атаки убежать подальше влево по ветке слева. Достигнув четвертой зоны, ты сможешь выбирать уровни, но эта возможность исчезнет, если умереть на одной из первых зон.

AMERICAN GLADIATORS

“Американские гладиаторы” – противоборства на спортивных снарядах пяти видов. Сложнейший вид соревнований – стена (“wall”). В “joust”, столкнув противника с площадки, отпрыгивайте в сторону. В “powerball” берите и кладите мяч кнопкой В. Чем дальше его отнесете, тем больше получите очков. В “hunan cannonball” запрыгните на веревку и прыгайте прямо в щит противника. В “assault” не попадайте под пути.

AMERICAN RACE CARS

Эта игра предлагается для любителей автогонок. По своей оригинальности и новизне она не уступает таким играм как “FERRARI” и “F-1>Sensation”. Автомобиль первого участника изображен вверху экрана крупным планом, а автомобиль второго – внизу экрана в уменьшенном размере. Если вы едете бок о бок – обе машины показаны вверху экрана. В процессе гонки следите за наличием горючего (FUEL). Заправляйтесь топливом, собирая бочки на обочине дороги.

ANGEL TIME

Код последнего уровня: 5705

ANIMAL WAR

Поиграйте в бильярд на время. Вам необходимо забросать противника шарами. На чьей половине стола шариков будет меньше – тот и выиграл. Два пропуска – и вы проиграли!

ANTARCTIC ADVENTURE

В путешествие по Антарктиде отправился маленький пингвиненок. За определенное время ему предстоит пройти маршрут в 10 этапов. В верхней части экрана на табло показана скорость, время, расстояние до базы й количество очков. Перепрыгивайте проруби, обходите те, в которых лежит тюлень. Нажав й, увеличите скорость.

ANTICIPATION

Логическая игрушка для нескольких человек. Цель - открывая по две клетки и запоминая расположения картинок, собирать парные изображения. За каждую правильно открытую клетку ты получаешь призовые очки, откроешь все клетки, переходишь на следующий этап

ARABIAN

Приключения Синдбада-морехода в поисках сокровищ.

Прохождение



В этой игре 8 уровней сложности. В процессе прохождения необходимо собрать буквы в определенной последовательности. Чтобы открыть слово, необходимо сначала найти квадратик с буквой “Н” – высветится слово, затем ищите буквы по всеим закоулкам.

ARCH-RIVALS

Продолжительность игры – четыре трехминутных тайма.

Управление ()

Защита: А – прыжок; В – отнять мяч или удар кулаком; А+В – снять с противника трусы
Атака: А – бросок мяча в корзину; В – пас своему напарнику; А+В – финт.

ARIEL THE LITTLE MARMAID

На третьем уровне пропустите первый сундук, он пустой, зато во втором лежит красный шарик. Войдя в обледенелую пещеру, постарайтесь спуститься в первый проход, там вы найдете сундук с зеленым шариком. На пятом уровне нужно несколько раз влезать и вылезать из пасти с мигающими глазами, пока вы не окажетесь в новой комнате.

ARKANOID

Чтобы продолжить игру, нажмите и удерживайте кнопки А и В и пять раз нажмите SELECT. Выбор уровня: A+B+START и держите до тех пор пока не попадете на нужный уровень.

ARTHUR ROBIN

Артур Робин и двое его отважных друзей отправляются в опасное путешествие, полное приключений, сражений и тайн. Но конечная цель его – египетские пирамиды, с мумиями, скелетами и сфинксами.

Управление ()

B, Turbo B – стрелять, бить мечом; A, TurboA – прыгать;
↓+A – спрыгнуть с уступа; ↑+A – запрыгнуть на более высокий уступ.

ASTYANAX

В борьбе с человеком рыбой (Fish Man) используйте заклинания Time Stop (остановка времени). Код набирайте после появления на экране заставки.

Выбор уровня: ↑, ↓, ←, →, В, В, В, В. **Неуязвимость:** ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑.

ATHENA



Чтобы пройти все уровни этой игры, вы должны помнить несколько вещей: 1. На уровнях 1 – 6 не берите ключ.

2. Ледяного монстра можно убивать только стрелами.

3. На уровне 7 вам придется сразиться со всеми шестью монстрами. Когда последний монстр упадет, хватайте ключ!

4. В лабиринте ищите принцессу, полностью закрытую блоками. Разбейте блоки, и она выронит Арфу. Берите ее и идите вправо. Дойдя до последней открытой зоны, разбейте блоки в левом верхнем углу и найдите волшебную лампу. Двигайтесь вверх и вправо и найдите еще одну принцессу. Не берите ее Арфу. Продолжайте идти вправо, пока не встретите монстра.

ATTACK OF THE KILLER TOMATOES

О происхождении такой бредовой идеи, как попытка завоевания мира овощами-мутантами, судить не берусь, но в 1980-м году вышла в Америке «Атака помидоров-убийц» – ужасно смешная, по мнению некоторых, пародия на фильмы о пришельцах, мутантах и прочей пакости. Двенадцать лет спустя неизвестные (по причине моего китайского картриджа) кудесники сваяли одноименную игру. Судя по всему, в хиты ей тоже не выбиться, но тому уж не сценарий виной... Сложноватой игра получилась, на первый взгляд. И несмотря на красочную графику и



трехмерность лабиринтов, интерес у геймера, не достигшего пока вершин мастерства, вскоре пропадет. Конечно, я постараюсь это предотвратить советами по прохождению, но многим не помешает знать такой секрет: нажав ↑ и START одновременно, вы нарастите энергию героя и запас жизней до максимума. Ведь призы-жизни встречаются очень редко, а начальных трех (при двух продолжениях) хватит не надолго... После каждой гибели герой получает половинный запас энергии, восстанавливающие ее призы лежат на каждом шагу, но врагов все же гораздо больше.

Представляю главных действующих лиц. Некий доктор Гангринус научился приручать помидоры и хочет с их помощью отомстить не понявшему его человечеству. Для начала – в масштабах родного города Сан-Зуччини. Земляк Гангринуса, юный Чэд Финлеттер, призван помешать запуску термотоматной ракеты. Ему предстоит одолеть шайку помидоров-убийц во главе с генералом Золтаном. А комментирует происходящее вездесущий репортер Уиттли Уайт. Начинаются события на улицах Сан-Зуччино, куда из многочисленных канализационных люков вылезли краснорожие бандиты. Руководит наступлением Томачо, он вас встретит в конце улицы. На врагов, по возможности, не отвлекайтесь. С мелкими помидоринами вообще лучше не связывайтесь, прыжками Чэд бегает быстрее. Более крупных можете шмякать ботинками, как и надоедливых ворон. Томачо вас не обидит, спляшите на его котелке и ныряйте в ближайший люк. Здесь уже начнется подобие лабиринта, с протекающими трубами, слизкими стоками и водоплавающими крысами. Еще встречаются червяки, паучки и головы панков с ножками. А дважды вам придется перепрыгнуть исходящую плевками кучу Кетчака – бить ее бесполезно. Встретив злого доктора, бегите за ним во вторую по счету дверь. Там он начнет... играть на органе! Но вместо звуков, разумеется, из труб будут вылетать помидоры. На краткое время вам активируют вторую кнопку джойстика, чтобы бить орган булыжниками. Поскольку с уменьшением числа годных труб обстрел снижаться не будет, начинайте с правой стороны инструмента – трубы на его левой части без проблем закидаете, стоя в их «мертвой зоне». Неудавшийся музыкант улетит в свое логово, туда же по улице отправится и Чэд. Дом сумашедшего профессора переоборудован под цех оживления томатов, охраняет его рогатый овощ по кличке Бифштекс и летающий робот. Оба врага неуязвимы, а вот путешествующие по транспортерам помидоры при желании можно пошмякать на пути к вершине. Ваша цель – рубильник под правой частью бункера с сырьем. Коснувшись его, Чэд упадет на потолок. Осталось вернуться в таком положении к началу уровня и «упасть» к основанию системы воздуховодов. Там героя начнет преследовать кошмарный призрак, избежать которого временами практически невозможно. Не зря то и дело встречается корм. А искать вам надо рубильники дабы, меняя «гравитационный заряд» Чэда, довести его до выхода. Несмотря на обилие существ в открывшейся вашим глазам комнате, задерживаться в ней не стоит...

Затем опять встрянет журналист со своим репортажем, объявив о достижении вами цели – пусковой установки ракеты Судного Дня. Лабиринт здесь не ахти какой, но постоянные атаки ворон, пауков и клыкастых клонов Фанга (одного из главных помидоров) вынуждают ввыбрать кратчайший маршрут. На охранные лучевые устройства и врагов забейте и смело прыгайте от угла до угла квадратных лесов, окружающих ракету. От вершины второй лестницы можете сходить налево за жизнью, затем на пути встанет очень странный враг, неуязвимый и очень агрессивный синьор Золтан. Таких еще встретится два, и каждый раз вам придется положиться на удачу или приведенный ниже секрет.

А чтобы не пришлось проходить «сквозь строй» еще раз, от первого следуйте по лестнице вверх, потом направо и снова вверх. Чэд сам позаботится о достигнутой боеголовки, после чего пойдут вроде как титры игры, но... Явится вдруг недобитый Гангринус и порадует известием,

что приближается, мол, супер-помидор Ларри. Проскользнув меж зубов этого поглотителя миров, Чэд продолжит свой путь к свободе по рыхлым розовым внутренностям. Помимо стекающих с потолка крыс, ползучей и летучей мелочи, вам пару раз встретится последний член злодейской верхушки, также неуязвимый, но практически неподвижный Маммато. Вообще этот уровень можно рассматривать как бонус-раунд, благодаря уйме восстанавливающих энергию призов. Единственная хитрость – ведущий к выходу корешок появится, лишь когда вы пару раз пройдете мимо. А закончится все вот чем. Повиснув на обнаруженной сосульке, Чэд пронзит гигантский помидор насквозь, и тот растечется по окрестным лесам. И уж на этот-то раз вам точно покажут имена изготовителей!

BABY BOOMER

Дополнительные жизни

1) Непрерывно стреляйте в пожарный кран.
2) Непрерывно стреляйте в высокое и тонкое надгробие.
4) Непрерывно стреляйте в сталактит над мостом. 6) Непрерывно стреляйте в факел.

BACK TO THE FUTURE

900 призовых очков: Марти должен прыгать как можно выше, когда экран застывает в конце каждой уличной сцены.

BACK TO THE FUTURE 2 & 3

Чтобы начать игру в 1875 году, необходимо одновременно нажать: A, B и SELECT. Введите пароль: FLUX CAP ACITORIS THE POWER.

Нажмите SELECT, чтобы вернуться к заставке, и начинайте игру.

BACKY O'HARE

Боевик-приключение ирландского зайца Бакки (Backy 0'Hare) или его друзей на 69-ти уровнях с 9 боссами и 3 супер-боссами.

Секрет. Когда вы играете за голубую кошку Дженни, ее можно сделать неуязвимой сверху, зажав кнопку B.

Пароли

Блинки вернулся	–	5NJZJ
Дженни с нами	–	68L!3
Спасательный желоб	–	MRWVL
Спаслись!	–	MRWVX
Мертвый Глаз спасен	–	M7K2J
Опять схвачены	–	MRX24
Танкер MAGNA	–	M!L2X

BAD DUDES

Президент похищен злобными ниндзя. Бесстрашные командос Блэйк и Страйкер могут его спасти.

Управление

↓ – садиться; ↓+B – удар ногой сидя; A+B – удар ногой в прыжке; A +↓ – спускаться на уровень вниз; A +↑ – подниматься на уровень вверх, A+→>← – удар назад, A,B+→/← – удар в прыжке с разворотом. Сильный удар – удерживать A пока герой не покраснеет. Чтобы начать игру с 64 жизнями : B, A, ↓, ↑, ↓, ↑. на втором джойстике, после чего START на первом.

BAD NEWS BASEBALL

Женские команды: нажмите ↓,← на первом дж., одновременно удерживая ↑ на втором. Удерживая все три кнопки, нажмите Reset на приставке, а затем START на первом джойстике

(увидите, как бейсбольный значок превратился в сердечко). Команда Техаса станет командой суперзвезд.

BALLOON FIGHT

Цель игры проста – сбивая на своем шарике (сначала их дается 2) уток, которые соперничают с вами в полете, нужно оказаться победителем. Постепенно уровни усложняются, и, когда вы дойдете до последнего, они пойдут в обратном порядке. В эту игру можно играть как одному, так и вдвоем, но есть еще один вариант (С). вы должны, уворачиваясь от электрических шипов, собрать 50 воздушных шариков. Не подлетайте близко к воде, из нее может выпрыгнуть и съесть вас огромная рыба.

BANDIT KINGS OF ANCIENT CHINA

Эта игра – одна из немногочисленных стратегий на Dendy.

Мироая популярность

Выбери опцию “Welcome Rain” в четвертом сценарии. Раздавай рис людям в десятой и двадцатой префектуре до тех пор, пока показатель поддержки не будет равен 95. После этого тебя зауважает каждая собака.

BARBY

Вместе с куклой Барби вы совершите путешествие по ее сну, полному фантазии, магии и приключений. При этом нужно будет справиться с непростыми задачами. Внизу экрана слева видны свойства предмета, бросаемого нашей героине, правее – буквы ZZZZZZ отражают уровень жизненной энергии, а немного ниже отображается количество набранных очков. Головоломки приходится решать буквально с первых шагов. Один из основных инструментов для решения задач – предмет, который может бросить Барби, со свойствами, выбираемыми кнопкой SELECT. Для того чтобы пройти первую ракету с мячиком без потери энергии, подойдите к ней поближе настолько, чтобы впереди была видна собачка. Выберите среднее свойство предмета (у) и бросьте его в собачку. Собачка схватит мячик и убежит, освободив вам путь. Когда появится вторая ракетка, запрыгните на полку (там есть бонус в 50 очков). Следующую преграду – ящик – поможет преодолеть птичка, сидящая на дороге. Оставьте свой выбор все на том же втором свойстве и бросьте предмет в птичку. После этого она начнет периодически подниматься и опускаться. Вскочив ей на спину, перепрыгивайте на ящик. Когда будете спрыгивать с ящика, квадратик с буквой “В” лучше не трогайте – потеряете часть энергии. Первого суперпротивника – кошку пройдете после трехкратного попадания вторым предметом (у), а суперпротивников 2 уровня (шляпу, перчатки, майку, туфли, юбку) преодолеете после однократного попадания в каждый из предметов. В игре есть несколько потайных комнат: в квадрате с буквой “В” в конце 1 уровня; в подарочной упаковке на 3 уровне прямо перед боссом; в горшке с цветком в начале 5 уровня.

BARSELONA` 92 OLYMPIC (GOLD METAL CHALLENGE`92)

Одна из первых игр-симуляторов олимпиад на приставке позволяет соревноваться двум игрокам аж в восьми видах спорта (бег на 100 метров и с барьерами; прыжки в длину, высоту и “тройной”; стрельба из лука и по тарелкам и метание копья), так что игровой процесс весьма разнообразен.

Основная сложность одиночного режима – даже на высокие требования к скорости реакции и меткости, а весьма запутанное управление, задействовавщее в том числе турбо-кнопки!

Секреты

Копье лучше летит под углом 45 градусов. Если при стрельбе из лука попасть седьмой стрелой "в яблочко", то побежит человечек, за попадание в голову которого ты получишь еще три стрелы.

BARTMAN MEETS RADIOACTIVE MAN

Быстрая ходьба: зажать В + направление.

BART VS THE SPACE MUTANTS

Если вы доберетесь до театра за время между двумя и четырьмя минутами, то попадете в бонусный уровень.

BASE WARS

На первый взгляд эта игра – спортивный симулятор бейсбола. Но когда начинаешь играть, то многое понимаешь. Например, что твои игроки – не простые бейсболисты, а настоящие роботы-монстры, способные ударом мяча сшибать с ног любого противника. Что игра на поле превращается в задорную потасовку между твоими игроками и игроками противника. Что выиграть можно, не только забив мячик на другой конец поля, но и просто хорошенько отдубасив противника. И за эту "необычность" многое игре прощаешь. Даже некрасивую графику и скупой звук. Играть-то интересно!

Легкая победа

Чтобы с легкостью одолеть команду противника, надо просто бить мячами по нему. Когда у робота-соперника закончится жизнь, его просто разнесет на куски. Если таким образом вывести из игры больше половины команды, то оставшиеся сдадутся на милость победителя.

Как получить суперорyжие

Выбери команду "А" или команду "В". Затем в качестве своего имени введи "Terminator2" или "Terminator 2". Если ты играешь за команду "А", у тебя будет лазерная пушка, а если за "В" – лазерный меч.

BASEBALL

При подаче зажмите ↑, затем резко ↓ и одновременно бросок (А). Если прием получится, то мяч полетит очень медленно и в полете им можно управлять.

BASEBALL SIMULATOR 1.000

Бейсбол. Если выбрать обыкновенный режим игры, то такой средненький бейсбол. В чем-то интересный, но весьма убогий. А вот когда выбираешь одну из шести специальных команд, вот тут-то все и начинается. Представь эдаких суперменов, которые могут подавать мячик со скоростью 160 миль в час или же бить его с эдаким выворотом, чтобы при контакте с землей он взрывался подобно динамиту. Играть тут же становится на порядок интересней.

Через пять минут начинаешь целиться не по мячу, а по противникам, и с радостью видишь их испуг. Графика вполне приличная, звук в общем-то тоже. Остались еще фанаты бейсбола? Берите и радуйтесь.

Броски

Чтобы всегда попадать по мячу, достаточно лишь слегка отредактировать характеристики игрока. В частности, поставь своему "ловчему" показатель fielding в 50 или выше. Теперь все мячи твои.

Отключение суперударов

В игре против компьютера ты можешь сделать так, чтобы противник не использовал суперприемы. Когда компьютер выберет спецудар, вызови экран тайм-аута, затем иди в Pitch Hitter



или Relief Pitcher меню. Нажми Cancel, и, вернувшись к игре, ты с удивлением обнаружишь, что противник уже не может использовать спецприем.

BASEBALL STARS

Более сильная команда

Выберите Make Team (Создать команду). Начинайте в левом верхнем углу, с помощью кнопок управления двигайте курсор ↓,→,←,↓,↓,→,↑. Вы должны остановиться на опции Сбалансированная команда (Balansed Team). Затем нажмите кнопку А. Под заголовком Введите название вашей команды (Enter Your Team Name) должны появиться слова WHEN-ISN'T IT?. Переправьте эти слова на "WHEN IT IS" и играйте. Чтобы начать игру в роли сильнейшей женской команды, выберите Make Team. Начинайте в левом верхнем углу и с помощью кнопок управления переместите курсор ↓,→,←,↓,↓,→,↑,↑,↓,↑,↓,↑. Нажмите кнопку А. Появятся слова WHAT IS A WREN? (Что такое курица?). Замените их на: A BIRD. (Птица). Появится фраза "WHEN ISN'T IT?" Замените ее словами "WHEN IT IS".

BASEBALL STARS 2

Вторая часть популярного бейсбольного симулятора. На этот раз выбор команд достаточно разнообразен – на твой вкус 12 различных коллективов со всех концов Америки. Несколько режимов игры (как и в первой части), есть возможность не только сыграть вдвоем, но и принять участие в настоящем бейсбольном чемпионате. Можно сформировать свою собственную команду и провести своих "орлов" до победного конца. Графически игра не блещет (да и игроки передвигаются медленно, как черепахи), но все равно она затягивает так, что потом не оторвешься. Поклонникам спортивных игр: этот картридж обязательно должен быть у вас в коллекции.

Суперпитчеры

Этот секрет работает лишь в том случае, когда играешь своей собственной, собранной с нуля командой. Твоя команда должна зарабатывать хотя бы 60000$ за игру. Отправляйся в меню создания новой команды в основном меню и выбери опцию "strong pitchers" в качестве специального бонуса для твоей команды. Самый последний питчер в твоей команде будет иметь показатель от 1 до 9, или же цифра плюс стрелочку вверх или вниз. Вот этому самому игроку ты и можешь поднять характеристики до максимума (то есть до 15). После этого он будет носиться по полю и ловить мячи как никогда

BASES LOADED

Поставьте в круг питчера – левшу и двигайте его вправо при каждом броске. Теперь, производя бросок, удерживайте кнопку ↓. Компьютер не отреагирует на мяч. В середине 5 тайма введите в игру нового питчера – левшу. Вы можете изменять состав команды, нажав А на 2 джойстике.

Выбор этапов

Boston (Бостон):	LFBDJHE;	New York (Нью-Йорк):	PFDAJHH
Philly (Филад-я):	LFDBJHE;	DC (Колумбия):	PFACNHK
Jersey (Джерси):	LFADNHH;	Miami (Майами):	PFCANHK
Kansas (Канзас):	PNCBNHD;	Utah (Юта):	LNBCJPD
Hawaii (Гавайи):	LNADJPD;	Omaha (Омаха):	LNDAJPD
Texas (Техас):	LNCBJPD;	L. A. (Лос-Анджелес):	PFBCNPD

BASES LOADED 2

Коды этапов

Нью-Йорк: CMDUIID;	Бостон: CNDUIIE	Джерси: XSQQUVO;
Филадельфия: FICCJDE	Майами: BNGXFHF;	Юта: WDPPVUV;

DC (Округ Колумбия): CRDUIII Лос-Анджелес: SCTLRYQ; Канзас: IANOXXG
Омаха: ASFWGGH; Техас: GRYYMEM Гавайи: XBQQUVW.

Игра за Джерси в Мировой серии против Лос-Анджелеса:
Игра 1 – JTTPTWD Игра 4 – OSMTBWL.

BATTLE OF OLYMPUS

Бог Орфей горячо любил прекрасную нимфу Эвридику. Однажды Эвридика наступила на змею, и та ужалила ее. Эвридика умерла, и владыка царства мертвых Аид решил на ней женится. Орфей отправился в царство мертвых за своей возлюбленной...

BATMAN & FLASH

Противостояние Бетмена и злого Варлока. Бетмен не одинок в своей борьбе. Ему помогает друг по имени Флеш.

Управление

А или Turbo A – прыжок; ↓ – приседание; В – нанести удар; ↓B+подобрать предмет, нанести удар сидя; → (←) + A (Turbo A) – прыжки вправо (влево). Turbo B – серия ударов энергией; ↓+Turbo B – серия ударов сидя.

Советы

На всех уровнях старайтесь забраться как можно выше, там могут быть сумочки с сердечками, восстанавливающие энергию и сокращающие путь; у каждого босса своя последовательность движений, запомнив их, одолеете врага; SUND TEST: на заставке наберите: ↓,→,START, SELECT, A+B

BATMAN FOREVER

Чтобы уничтожить всех врагов на экране, необходимо во время "бессмертия" нажать кнопку B и через 3 – 4 секунды отпустить.

BATMAN: RETURN OF THE JOKER

Коды уровней

2-2 – NWKL; 3-1 – LGZQ; 4-2 – KHCN;
5-1 – QGVN; 6-2 – CKQG; 7-1 – GPZT.

BATMAN

Сражение Бетмена с призраками.

Секреты



Неуязвимость: в самом начале игры, нажав B и не отпуская ее, добежать до противника, стреляющего огнем.

Неограниченное продолжение игры: на титульном экране наберите: ↑,↑,↓,↓,←,→,↓,↑,A+B.

Воздух под водой: когда плывете под водой и у вас на исходе запас воздуха, нажмите и не отпускайте B.

Избавиться от Killer mont: на паузе нажмите B, A, B, A.

Коды выхода на первые подэтапы

2-1 – Turbo B, затем Turbo A и A или B и, не отпуская этих кнопок, нажать START.
3-1 – Turbo A+Turbo B+ START. 4-1 – Turbo A, Turbo B+START

BATMAN 2

Коды уровней

1-1 – LPRZ; 2-1 – NMLL; 3-1 – LGZQ; 4-1 – GNXF; 5-1 – QGVN;
6-1 – FFHG; 7-1 – GPZT; 1-2 – MDRR; 2-2 – NWKL; 3-2 – GPTW;



4-2 – KHCN; 5-2 – WBZT; 6-2 – CKQG.

BATMAN 4

Коды

1-2 DRR; 2-1 NMLL; 2-2 NWKL; 3-1 LGZQ; 3-2 GPTW

BATMAN RETURNS

Управление

SELECT- выбирать или заменять оружие;
↑ + B(Turbo B) – стрелять, забрасывать гарпун;
B, (Turbo B) – удар кулаком;
Turbo A+TurboB – удар ногой, круговые удары плащом.

Коды уровней

1-й -Y958 65 B872 26;
2-й -6114 21 79Z4 23
3-й-BD7X 82 Y331 99;
4-й -2D7X X7 YD69 4!
5-й-8Y7D XZ 1894 4!;
6-й -DY7Z XZ 2BDY 4B
7-й-*21!61 X**3 26;
8-й -647* XZ 2Z64 *X
9-й-*21X 69 X9*3 79;
10-й-4!5* !5 *242 79
11-й-263X 8B Y926 XX;
12-й-4!5* !D *847 *Y
13-й-4!53 !3 *D4Z 9Z;
14-й-4!53 !D *348 3*
15-й-6Y75 XZ 2164 D2;
16-й-431Z 61 ***9 5D
17-й-6731 8B 2427 2*

Код бессмертия: BB55*6 4515 15
Дополнительные 9 жизней: – в экране OPTIONS выделить REST;
- на джойстике 2 набрать: ↑,-↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, B, A
- на джойстике 1 выбрать количество жизней.

BATTLE-CITY

На заставке после выбора героя нажмите: ↓+START – семь жизней
↑+START – десять жизней.

BATTLE TANK

Управление

START – карта миссии; SELECT – смена оружия; B+↓ – торможение;
B+↑ – разгон; A+B – пауза.

BATTLE TANK 2

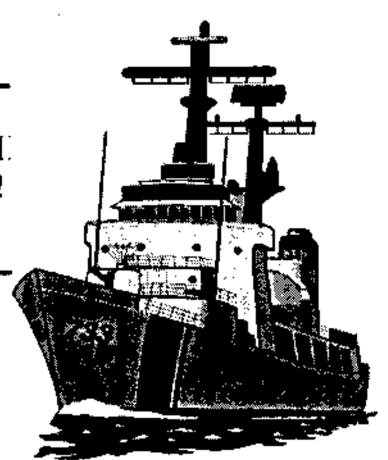
Совет. Во втором уровне не въезжайте в третий амбар, а расстреляйте его из пушки. После этого вы можете пересесть на бронетранспортер.

BATTLE ROAD

Коды игры

2 – BEAUTIFUL!
5 – EXISTING!
3 – CHARM!
6 – FANTASTIC!
4 – DREADFUL!
7 – GREAT!

BATTLE SHIP



На линкоре вы должны выполнить боевое задание.

Коды уровней

3-4 –5289	5-1-8004	6-1-1553	3-5-4174
5-2-5529	6-2-7850	4-1-3500	5-3-4524
6-3-5669	4-2-3642	5-4-4797	6-4-9381

4-3-4412	5-5-9376	6-5-9374	4-4-3379
Финал—1992	7-1-4653	8-1-5617	7-2-5012
8-2-5036	7-3-8831	8-3-6297	7-4-9457
8-4-8629	7-5-6098	8-5-8397	

BATTLETOADS

Выход на 3 уровень. Необходимо после того, как вы начнете игру, убить двух монстров, которые нападут на вас. И когда перед вами появится сгусток энергии, войдите в него.

5 дополнительных жизней. На заставке нажмите ↓, A + B.

BATTLETOADS & DOUBLE-DRAGON

Код выбора 5 жизней. A,B,↓,START.

Чтобы получить наибольшее количество дополнительных жизней, идите в уровень 2, хватайте птицу и бейте заросли и птиц, падающих сверху экрана.

Переход с 1-ого уровня на 3-ий: первый переход расположен на 1 уровне, где вы столкнетесь с первыми двумя Свиньями Психо. Сначала ударьте левую Свинью, потом бегите и бейте вторую Дубинкой Боевой жабы. Бегите на вспышку белого света.

Из 3-его уровня в 5-ый: второй переход расположен на мотоциклетной дорожке 3 уровня. Когда вы достигнете пятой дорожки, разбейте свой мотоцикл о десятую стену.

Из 4-ого уровня в 6-ой: в ледяном мире 4 уровня, в последней зоне вам встретятся несколько падающих платформ. Прыгайте вверх и вниз на первую платформу. Она вроде бы начнет падать, но внезапно унесет вас к верхнему краю экрана. Появится свет. Прыгайте в него, и он перенесет вас в 6 уровень.

Из 6-ого уровня в 8-ой: чтобы достичь этого перехода, вскарабкайтесь по первой змее (с оранжевыми и красными полосками) во второй змеиной секции. Бегите вправо от змеи и приземлитесь на платформу, где покажется свет.

BAYOU BILLY

100 патронов: пройдите раздел стрельбы в режиме практики и переключитесь на обычный режим, не отключая сеть.

Бонус Сырое мясо: пройдите этап *уличного боя* в режиме практики и переключитесь на обычный игровой режим.

BEE 52

Секреты

Начать с четвертого уровня можно, выбрав левую дверь из предложенных и забравшись в последний слева цветочек. А если на экране с надписью “Bee 52:Get Ready” нажать →, A, B, A, B, START, героем будет Джуниор

BEST OF THE BEST

Коды уровней

TSONG PO	98HILBBCW;	WOODMAN	POG9QBBCR;
LEE BLANC	3CHFSBBCK;	WATAHAB	BZGPTBBCK;
IWANOFF	RXQ□TIVBH4;	THE LORD	PZQB□4BHF;
CHANLEE	GLF□8BHQ;	GOLDMAN	GLF4□$BHQ;
FLIMRICK	8P8O□□GG2;	ELMUTT	NT90□□HC;



FURNARI	2LDQ□□861;	GONZALES	4N943□GHQ;
SIMPSON	CQFQ□$H□;	COGNER	4$KW□□□ZR.

BEST OF THE BEST: CHAMPIONSHIP KARATE

Эта игра – не обычный файтинг, скорее ее можно назвать симулятором поединка. Путем долгих тренировок, повышая характеристики выбранного бойца, ты достигнешь вершин бойцовского мастерства, побеждая соперников в двух видах соревнований – спортивном состязании и чемпионате по кумите, изматывающим боям без правил.

Разнообразные стили борьбы (а их более десятка) лучше отрабатывать в режиме игры для двоих – компьютерные соперники уговорам не поддаются, в особенности те мастера, что бросают тебе вызов после очередного успешно проведенного матча.

Пароли

F8MRG89C5 – неуязвимость; 4 @KW***ZR – последний бой

BIG FOOT

Эта игра представляет шанс проверить силы в американских гонках на пересеченной местности. Трассы для автомобилей повышенной проходимости проложены по всей Америке: от Лос-Анжелеса до Нью-Йорка.

Советы

Каждый ремонт машины требует 500$. На маршруте разбросаны призы: деньги, баллончики с ускорителем и даже пила, позволяющая изуродовать машину соперника. Предмет, появившейся в нижней части экрана в твоем квадрате, можно использовать, нажав B. Кнопка A позволяет использовать баллончики с ускорителем. Попеременно нажимая ← и →, можно регулировать режим работы мотора.

Если ты – начинающий гонщик, выбери режим для двух игроков. Одним автомобилем управляй на трассах между городами, а другим – в городских заездах. Равномерно распределенные деньги помогут обоим автомобилям продержаться дольше, позволив тебе пройти большую часть игры.

На маршруте TULSA – JACKSON можно отыскать территории, буквально усеянные деньгами. Победить противника на этом участке не составит никакого труда.

Управление

← → – регулировка оборотов двигателя;

A – залить ускоритель; B – канистры с ускорителем.

Ремонт автомобиля обойдется вам в 500 $, также можно купить запчасти на деньги, собранные во время гонки.

BIG NOSE

Секрет. Если вы увидите в ямке или под ямкой кость, смело прыгайте на нее: там будет проход, который сократит и облегчит прохождение уровней.

BIG TANK

Управляя танком, вы должны выполнить миссию по уничтожению боевой техники, стратегических обьектов, укреплений врага.

Управление

B+↑ – движение вперед; B+↓ – движение назад; A – огонь.

BILL & TED`S EXCELLENT VIDEO GAME ADVENTURE

Игрушка по одноименному фильму для одного игрока
Пароли этапов. 555-6929, 555-9807, 555-5864

BILL ELIOTS SUPER NASCAR

Коды финала. RVHC>Q9J4MBSJ.!VKXXK!>DXKFFFFBR7K!

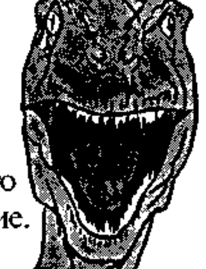
BIRD FIGHTER

Код последнего уровня. При режиме-EASY – 5705, при режиме-NORMAL – 4660. Код-6 уровня: 5262.

BIRD MAN 3

Война динозавров.
Секрет. Соберите всех животных, нажмите START или SELECT; тогда вы соберете робота.

Коды уровней



2 – солдат стоит, солдат присел, солдат целится
3 – солдат присел, солдат присел, солдат присел
4 – солдат присел, солдат стоит, солдат целится
5 – солдат целится, солдат стоит, солдат присел

После нажатия START передвиньте курсор на 3 пункт меню и наберите код нужного вам уровня. Символы кода вводятся в виде солдата, производящего какое-либо действие.

BIROER

Коды уровней

1 – 6317; 2 – 7261; 3 – 5671; 4 – 9089; 5 – 4660;

BIONIC COMMAND

Выбор оружия. A,B+START; вернуться на вертолет: A,B,+START.

BLACK BASS FISHING

Выбор уровня. Class B: TSVWDEDODIBPUYCG предоставит вам возможность начать игру с полной корзиной рыбы.

BLADES OF STEEL

Чтобы втянуть своего вратаря в шумную потасовку, хватайте шайбу и катите к своим воротам. Только один защитник последует за вами. Сбейте его с ног перед вратарем и прячьтесь за воротами. Защитник примется колотить вашего вратаря.

BLASTER MASTER

Чтобы нанести значительный урон врагу, необходимо, бросить гранату и, как только она взорвется, включите паузу, все замрет вокруг, а граната продолжит наносить урон врагу. Подождите несколько секунд и снимите паузу. Ваш враг стал прахом! Граната действует против врагов в уровнях 2, 4, 6 и 7.

BLOOD CRISTAL

Коды уровней

2 – 24DX8B4; 3 – E8T294C; 4 – 21Y88AG; 5 – NW37KL6



6 – C5F4Z9V; 7 – J44X83A; 8 – BNG2941; 9 – 81KN472

BLUE MARLIN

Симулятор рыбалки. Тебе ведь нравится отъехать от берега на лодке, закинуть удочку и ждать, пока оно там клюнет? А если ты обзавелся этой игрой, то совсем не обязательно отправляться на озеро, чтобы половить рыбки – достаточно всего лишь включить телевизор и вставить картридж. Неплохая графика с изрядной долей реалистичности, богатый выбор снастей, удочек и спиннингов, присутствует система призов за самую большую или самую длинную рыбу. В общем, играть интересно, особенно, если ты рыбак.

Как поймать рыбу наверняка. Лучший способ поймать хорошую рыбку – это закидывать удочку в прибрежных камнях.

Советы рыболовам

Чтобы поймать стоящую рыбу (например, рыбу-пилу, зеркального карпа или морскую каракатицу), надо ловить за школой и водить удочкой по диагонали. Также рекомендуется выставить следующие показатели перед тем, как закидывать удочку: леска крепостью 160lbs и длиной 100ft, наживка "Skirt L" или "Plug H", глубина на отметке "float".

Пароли

C3C3C3 755XCQ L955HQ 3F2PP5 LLTTZKP – выбор доски;
63CX.F-WSHJKPFTT.46PPPPWWWWLH5 – Гаваи.

BLUES BROS (THE)

Совет. На первом уровне, если после дерева спрыгнуть ←, то внизу вы найдете дополнительную жизнь.

BO JACKSON BASEBALL

Бейсбол. Просто бейсбол. С кучей команд и несколькими режимами игры. С поддержкой двух игроков и возможностью играть как друг против друга, так и вместе. Неплохая графика (не фонтан, но выглядит нормально), звук есть. Что тут еще можно сказать? Нравятся бейсбольные симуляторы – покупай. Не нравится – лучше сэкономь деньги на что-нибудь другое.

Вся команда Bo. На экране состава команды нажми ← +SELECT + B

BOAT DUEL

Скорость и азарт, бескомпромиссность – основа успеха в гонках на моторных лодках. После каждого пройденного маршрута вы можете усовершенствовать и дополнить оборудование вашей лодки в магазине DRY-DOCK:

REPAIR ANY DAMAGER - устранение неисправностей – (2000$);

FASTER ENGINE – суперскоростной двигатель (60000$);

TURBO ACCELERATION – турбоускоритель (40000$);

UPGRADE HULL STRENGTH - увеличение мощности лодки (75000$);



IMPROVE STEERING – сверчувствительность в управлении (20000$);

START NEXT RACE - переход на следующий этап;

TOTAL...- общая сумма денег.

По дороге собирайте суперускорения (B), обозначенные буквой "N", и дополнительные деньги – "$". Обязательно спасайте утопающих (5 000$).





BOULDER DASH

Выбор этапов

Ледяной мир: 635870; *Песчаный мир:* 840137
Мир океана: 840967; *Реликтовый мир:* 225378; *Вулканический мир:* 752053

BOMBERMAN

Игра предназначена для любителей подрывных работ. Ваша задача – пройти с помощью взрывчатки серию лабиринтов.

Прохождение

Чтобы начать игру с неограниченными возможностями, к примеру, увеличить дальность действия бомб. сперва просмотрите демонстрационный ролик, а затем нажмите START (или введите пароль OLFEMCHIHHLEKIHIHF). В начале игры в вашем распоряжении будут бомбы малого радиуса действия, снабженные часовым механизмом. С их помощью можно разрушить близлежащие стены и уничтожить врагов. Поставив такую бомбу (А), быстро отбегайте на безопасное расстояние. Вход из лабиринта каждого уровня скрыт замаскированной дверью. Покончив с врагами и найдя ее, вы получите более мощные взрывные устройства, вплоть до мин с дистанционным управлением (взрыв – кн. В). В процессе игры можно освоить такие приемы, как прохождение сквозь стены и бомбы, использование бомбы в качестве укрытия от нападающих врагов.

Пароли уровней

00 – BABABABABABABABABABA 10 – DJEFPGGKGLPCGKMFEFEG
20 – BADJODAHICDJNMEHIMNF 30 – FEABECHCPAFEKGDNMIHJ
40 – FEHIMCHPCGJNJDEFECPA 50 – JDNMKLGJDJGGCPOLOMNF

BOMBERMAN 2

Коды уровней

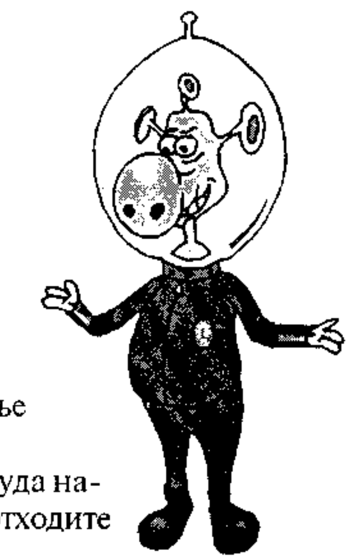
2-1 – KHKOPPHI; 5-2 – HKICCAKD; 6-3 – EDABCDJO;
6-5 – IKNLPDNJ; 6-7 – EDMFLLJE; 3-2 – BMJEJOLI.

BOMBER KING

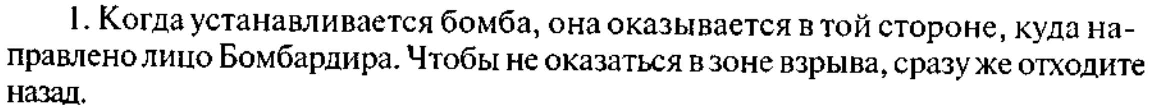
Злобные пришельцы захватили мирную планету и решили погубить ее, уничтожив и растительность и все живые организмы. К счастью, еще остался один человек, способный разрушить планы инопланетных тварей. Это Вы – бомбардир, переодетый в скафандр для того, чтобы защищаться от радиации и не умереть от нехватки кислорода.

Дополнительное снаряжение:

– флакон с буквой Е (дополнительная энергия)
– восстанавливает запас кислорода;
– сапоги – позволяют быстрее передвигаться;
– свечка – освещает часть подземелья;
– стрелки в 4 стороны – оружие, стреляющее в 4 стороны;
– плот – позволяет некоторое время находиться на воде;
– большой плот – позволяет долгое время находиться на воде;
– часы – останавливают ваших противников;
– бомба – вам дают 10 бомб;
– квадрат с наклонной ступенчатой пирамидой – вход в подземелье

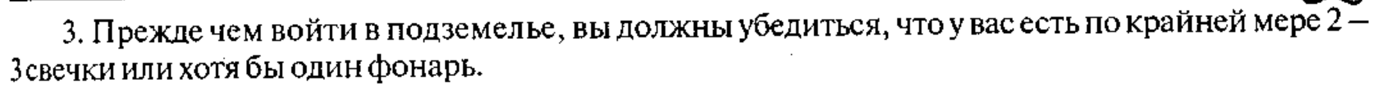


Полезные советы



1. Когда устанавливается бомба, она оказывается в той стороне, куда направлено лицо Бомбардира. Чтобы не оказаться в зоне взрыва, сразу же отходите назад.

2. Чтобы открылся выход из этапа, необходимо найти ключ.



3. Прежде чем войти в подземелье, вы должны убедиться, что у вас есть по крайней мере 2 – 3 свечки или хотя бы один фонарь.

BOOGERMAN 2

Убирая лабораторию, Бугермен обнаруживает странный прибор. Вытирая с него пыль, он нажал на рычаг, и прибор перенес его в другой мир. Бугеру предстоит опасное путешествие по этому миру в поисках спасения.

Прохождение

1 этап. FLATWLANT. Лучше идите по низу, там очень мало врагов. Чтобы успешно миновать первого босса MICKBOY, запрыгните на ветку в левом углу экрана, теперь ваш противник Вас достать не может, а вы стреляйте в него до тех пор, пока не уничтожите.

2 этап. THE PITS. Поберегите слизь, убивайте врагов пр гая им на голову. Если будете придерживаться этой тактики, то у вас не будет проблем в битве со 2-ым боссом. Чтобы запрыгнуть на выступ в конце этапа, встаньте на батут и подождите, пока Бугер допрыгнет до самого верха, затем нажмите ↑+→. Чтобы победить 2-го босса REVOLTA нужно, как только он появиться, кидать в него слизь (кн. А).

3 этап. BOOGERVILLE. Опасайтесь серых унитазов со стр кой ↓. Третий босс FLYBOTY. Перепрыгните его и сзади убе босс DEODORAWT, зайдите ему за спину, прыгните на выступ, затем на голову.

4 этап. PVS PALACE. Запрыгните на самый верх. Теперь идите все время →, и вскоре вы будете у конца этапа. Как только начнется бой с 5 боссом BOOGER MISTER, сразу 2 раза выпустите желудочный воздух (кнопка В), потом запрыгните ему за спину и стреляйте слизью, пока она не кончится. Когда слизь кончится, тут же прыгайте боссу на голову до тех пор, пока он не будет убит. После того как вы прошли игру, можете наслаждаться финальным мультфильмом.

BOOGERMAN 3

Кто ужасней всех на свете поселился в туалете? Конечно же, Бугермен – самый невыносимый герой 16-битных приставок. Теперь он и до NES-совместимых машинок добрался и здесь продолжает портить воздух, ковырять в носу и по полной программе сражаться не на жизнь, а на смерть с ужасным Бугермейстером.

Пароли этапов

HDHTC, MNPQR, ZZCCC, MORTS, FNLBS

Пароль бессмертия: IMRTL

BOOGERMAN SUPER

Похищен энергетический кристалл – главная деталь машины для переработки нечистот. Бугермен превращается в козявку и отправляется на поиски кристалла – по помойкам, старым унитазам, грязным улицам. Вы должны помочь ему преодолеть трудности.

Прохождение

О количестве оставшихся у вас жизней вы узнаете в левом нижнем углу. Укорачивающееся облачко, выдыхаемое рожицей в правом нижнем углу, покажет вам расход текущей жизни. Унитазы служат своеобразными телепортационными установками. Если в унитазе появляется красный микроб, вы должны успеть спустить воду, пока его нет.

BOWL BALL

Игра в кегельбан. Здесь необходимо набрать наибольшую сумму, разбивая строй из кеглей, каждая из которых приносит разное количество очков. Расположение бросающего игрока и сила

броска выбираются по шкале в правом нижнем углу экрана. Правильное положение бросающего определяется после длительной тренировки.

BOXXLE

Коды уровней

1 – BDBD	2 – DBBD	3 – GBBG	4 – HBBH	5 – JBBJ	6 – KBBK
7 – LBBL	8 – MBBM	9 – NBBN	10 – PBBP	11 – QBBQ	

BOY AND HIS BLOB

Жил-был маленький мальчик, и был у него пузырь. То есть самый, что ни на есть волшебный пузырь. Он мог превращаться в разные интересные вещи (например, в ракету или воздушный шар), если ему скормить мармелад разного цвета. И вот эта веселая парочка отправляется в опасное путешествие. То есть эта игра – аркада. Но интересная, потому как ключ к прохождению определенных уровней состоит в том, чтобы правильно и своевременно превращать своего спутника в необходимый предмет. Надо перебраться через пропасть? Кидаем ему леденец и летим на воздушном шаре. Вот такие логические головоломки попадаются. Графика симпатичная, звук, музыка – все на своем месте. Бери картридж – тебе понравится.

Кирпичный уровень. Кинь своему спутнику медовый леденец, а затем, в момент трансформации, кинь ему леденец с кетчупом.

Как победить босса. Чтобы убить гигантского короля пузырей, когда он посадит твоего друга в клетку, надо нажать на кнопку, и твоему другу свалится яблочный мармелад. После трансформации он вырвется наружу.

Дополнительный витамины. После того как ты соберешь все драгоценные камни и пройдешь игру, вернись на точку старта. Оттуда беги направо до тех пор, пока не увидишь большое строение. Забегай в него, и ты получишь несколько дополнительных витаминов каждого вида.

Бесконечные леденцы. Используй медовый мармелад больше 50 раз, и ты будешь вознагражден за свою настойчивость бесконечным запасом леденцов на всю игру.

BREAK THRU

Вы управляете скоростным бронетранспортером. Ваша задача: пробраться на территорию противника и разрушить главную вражескую базу, которая находится на расстоянии 800 миль от вас.

Уровни: MOUNTAINS – горы; BRIDGE – мост; FIELD – поле битв; CITY – город; AIRPORT – аэропорт.

BROS 2 (MARIO)

Эта игра является продолжением игры MARIO. Если вы любите путешествовать и спасать принцесс, то эта игра для Вас! Вы побываете во многих мирах, увидите разные существа, сможете поплавать под водой, побывать в подземельях, сразиться с драконом. Итак, ваша цель – спасти принцессу. Для этого вам нужно пройти четыре уровня и собрать как можно больше очков. После этого вы попадете в другой мир, где сможете продолжить свою миссию. Во всех мирах и уровнях правила одинаковы. Квадратиков со знаком вопроса опасаться не стоит. Почти во всех из них заключены очки. Чтобы забрать их, вам нужно ударить по ним головой. В одном из них может оказаться гриб, который увеличит ваш рост



и даст на время неуязвимость (до первого столкновения), или, если вы уже выросли, цветочек, благодаря которому вы можете дальше и выше прыгать. Старайтесь разыскать эти квадратики. Учтите – на вашем пути не встретится ни одного друга. Наиболее часто встречающиеся враги – это черепахи и совы. Если вы обладаете достаточным ростом, то, проскочив между двумя врагами, вы можете их уничтожить. Когда на четвертом уровне вам встретится дракон, не пытайтесь прыгать на него. Выберите момент, когда он перестанет дышать огнем и над ним выдвинется площадка, тогда прыгайте на нее и обойдите дракона. На третьем уровне перед вами встанет задача – как перепрыгнуть огромную стену? Перед стеной есть пружина и два квадратака со знаком вопроса. Встав на них, подпрыгните – и увидите выход. Существует разновидность этой игры FAST BROS 2, которая отличается только увеличенной в два раза скоростью.

BUBBLE BOBBLE

Коды уровней

Уровень 112 – EECJJ, с сюрпризом – EECFG, или DDFFI. Набрав любой из этих кодов, выберите Continue. A+B и выберете уровень с 1-го по 112-ый.

Если вы закончили игру и появилась надпись Bad end (плохой конец), попасть в комнату 99, взять Хрустальный шар, который покажется у верхнего края экрана. Откроется потайная дверь. Чтобы войти в эту дверь, сначала спрыгните с середины экрана и пристрелите врага. Уходите снизу экрана и снова падайте сверху, быстро прикоснувшись к двери прежде, чем она исчезнет. Это перенесет вас в уровень А-О, комнату 100. Когда вам встретится Грампл-Громмит, берите Лекарство Грозовой банки и затем падайте вниз экрана. Чтобы ранить Грампла, бросайте пузырьки в стену. Каждый бросок причиняет одно очко ущерба Грамплу. Чтобы заточить его в один гигантский пузырь, понадобится 80 выстрелов. Прежде чем вы прыгнете на него, включите паузу и нажмите SELECT. Затем снимите паузу и прыгайте на Грампла. Чтобы этот прием мог сработать, вы должны иметь в запасе хотя бы одну дополнительную жизнь. Если вы все сделаете правильно, то увидите настоящий конец игры. В парной игре вы можете отнять жизни у вашего партнера, после того, как потеряете все свои. Просто нажмите START, чтобы сделать паузу, а потом SELECT. Второй игрок может включиться в игру в любой момент, одновременно нажав кнопки A, B и SELECT.

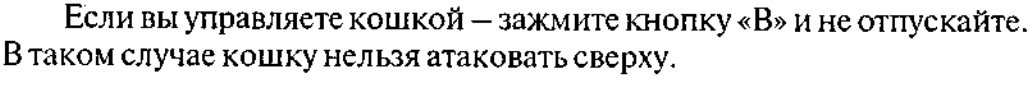
BUBBLE BOBBLE 2

Маленькому дракончику любовь к жевательной резинке не раз помогала в борьбе с многочисленными врагами. Попадаете в них пузырем и злобное существо оказывается внутри. А когда пузырь лопается, враг испаряется вместе с ним. Уделите внимание свисткам, кастрюлям, кристаллам и большим яблокам. С их помощью вы сможете стрелять во врагов смертоносными стрелами, переходить через несколько этапов, заработать дополнительную жизнь.

BUCKY O'HARE

Если вы управляете кошкой – зажмите кнопку «В» и не отпускайте. В таком случае кошку нельзя атаковать сверху.





BUG'S BUNNY'S CRAZY CASTLE

У смешного кролика Багза Банни похищают подружку и прячут ее в замке без мебели и прислуги. В многочисленных комнатах вам придется сразиться с врагами. Подбирайте все морковки. Стреляйте во врага подобранной боксерской перчаткой.

Коды уровней

50) 2TWX; 60) YTKX; 70) SHE2; 80) XH02.

BUMP'N JUMP

Продолжение игры: SELECT на 1 джойстике, A + B на 2. Затем два раза нажмите START на 1. Избегая всех врагов, вы сумеете добраться до конца уровня и получить 50 000 очков.

BURAI FIGHTER

Коды уровней

Альбатрос: 2) HEAD; 3) JEEP; 4) KING; 5) LIME; 6) MILD; 7) NILE.
Ас: 2) PALM; 3) FALL; 4) IDEA; 5) PLAN; 6) MONK; 7) IDOL.
Высший: 2) FLAG; 3) JOKE; 4) ONCE; 5) PAIL; 6) GOAL; 7) ICHI.
Дополнительное вооружение: лазеры,горелки и ракеты – используйте код LOBB.

B – WINGS

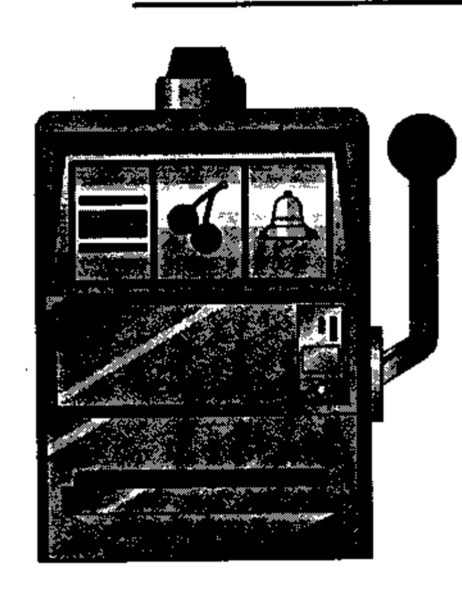
Советы 

Пробивайте все виды заграждений, встречающихся на пути. Некоторые из них дают супероружие и звезду. По звезде не стреляйте, возьмите ее,тогда после появления на экране надписи SKIP (пропустить) вы перелетите на четыре уровня. Если возьмете зонтик, в который вы не стреляли на первом уровне, и поставите игру на паузу, то нажав SELECT сможете выбрать крылья. Каждые 10000 очков – жизнь. Встретившись на своем пути с буквой в центре, стреляйте – и буквы будут меняться. Каждая буква означает вид навесного оружия, начинающегося с этой буквы.

CABAL

Боевик для любителей пострелять. Вам предстоит уничтожить все появляющееся на пути. Против танков, вертолетов и солдат в белой форме применяйте гранаты. По пушкам подлодки стреляйте, когда они открыты. На последней картинке 3 этапа в большом корабле можно пробивать дыры. Стены с пушками забрасывайте гранатами. На 5 этапе не обращайте внимания на среднюю пушку и расстреливайте крайние.

CAESARS PALACE



Любители азартных игр смогут побывать в одном из самых престижных казино Лас – Вегаса, а также сделать ставки в любимых играх.



Игровые автоматы

FOUNTAINS OF FORTUNE – фонтаны удачи;
MAGNIFICIENT SEVENS – великолепные семерки;
RICHES OF ROME – богатство из Рима.

На каждом из игровых автоматов сверху указана стоимость жетона. Для выбора игрового автомата подведите курсор к нему и нажмите кнопку A, затем подведите курсор к месту для скидывания монет и нажмите кнопку A столько раз, сколько жетонов вы – хотите потратить. Количество всегда ограничено, но чем больше жетонов вы кинете, тем больше вероятность и сумма вашего предполагаемого выигрыша. После этого нужно нажать на рычаг (A). Варианты правильных позиций вы сможете увидеть, если подведете курсор максимально вверх. Вернуться к игре можно с помощью джойстика вниз (подвести курсор максимально вниз). Посмотреть свои финансы – нажмите на START.

POKER. Для раздачи карт сбросьте несколько монет и нажмите DEAL (кнопка A). Вы увидите свои карты и можете один раз поменять их, после чего снова нажать на DEAL. Правильные позиции указаны сверху (максимально подведите курсор джойстиком вверх). Для того чтобы покинуть то или иное место, нужно воспользоваться кнопкой SELECT.

BLACK JACK. Известен также под именем “21”. Ваша задача – набрать 21 очко или меньше, но все же больше по сравнению с компьютером. Валет (J), Дама (Q) и Король (K) оцениваются по 10 очков. ТУЗ (А) – в 1 или 11 очков в зависимости от ситуации. Ваши деньги находятся в нижней части экрана и распределены по колонкам на жетоны разной номинации от 1. до 1 000 $. Чтобы взять хотя бы один из них, подведите курсор к нужной колонке и нажмите кнопку А (то же делайте и при игре в рулетку). После взятия жетона подводите курсор к надписи BET и нажимайте на кнопку А столько раз, сколько жетонов данной номинации вы хотите поставить. Затем укажите на DEAL. Вам раздадут карты и появятся две таблички: HIT – взять еще одну карту; STAND – хватит. Если у Вас будет перебор (больше 21 очка), вы проигрываете моментально.

РУЛЕТКА: Расположены в правой нижней части экрана. Вы можете поставить не больше 8 ставок (это не касается рулетки, расположенной выше), в том числе на “черное”, “красное”, “зеро” (0), “двойное зеро” (00) и другое. В другой рулетке секторы “зеро” и “двойное зеро” заменены на словесные пункты. Чтобы рулетка начала крутиться, нужно подвести к ней курсор и нажать А.

CALIFORNIA GAMES

Занятный сборник экстремальных игр истинных калифорнийцев – серфинг, трюки на мотоциклах, скейтборд, ролики...

Секреты

Для трюков на мотоцикле в прыжке жми ↑, ↓ (полный оборот в горизонтальной плоскости), назад (обратное сальто) или вперед (подпрыгнуть на переднем колесе), либо на земле назад (езда на заднем колесе), но не переусердствуй.

Суперускорение дает кнопка SELECT вкупе с кнопкой А поодиночке – быстрый тормоз. Если же SELECT работает еще и в турбо-режиме, то при зажатом ↑ ты быстро наберешь уйму очков.

CAMP ORC (THE)

Гоблину надо пробраться в лагерь орков и освободить принцессу.

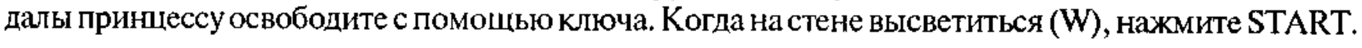
Прохождение

1 уровень: когда будете взбираться на холм, присядьте и стреляйте серебряной пулей в оборотня. Жуков-камнеедов расплавьте лучом света. Взорвите бомбой стену. Появится буква (W). Это проход на следующий уровень. Букву растопите лучом света.

2 уровень: чтобы перейти водопад, пустите вход световой луч. Он осушит водопад. Затем заройтесь в землю SELECT+↓. Так вы спасетесь от ядовитого тумана. Против дракона примените топор SELECT+→. В суперробота стреляйте, когда его биополе будет мигать – 3 ракеты, 2 бомбы. Убив робота, возьмите алмаз жизни.

3 уровень: уязвимое место протоплазмы – большое отверстие в центре. В это отверстие нужно пустить молнию и бросить бомбу. В конце игры разрушьте стену торпедой, откройте клетку ключом Turbo A и A, взорвите дверь бомбой и зайдите в пещеру. Закованную в кандалы принцессу освободите с помощью ключа. Когда на стене высветиться (W), нажмите START.

CAPATIN MAJID SOCCER 3



Симулятор футбола.

Управление

А – пас, бросок в ворота; В-дальний бросок; Turbo A и Turbo B – отнимать мяч: A+B – менять игроков. В игре можно делать подсечки. От своих ворот бейте подальше. Догнать соперника можно,

только применяя беге подкатами. Если вы плохо контролируете игровую ситуацию, ведите сами, т.к. противник может отобрать мяч, когда вы пасуете.

Код второй игры: LLKGMFONI

CAPTAIN AMERICA

Герои популярных комиксов капитан Америка и Ястреб (Hawk) в динамичном сюжете, с прекрасной графикой и музыкой, отправляются на поиски своих друзей – Железного человека и Призрака, захваченных шайкой Мандарина. Путешествуя по городам Америки, герои очищают их от сил зла...

Управление

Капитан Америка .Щит можно кидать вперед и назад. Пули отскакивают от него.

↑ – выставить щит над головой (если стреляют с деревьев)

А – бросок щита; В (удерживать) - сальто

В – прыжок; сальто + ↓ – сесть на щит

↓ + А – удар кулаком; А + В – удар ногой

← + →(быстро два раза подряд) – суперскорость

Ястреб: Может стрелять из лука в различных направлениях и очень высоко прыгает.

А – выстрел из лука; В – прыжок

Секреты

Режим «Battle Mode» позволит вам устроить небольшое сражение между всеми героями. Если Капитан встретит Лучника, то Лучника можно использовать, чтобы доставать призы с островков. Для этого выберите Капитана и встаньте на островок, а потом выберите Лучника – и приз у него.

CAPTAIN COMIC

Эта бродилка также пришла из глубины века бытовых компьютеров. Управляя мало кому известным супергероем, ты должен отыскать на планете межгалактических воров украденные ими сокровища.

Секрет

Во второй части игры ты найдешь жезл, который при нажатии SELECT телепортирует героя на несколько экранов вперед, позволяя преодолевать стены. Но на последнем уровне его использовать нельзя и чтобы догнать главных похитителей, ищи фальшивые стены.

CAPTAIN PLANET

Коды уровней

2 – 763754	3 – 955783	4 – 637511	5 – 148574	6 – 786565	7 – 920272
8 – 799274	9 – 344551	10 – 829443	Финал – 506210		

CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS

Коды уровней

1-2 – 763754	2-1 – 955783	2-2 – 637511	3-1 – 148574	3-2 – 786565
4-1 – 920272	5-1 – 344551	4-2 – 799274	5-2 – 829443	

CAPTAIN SKYHAWK

Код перехода на другой уровень: А, В + ↑. Чтобы уничтожить вражескую базу, найдите в правой стороне экрана плоский утес, сохраняйте высоту и сделайте два оборота бочкой,чтобы достичь вершины. Чтобы выровнять высоту, нажмите ←. Теперь летите вдоль вершины утеса, пока не достигнете босса.



Неуязвимость: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←.
9 жизней: A+↓.

CAPTAIN MAGIC SOCCER 3

Управление

А – пас, бросок в ворота;

В – дальний бросок, для удара по воротам эта кнопка не годится, т. к. мяч пролетит над воротами;

Turbo A и Turbo-B – отнимать мяч; А + В – менять игроков.

Код второй игры: LLKGMFONI

CASINO KID

Коды

1. Blakjack	5GOGOOOC74
2. Blakjack, покер	EOQCOCXCC4
3. Рулетка	CAHCIYXFJL
4. Финал	CRDV5YYYGG

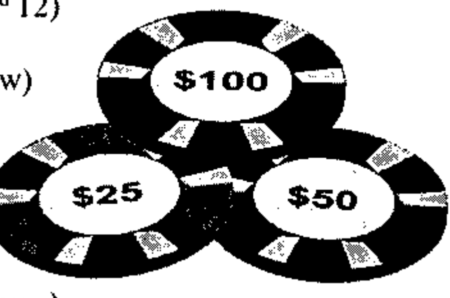
CASINO KID 2

Пароли

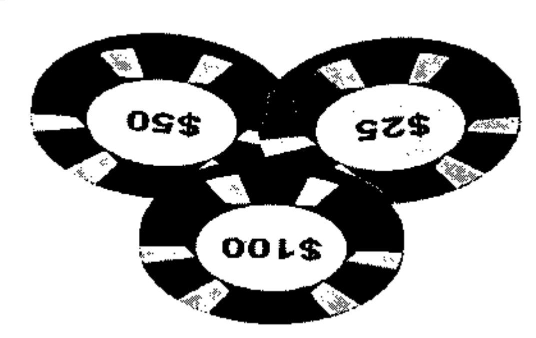
5G0G0 00C74 – поражение J. Nagule и 300 $
E0QC0 CXCC4 – все “Black Jack”, два покера и 12.400$;
CAHC1 YXFFJL – останется одна рулетка, а у тебя 41500$
CRDV5 YYYGG – ТЫ КОРОЛЬ Лас-Вегаса!

Фразы крупье на рулетке и выигрышные ставки

Rie Lenka, Китай (China)
“I may hit 00, or I may not” – на 00, 1 или 27
“How about the Black or the Red?” – на черное
“Try Twelve” – на нечетное (Odd) и на вторую дюжину (2nd 12)
“Have you tried Twelve?” – на нечетное и красное
“What I say is very helpful!” - на красное и третий ряд (3rd row)
“Watch the Weel, not the layout” – 0, 2, 28
“I'll hit the first twelve” – на третью дюжину (3rd 12)
“Think Kid, think!” – на черное



Paul Kieton, Великобритания
“I don't like black cars” – на черное
“Well, well, well” – на вторую дюжину, красное и четное (even)
“I can read you very well” – на третий ряд, красное и четное
“Teasing? No way!” – на 0, 2, 28
“Don't get too excited” – на первую дюжину и нечетное
“You get excited and lose it all” – на нечетное
“How old are you?” – на первую половину (1...18)
“I may land on 00. Do you believe me?” – на 00, 1, 27
“I cannot be defeated by you” – на третью дюжину.



Abu Ganzil (Индия)
“I am always the winner” – на нечетное и красное
“It will be a full moon tonight” – на 0, 5, 6
“I'll bet it's odd. Do you believe me” – на четное
“How about trying Even” – на нечетное

CASTLEVANIA

Неограниченное количество сердец, монет, мешков и некоторых видов оружия: найдите лестницу и бегайте по ней вверх и вниз, заставляя экран переключаться.

CASTLEVANIA 2: SIMON'S QUEST

Чтобы найти лифт, Саймон должен выбрать кристалл.

Чтобы пересечь озеро Юба , держите *синий кристалл* и встаньте на колени, пройдя в тайный ход. Чтобы преодолеть утесы Деборы, держите *красный кристалл* и опуститесь на колени. Вихрь унесет вас. Когда достигнете последнего непреодолимого озера, снова выберите *красный кристалл* и встаньте на колени. вы найдете еще один тайный проход.

Выбор этапов

SVOU-IH25 OLWW V7CE	– дворец, где находится кость Дракулы
RQN5 HQ34 JK7V Y6BT	– дворец, где находится сердце Дракулы
UKLT FEZ2 TIXL RWAV	– дворец, где находится глаз Дракулы
TQNJ HS14 ZK7V 66JI	– дворец, где находится ноготь Дракулы
ZGLL FOZ2 XEIXYW13	– дворец Castlevania
OFIT M5QX IP5S QBQA	– кость, кнут-цепь и голубой кристалл
SZMH QXEI 5PXW UESE	– сердце
TIRN DYDZ 405V 81B 1	– ноготь, кнут огонь и красный кристалл
MLIE WUCW VNKU SCBC	– обруч с крестом

Чтобы получить все необходимое: POSELRBVU2DTUNIZ или RIG7NVFXE45V07BT

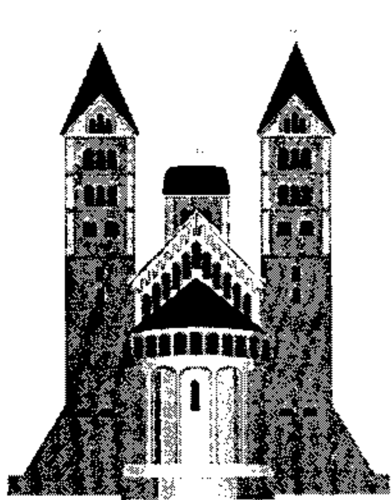
CASTLEVANIA 3

Начать игру с 10-ю жизнями:введите в качестве имени героя «HELP ME» с любым паролем.

10 жизней и Алукард: B1H, A2H, C3H, A4C, B4C,D4H

10 жизней и Грант: A2C, C3C, A4H, B4C, D4C

10 жизней и Сифа: B1H, D1W, A2W, C3W, A4C, B4C, D4H



Выбор этапов

Башня с часами: AIW, B1H, B2H, D2W,C3W

Лес: A1C, DIW, B2H, D2H, C3W

Корабль-призрак: A1C, B1H, DIW, B2H, D2H, C3W

Болото: BIW, CIW, C2W, D2W, B3W, D3C, A4H, C4H

Проклятая башня: DIW, A2C, B3W, C3H, A4W, B4W, D4H

Проклятые ворота: BIW, DIW, A2W, C3H, A4H, B4W, D4H

Пещеры, часть 1: C2W, D2C, D3H, A4C, C4C

Пещеры, часть 2: A1H, BIW, DIW, B2H, D2C, A3W

Затонувший храм: A1H, B1C, B2C, D2C, A3W, C3H

Коды уровней

1) A2H, C3H, A4C, B4H, D4C
2) DIW, C3H, A4W, B4H, D4H
3) BIW, C2C, D2W, B3W, D3H, A4H,C4H
4) CIW, C2C, D2C, D3H, A4C, C4H
5) DIW, A2W, C3C, A4W, B4C, D4H
6) A2W, B3W, C3C, A4C, B4C, D4C

Второе расследование: AIW, BIW, DIW, B2H, D2H, A3W,C3H, C4W, D4H

CASTLE 3

Приключения. На поиски сокровищ в средневековый замок отправляется смелый мальчик...

Прохождение

Вашим оружием послужит маленький мячик, который можно бросать вверх и по ходу движения. В стражников бросайте мяч 2 раза. В конце этапов предстоит битва с целым семейством привидений.



Убив их, перейдете на следующий уровень. Всего у вас 5 жизней. После каждого прикосновения исчезает 1 сердечко.

CHASE H. Q.

Выбор этапов

На заставке с надписью "Press START" нажимайте ↓ + SELECT + START + A + B, пока под словом "Score" не появиться число 11. Теперь, нажимая на A или B, можете выбирать этап.

CHESSMASTER

Игра в шахматы.

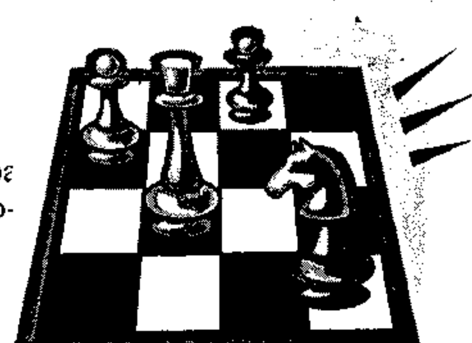
Управление

A – взять фигуру, еще раз A поставить на новое место; B-- отменить последний ход, SELECT – отмена возвратов. SELECT – выход в меню.

Опции: ACTION (Действия):

Начать новую игру; Играть против компьютера;

Компьютер играет сам; Игра против другого игрока;



Поменяться местами (цветом); Уровень хода компьютера Ввести режим листания ходов обратно; Установить фигуры самостоятельно; Поставить мат.

SETTINGS (Установки): Мат в 1-5 ходов; Уровень игры (2 начинающих, 12 обычных и непобедимый); Обдумывание; Режим обучения (Вкл.>Выкл); Показ координатной сетки (Вкл.>Выкл); Расположение белых фигур (справа>слева>сверху); Показать полную информацию хода игры.

CHI DEY STORY

Это игра из серии "Звездных войн". Жестокие и коварные инопланетяне захватили нашу мирную планету. С целью спасения родной планеты и отправляется героиня звездной одиссеи в самое логово врага. Ее (а точнее – ваша) задача – обследовать всю территорию захватчиков (открыть всю карту) и отправить биомонстров туда, откуда они явились.

Некоторые виды оружия (цифрой указано количество зарядов, требуемое для одного выстрела):

– лазерный меч – 4;
– смертоносные шары – 1; огненные шары – 3;
– сверхзвуковые волны (обозначены стрелками) – 1;
– сверхмощный огненный шар; огненное ядро.

Для того чтобы легко ориентироваться в лабиринтах, для каждого места существуют свои координаты: x – по горизонтали и y – по вертикали. Таким образом можно найти:

Управление

A (Турбо A) – использовать супероружие; B (Турбо B) – стрелять;

джойстик =→←, ↓↑ – передвижение, выбор супероружия.

START – пауза; SELECT – общий план лабиринта, другие данные.

CHIP & DALE

Снова спасатели Чип и Дейл спешат на помощь. Их главный противник в игре из 11 зон – хитроумный кот Толстопуз с коварными сообщниками. А помощники – любитель сыра Рокфор, изобретательница Гайка и Вжик – проныра.

Общие советы. Если разыскать желудь, то вы сможете восстановить жизни. Чтобы увеличить количество полных жизней, наберите сто цветков. Появится звезда, и ее нужно поймать. Другой способ – найти звезду с пометкой (1UP)

Бессмертие – обоим: если вы играете вдвоем (Чип с Дейлом), то, чтобы Вжик приносил бессмертие обоим, Чип должен взять Дейла на руки. Или наоборот.

CHIP & DALE 2

В отличие от предыдущей части, эта игра более совершенна и увлекательна. Здесь вам вновь предстоит борьба с Толстопузом, решившим уничтожить Вселенную, а заодно и всех нас.

Управление

А – прыжок (высота прыжка зависит от продолжительности нажатия кнопки) в сторону предмета и В – взять предмет; В – бросить предмет вперед; ↓ – если без ящика – присесть, с ящиком – спрятаться за ним; ↓, В – бросить предмет понизу, ↑,В – бросить предмет вверх; →+↑, В – бросить предмет по диагонали вперед и вверх; ↓, А – спрыгнуть вниз

Секреты

Вы можете выбрать порядок следования трех уровней. При появлении картинки с башней не нажимайте кнопки и через определенное время включится режим выбора уровней. Добавить жизни можно одновре- менным нажатием START+↑.

CHIP & DALE 3

Выбор уровня: на джойстике 2 нажать одновременно все кнопки и нажать ↑>↓.
Бессмертие: на заставке держать кнопку А и не отпуская ее, нажать START на 2 джойстике.

CIRCUS-CHARLIE

Чарли-циркач перепрыгивает на тигре через огонь, прыгает через кольца, бегает по канату, балансирует на мячах, скачет на лошадке.

Прохождение

На первом этапе, на отметке 50 м (см. число внизу экрана), нужно пять раз перепрыгнуть через огонь (вперед – назад). Тогда появится монетка в 5 тысяч. Набрав 20 тысяч, получите «жизнь»; 60 тысяч – еще одну «жизнь». На третьем этапе, прыгая через один мяч, вы получите дополнительные монеты. Четвертый этап проще пройти, если замедлить лошадку. Для этого нажмите ←.

CLIFF HANGER

В первых уровнях вашими врагами будут только птицы и дикие животные, а затем – разъяренные террористы, палящие из ружей. Силы можно восстановить у костра, .но даже жизнь стоит денег, и вам придется платить. Жизненная энергия может прилично пополниться только в том случае, если вы имеете на это средства.

Управление

А – прыжок; В – удар; ←,→ – передвижение; ↓ – нагибаться; START – пауза, запуск игры.

CLU – CLU – LAND

В подземном лабиринте кучка злобных морских ежей спрятала золотые слитки. Времени на поиски золота отводится очень мало, поэтому собирайте по дороге часы – время, флажки – жизнь; мешки с долларами и фрукты дают дополнительные очки.

COBRA TRIANGLE

Чтобы получить 1000 очков в начале каждой стадии, нажимайте и удерживайте кнопку А, когда Треугольник Кобры падает в игровую зону. Вы можете также зарабатывать массу преми-



альных очков, пересекая финишные линии. Просто покрутитесь столько раз, сколько сможете, пока летите над финишной чертой. Используйте этот прием, чтобы построить суперлодку в первой зоне игры. Промчитесь через эту зону, возьмите I-Up (жизнь) и бензобаки, а затем покружитесь, не пересекая финишную черту, пока не кончится энергия. Игра вернет вас в начало стадии, но заработанная вами мощность сохранится. Вы можете повторить эту процедуру снова и снова, пока не доведете мощность до максимума и не будете готовы пройти всю игру.

CODE NAME: VIPER

Выбор этапов игры

Зона 4: 040471; Зона 8: 081620; Конец игры: 217298.

COMBAT (FILD COMBAT)

Секрет: нажав одновременно А и В, можно вызвать помощь.

COMMANDO

Скрытые проходы

С титульного экрана нажми на втором джойстике ←←←, В, В, А (4 раза), →, затем START на первом джойстике.

Выбор уровня

Сыграв одну игру, выбирай Continue и затем на втором джойстике нажми ←→, А, В, ↓, ↑, а затем на первом – A+SELECT.

CONFLICT

Пароль финальной битвы: HEXASOURYOKUSEN

CONQVEST OF THE CRYSTAL PALACE

Код выбора

Нажмите одновременно кнопки SELECT и А. Отпустите их, а затем нажмите одновременно кнопки SELECT и В. Повторяйте эту процедуру, пока не услышите звон. Далее нажмите START для начала игры. Во время игры нажмите одновременно SELECT и одну из следующих кнопок:

Временная неуязвимость: →;
Восстановить линию жизни: ↓
Усилить меч: ↙
Добавить золота: ←;
Добавить жизней (до 99): ↗;
Огненное оружие: ↖.
Суперпрыжок: ↑;

CONTRA

Код уровня с 30 жизнями: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, В, А+ START.

CONTRA FIGHTER (G. I. GOE)

Коды уровней

2 – PS0N5XGZ4
3 – 3ZD39N5XF
4 – 5SPN5XGZ8
5 – 5369N5XGG;
6 – X369NXXGB;

CONTRA FORCE (SUPER CONTRA 6)

Четверо неразлучных друзей решили отомстить мафии за смерть своего друга.



Управление

А – прыжок; В – стрелять; Turbo B – стрелять очередью; А+В – стрелять в прыжке.

Секреты

Способность отталкиваться от воздуха: в прыжке нажмите на START и, не отпуская кнопки А, еще раз на START.

17 жизней: START+↑, 30 жизней – А+ START.

Выбор уровня

Нажимайте SELECT на экране выбора героев. Сколько раз нажмете – на такой уровень и попадете.

Подойдя вплотную к стене перед прессами (на первом уровне) можете стрелять, увеличивая при этом свои очки.



Если в процессе игры вы нажмете на кнопку START, то в режиме паузы джойстиком можно назначить миссию по крайней мере двум игрокам из тех, что вы видите на экране.

COMMAND SELECT (Выбор команд):

1 Player – управление первым игроком;
2 Player – управление вторым игроком;
NO USE – боец не использован;
FRONT COVER – компьютер прикрывает вас на переднем плане;
BACK COVER – компьютер прикрывает вас на заднем плане;
ROUND COVER – компьютер прикрывает вас со всех сторон;
FRONT KEEP – компьютер следует за вами;
BACK KEEP – компьютер защищает вас сзади;
ASSIST COVER – компьютер повторяет ваши действия.

CONTRA PROBOTECTOR

Зайдите в меню OPTIONS и установите для себя 30 жизней вместо стандартных трех. CONTINUE в игре не предусмотрено.

Выбор уровня: перед запуском игры зажмите SELECT, А и В.

CRACK OUT

Коды этапов: 4-10 – NOBCZ2.CW5103 4-11 – NOBCZ3.DWK503
Конец игры: MERRY CHRSTMAS

CRAZY CITY

Герой ищет преступную группировку, чтобы уничтожить ее и освободить девушку.

Управление: А+В – прыжок с ударом ноги.

Тактика

1-й уровень: ДЖУНГЛИ. В битве с водолазами и громилами вам понадобятся плетка, палка, нож и пистолет (обозначение SHOT вверху экрана указывает на количество патронов).

3-й уровень: ДЖУНГЛИ. Надо победить босса первой, шайки и вы увидите, как похищенную девушку увозят на машине.

4-й уровень: ГОНКА НА ДОРОГЕ. Указанное расстояние вы должны преодолеть на джипе за определенное время. Машины ликвидируйте выстрелами из пулемета (А), а самолеты – динамитом (Â). Камни объезжайте. Не забудьте заправиться горючим, попадающимся в пути.

8-й уровень: ЛОГОВО большого БОССА. Надо пройти через двор к главному входу, войти и сразиться с боссом и двумя его телохранителями. В этой схватке используйте плетку.



CRAZY ISLAND

Приключения маленького Роби на острове злодея Карги.

Управление ()

А – прыжок; В – стрельба из автомата; ↓ – присесть; ↓+В – стрельба сидя; А+В – стрелять в прыжке.

***Секрет*:** Подобрав приз с изображением призрака и нажав SELECT, вы превратитесь в здоровенного первобытного человека.

CROCODILE SIR

Способ приобретения кнута: зайдите в TRAINING, выберете первую надпись и нападите на противника у одного из которых есть кнут. Заберите его и пройдите до конца тренировки.

Теперь в игре у вас будет кнут, да еще награда – квадратик с буквой L, благодаря которому вы не умрете в случае потери энергии.

CROSS FIRE

Игра – боевик предоставит возможность испытать себя в меткости стрельбы, максимальном внимании и быстроте реакции. Вы – Эрик, солдат спецназа, заброшенный в леса Вьетнама, на улицы Праги, на наркоплантации Колумбии, в пустыни Афганистана и даже в Америку уничтожить “шаттл”. В начале игры доберитесь до камней и, стукнув по верхнему правому, возьмите автомат. Вертолет – босс бейте, стоя в центре экрана, либо старайтесь выбить пушки. В 3 этапе босса – танкетку уничтожайте, стреляя по башне. В 5 – цельтесь в круги над головами статуй Будды.

Выбор этапа

Сколько раз до начала игры вы нажмете SELECT, с такого этапа начнете игру. Нажмите SELECT вместе с четырьмя кнопками – добавите себе энергии. Или же время “паузы” – SELECT + А + – SELECT + В. Десять “жизней” – SELECT + А>В.

CRYSTAL MINES

Выбор уровня.

Чтобы выйти на любой уровень, нажмите START. Когда на экране появится количество игроков и номер уровня, вы можете выбрать уровень кнопками А и В.

CRYSTALIS

Телепортация. Нажмите одновременно А + В на первом джойстике, а затем – А на втором. Перенестись вы можете примерно в 12 различных зон.

CYBERNOID

Пять тысяч очков. Если несколько раз выстрелить в голову шута, то появится звезда, которая прибавит очки к вашему счету.

Дополнительные жизни. Большие пушки годятся только для представления, но если вы с левой стороны несколько раз выстрелите в лафет, то из ствола появится шар, дающий дополнительную жизнь.

Перевоплощение. Если на следующем уровне вас ждет Киберлифт (Cyberlift), а вы потеряли все свои преимущества, то попытайтесь стрелять налево вниз. После этого должна появиться буква Т. Возьмите ее, и вы получите пять щитов, полное вооружение и постоянный щит на шесть сцен.

Увеличение сил. Надо дойти до 2 или 3 уровня и избавиться от всего оружия, какое только будет на руках. Потом подождите, пока картинка не станет краснеть. После этого у вас появится сверхсила и пять щитов. В эпизодах, где вход закрывают решетки или орудия, надо действовать следующим способом: сначала взорвите первые две решетки или два орудия, а потом встаньте на зеленую колонну. После этого следует остановить игру (Pause). Кнопкой SELECT выберите щит (Shield) и нажмите B. Вы заметите, что счетчик щита упадет. После этого вы с все еще остановленной игрой переведите выбор на бомбы (Bombs) и нажав на B, запустите игру. Не переставая стрелять, вы будете идти вперед, не встречая никаких препятствий на своем пути.

Кнопку Pause можно также использовать, пробираясь сквозь толпы врагов.

DANDY

Данди по прозвищу "Крокодил" отправляется на поиски своей любимой девушки, похищенной злыми бандитами. Вы должны помочь ему в поисках пропавшей.

Управление

A – удар рукой. Turbo A – постоянные удары рукой.
B – удар ногой. Turbo B – постоянные удары ногой.
Управление джипом. A – кидать бомбы.
Turbo A – постоянно кидать бомбы.
B – стрелять. Turbo B – постоянно стрелять.
↑ – увеличить скорость. ↓ – тормоз.

DARKMAN

Историю о том, как доктор Пентон Уэстлейк превратился в Человека тьмы, вы узнаете из слов самого доктора. Правдивая история Человека тьмы, рассказанная им самим.

DARKWING DUCK

В этой игре Черному Плащу, защитнику добра и справедливости, предстоит освободить город Сан – Канар от злодеев, и поэтому Зигзаг и профессор будут помогать ему в достижении этой цели. Ваша задача – расправиться с преступными кланами Стального Клюва и освободить город от преступной организации F.O.W.L. Миссия разделена на 7 частей.

Полезные советы

1. Не допускайте нападения сразу нескольких противников.
2. Обстреливайте пустые места по ходу игры, можете обнаружить какой-нибудь сюрприз.
3. Если взять какой-либо вид оружия, то предыдущий исчезает.
4. Стреляйте в светлые объекты на уровне без света.
5. Берите все, что остается после гибели противников.

Светящийся знак в скобках обозначает оружие: молния – стреляет под углом около 45 градусов; точка – бьет врагов спереди и сзади; стрела – оружие можно применять по прямому назначению или в качестве лестницы.

Бонус. Воры проникли в городской банк и похитили оттуда все ценности, которые там хранились. Поступила информация, что при бегстве они оставили кое-что из награбленного. Второй бонус. Обнаружено место нахождения грабителей. Согласно поступившей информации, похищенные вещи находятся именно там! Цель: открыть капсулы и уложить их содержимое в вертолет, которым управляет Зигзаг.

Оружие Черного Плаща: помимо обычного газа, Черный Плащ дополнительно может использовать 3 вида оружия: ARROW GAS (AG) – стрелы, HEAVY GAS (HG) – тяжелый газ; THUNDER GAS – молнии. Самое сильное из них – стрелы (с их



помощью можно забираться на высокое расстояние), тяжелый газ в два раза превосходит обычный, а молнии отличаются от него тем, что стреляют по диагонали.

DARKWING DUCK 2

Бродилка по мотивам знаменитого мультсериала оказалась столь популярной, что неизвестные передельщики решили позаимствовать часть славы утки-супергероя, дабы вернуть внимание геймеров к хитовой серии боевиков Contra. Вместо десантника бегает селезень в плаще, рядовые враги превратились в разное зверье, но боссы, декорации и весь прочий антураж остались от «Супер-Контры». Неплохой способ разнообразить игровой мир...

DASH GALAXY

Выбор уровня. A, B, SELECT, ↑, ←. Когда появится меню выбора уровня, ↑+↓ выберите желаемый номер и нажмите START для начала игры.

DEAD FOX

Коды уровней

1 – 217298 3 – 696017 4 – 040471 5 – 282095 7 – 081620

DEADLY TOWERS

Для того чтобы получить сверхсилу, вам надо изменить первые буквы вашего пароля на EF или FE.

DEFENDER OF THE CROWN

Потенциально классная идея древней PC-шной стратегии. Графика и звук местами на очень высоком уровне, да и целом хороши, история многим будет интересна (завоевание средневековой Англии одним из предъявленных к выбору лордов)

Секрет

Пройти игру все же не так сложно, как кажется: выбери Дикого Уилфреда, нарасти его характеристики в турнирах, где мастерство этого малосимпатичного субъекта изначально высоко, после чего спокойно отправляйся за короной.

DEMON SWORD

Секрет игры заключается в том, что вы должны не терять силу, а, наоборот, приобретать ее. Для этого вам необходимо собирать дополнительное оружие. Посматривайте на Будду (Buddha): он даст вам его. Когда вы пойдете на Костяную Гору (Bone Mountain) убивать Хранителя Черепов (Skulikeeper), вам надо будет закопаться в землю, чтобы его выстрелы вам не повредили.

Коды этапов:

1-2: BYY JQ! JER DT+ F*A YD;
2-1: CAQ MKE LNE K?N YEA ID
2-2: TFE GBN AK? AIJ GAD ED;
3-1: UFE KCN AE4B AFB ZWD QD;
3-2: FOF CBF BHB LLQ ALF QD;
4-1: WOF SCF B4A XK- AOH ME

DESTINY OF AN EMPEROR

Вне сомнения, одна из наиболее необычных ролевых игр! Действие происходит в средневековом Китае, поэтому, хоть игра и на английском, большинство имен, названий и действий даются в транскрипции на китайском. Перед смертью императора пять его верных генералов поклялись подавить восстание Желтых Повязок, что и совершили успешно, после чего один стал новым императором, а остальные еще долго путешествовали по необъятной родине своей в поисках достойных преемников. Все это происходит в сопровождении неплохой (не считая ряда моментов) графики, разнооб-

разных мелодий и истинно китайском стиле и всех стандартных элементов жанра, вот только... Вместо шкалы HP – число солдат в армии каждого из героев, в качестве заклинаний и шкалы MP генералы кастуют тактические идеи, расходуя свой гений, да и войска надо в работоспособном состоянии поддерживать, закупая в каждом городе на пути жратву, лекарства, одежду. Но до стратегии игра все же не дотягивает, да и процессы в ней по большей части присущи классическим ролевушкам. И если на смущает обилие персонажей с труднозапоминаемыми именами и столь же неудобных в изучении тактик-заклинаний, на нее не жаль потратить и несколько месяцев. Тем более, что сложность значительно выше средней, а обилие секретных персонажей и прочих прибамбасов позволяет проходить игру неоднократно.

Секреты

Одно из самых увлекательных занятий в игре – вербовка генералов. Меньше половины их можно найти в городах, остальных же придется искать в пылу схваток и в удаленных от основных путей местах. Достичь 51-го уровня развития можно, если до набора 50-го уровня не беседовать с живущим к северо-востоку от замка Ji Zhou мужчиной.

DEVIL BOY

Чтобы увеличить кредиты, нажмите "SELECT" + "TURBO B", затем обе кнопки "TURBO".

DICK TRACY

В этой игре, в роли частного детектива Дика Трэси, вам предстоит раскрыть множество преступлений.

Управление

Человек: A – прыжок; B – стрелять, бить; SELECT – смена оружия (кулак или пистолет).

Автомобиль; B – стрелять; ↑ и ↓ – акселератор; → и ← – рулевое управление; SELECT – выйти из автомобиля.

Ваша задача – найти и наказать шестерых нарушителей закона. Каждое очередное задание можете увидеть в записной книжке (Notepad в начальном меню игры). Не пытайтесь наказывать законопослушных граждан, иначе поплатитесь жизненной энергией.

Коды уровней

2 – 207 119 060; 3 – 164 003 201; 4 – 036 224 136; 5 – 007 215 047.

DINOSAUR FIGHTER 3

Пришельцы из космоса пытаються захватить планету Земля. С ними сразяться Красный Ястреб, Голубая Ласточка, Желтая Сова, Черный Кондор и Белый Лебедь. По восемь жизней имеют Ястреб и Кондор. Они сражаются мечами, разящими и плоть и сталь. Сова с семью жизнями обладает крылатой боевой перчаткой. Лебедь и Ласточка (с шестью жизнями) вооружены бластерами.

Коды игры

6 – 6252 "EASY" – 5705 "NORMAL" – 4660.

DINOWARS: THE DESTRUCTION OF-SPONDYLUS

Коды уровней

1 – 8547 3 – 9892 5 – 7452 7 – 6425
2 – 5431 4 – 6315 6 – 1697

Чтобы увидеть всех динозавров, введите пароль 7777, START.



DIGGER

Увлекательная бродилка. Дополнительную жизнь вы получите, собрав все на призовом этапе. Во втором этапе, пнув гриб, вы станете очень сильным. Положите алмаз перед динозавром – он не сможет пройти, бейте его лопатой. На 4 и 7 этапе находятся магазины, торгующие снаряжением. Попасть вы в них сможете, найдя дом – дерево, залезайте в окно. На крыше подойдите к звездочке. Когда алмаз засверкает, переведите курсор на него (SELECT) и нажмите B. В пятой пещере нужно обрушить три камня. Один из них спрятан правее колонны, открывающей проход на следующий этап. Чтобы открыть выход из седьмой пещеры, идите сначало влево, спускайтесь по лестницам секретного хода, потом идите направо к появившейся колонне. Затем – быстро наверх, бегите к выходу.

DIG DUG 2

Выбор уровня: A, SELECT, +START, ↑, ↓, A, B.

DIRTY HARRY

Неограниченное число жизней: CLYDE.

DISNEY ADVENTURE IN MAGIC KINDOM

Секрет 

Чтобы с толком потратить собранные на уровне звезды, нажми Select во время посещения аттракциона.

DISNEY-LAND

Игра с изучением английского языка. Попутешествуйте по волшебной стране, ссозданной мультфильмами Уолта Диснея. В пути Вы встретитесь с известными героями мультфильмов и сами станете участником множества удивительных и опасных приключений.

DIZZI: TREASURE ISLAND

В этой игре вы познакомитесь с Диззи – типичным представителем обитателей Яичного Королевства, издавна враждовавших с чародеем Заксом.

Управление

A – прыгнуть, B – положить или взять предмет. Диззи может взять только три предмета; если взять четвертый, то последний предмет вы потеряте.

Прохождение

Если вы попадаете на новый экран, то получаете 1000 очков. А за мешок с золотом – 500. Диззи погибает, набредая на горящие огоньки. Дополнительные очки Диззи получает, убивая пчел. Берегитесь красную пчелу – потеряете управление. Перепрыгивайте решетки – придавят. Найдите газовый баллон – сможете плавать под водой. На затонувшем корабле прыгните на платформу в самой левой части корабля и нажмите B, встав на правой половине платформы. Вы увидите секретные титры.

D.J.BOY

2947 год. 100 лет со времени ядерной войны. Англия, Франция, Россия, Германия и Италия больше не существуют. Ваш родной город Нью-Йорк полуразрушен, и в нем действуют банды беспощадных рокеров. Они поделили город на сферы влияния и теперь преследуют и убивают беспомощных людей. Ваша задача – обладая лишь своими мускулами и роликовыми коньками, обезвредить эти банды и уничтожить их главарей. Из трех представленных бойцов вы можете выбрать любого. На прохождение каждого уровня дается определенное время и три суперудара,

каждый из которых может уничтожить любого рокера, встретившегося на пути (кроме их лидеров). Удачи!

Управление

А – прыжок; прыжок с ударом ногой в бою.

В – удар кулаком; удар кулаком, ногой или коленом в бою.

"Turbo A" – постоянные прыжки. "Turbo B" – постоянные удары.

А + В – суперудар. SELECT – пополнение жизней.

Полезные советы. 1. Можно получить двадцать жизней. Для этого вам необходимо одновременно нажать START и SELECT.

2. Кнопка SELECT полностью восстанавливает запас энергии.

DOLLAR CHUNFO

Хотите получить 100 миллиардов долларов? Тогда купите предприятие фирмы TECMO. Положите в кейс 70 миллиардов долларов и бомбу. Пустите кейс в лифте. Когда бомба взорвется, мафиози, которые охотятся за вами, кинутся собирать деньги, а вы благополучно смоетесь на машине. За этот побег вы получите 100 миллиардов долларов.

DONKEY KONG 3

В этой игре вам предстоит играть не за гориллу, а против нее: отогнать выстрелами от своего огорода, успевая отбиваться от злющих ос, растревоженных обезьяной.

Тактика. Не давайте обезьяне спуститься с дерева. Каждый укус насекомых смертелен. Не позволяйте осам добраться до мумий, иначе они нападут на вас. Иногда сверху падает приз, увеличивая мощность вашего оружия.

DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE

Чтобы начать игру с 7- ю жизнями, начните парную игру (2P play B). Теперь колотите Джимми, пока у него не кончатся все жизни. Каждая отнятая у Джимми жизнь переходит к вам.

Коды игры

1–3: ↑, →, ↓, ←, A, B; 4–6: ↑, ↓, ←, →, B, A, B, A, 7–9: A, A, B, B, ↓, ↑, →, ←.

В третьей миссии дверь вертолета открывается, и вам грозит опасность быть высосанным наружу. Когда дверь открывается, быстро нажмите Паузу, подождите три секунды и затем снимите паузу. Дверь закрывается, и вы в безопасности! Есть простой способ миновать двойной конвейер в миссии 4. Когда вы достигнете лент, быстро спуститесь на синие полосы под лентами и осторожно идите по ним. Отсюда вы легко сможете прыгнуть в безопасное место.

DOUBLE DRAGON 3

Чтобы продолжить игру в четвертой и пятой миссиях, пока горит надпись Game Over, нажмите ↑, ↓, ←, →, B + A.

DOUBLE DRAGON 4

Мистер Биг похитил вашего брата. Ваша задача – найти его и спасти. Но перед тем как сразиться со своим таинственным противником, вам предстоит в одиночку сломить сопротивление огромного числа врагов.

Управление

А – удар рукой; В – удар ногой; ↓, А – выбор оружия и сбор сердечек, увеличивающих жизненную энергию; ↓, В – подсечка; ↑, В – удар ногой в прыжке; → (резко) или джойстик дважды – удар головой.



DOUBLE-DRIBBLE

Баскетбольный симулятор для одного или двух участников. Вы выбираете время, команду, сложность. Учтите, что компьютер иногда вам не подчиняется, и его игроки сами лезут вам под ноги, чтобы бросать штрафные. Перехват мяча – идите прямо на противника и нажмите (Turbo A + Turbo B).

Играя за Чикаго, попробуйте, когда мяч у вас, подойти к линии фола, включить паузу, нажать A, B, A, B, отменить паузу и быстро опять включить, опять нажать A, B, A, B, снять паузу, опять поставить и нажать A, B, A, B. Теперь отменяйте паузу и выполняйте быстрый бросок или данк (dunk).

DUCK-HUNT

В этой игре стрельба по движущимся мишеням улучшит ваш глазомер и реакцию. Играть нужно с пистолетом. Вы отправляетесь на утиную охоту. Ваша собака прыгает в камыши и распугивает уток. Они вылетают из камышей. На каждую утку вам дают три выстрела. Если вы промахнетесь, собака залает.

DR. CHAOS

Секреты. Находясь в зале или зоне перехода, нажми A или B в меню паузы, чтобы узнать пароль. Ведь если продолжить игру после смерти, не вводя пароль, герой потеряет все собранные боеприпасы.

Начни игру с полным арсеналом и максимальной энергией:

GRH05 K9MTN 8K6XG A6W

DR. MARIO

Чтобы увидеть некоторые картинки в игре, вы должны пройти определенные комбинации уровней. Используйте нижеследующую схему, чтобы выбрать комбинацию, которая приведет к той или иной картинке. Когда вы завершите комбинацию, на экране появится изображение трех вирусов, сидящих на дереве, и слова Congratulations Level+ and Speed+. (Поздравляем, Уровень+ и Скорость+). Не нажимайте START, и это изображение сменится одной из картинок, перечисленных ниже.

Уровень вируса	*Скорость*	*Картинка*
5	Средняя (Med)	Книга
10	Средняя	Цыпленок
15	Средняя	Баллончик с краской
20	Средняя	Ящерица
5	Высокая (Hi)	Черепаха
10	Высокая	Свинья
15	Высокая	Ведьма
20	Высокая	Космический корабль

DRACULA

Главный герой игры Макс Пулл вступает в борьбу с графом Дракулой. Но перед тем как его уничтожить, ему необходимо победить вампиров, скелетов, зомби и прочую нечистую силу.

Управление ()

A – большой прыжок;

Turbo A – маленький прыжок;

B – атака; Turbo B – атака очередью;

A+↓ – проламывать землю и плиты, спускаться.



Секреты

В начале игры поставьте стрелку на CONTROL и нажмите одновременно A, B и START. Вы услышите звуковой сигнал, извещающий, что вы бессмертны.

В процессе сражений с боссами скорее избавьтесь от своего оружия – взамен получите более мощное.

DRAGON (THE)

Легендарный Брюс Ли в восьмибитном боевике странствует по свету. Он верит, что его призвание – спасать людей от банд преступников. Он рвется в бой...

Управление

A или Turbo A – прыжки в длину;
B или Turbo B – удары рукой или ногой (зажать дж. ↑ или ↓);
A+B – суперудар по всем противникам.

DRAGON BUSTER 2

Код шестого уровня: 92205

DRAGON FIGHTER

Усложненная игра: на экране с названием наберите A,A,A,A,B,B,B,B,A,B,A,B,A,B,A,B. Буквы под названием должны окраситься в красный цвет.

Восстановление жизни: SELECT

Превращение в дракона: когда в верхнем углу экрана замигает вторая полоска, нажмите кнопку прыжка и ↑.

Превращение в человека: нажмите кнопку прыжка и ↓.

DRAGON SPIRIT

Выбор уровня: B, ↑, ↑, B, ↓, ↓, B.

20 драконов: на титульном экране (после первого боя) удерживайте A+B на 2 джойстике, затем нажмите START на 1 джойстике.

Тест звука:удерживая A+B+↑ на 2 джойстике, нажмите Reset.

DRAGON`S LAIR

Тридцать жизней. Начни игру и набери достаточное количество очков, чтобы попасть в таблицу лучших результатов. Погибни. В качестве своего имени введи “bats”. Когда начнешь новую игру, у тебя будет 30 жизней.

DRAGON UNIT

Драконы решили завладеть могущественным талисманом, принадлежащим королевской семье. Но помимо священной реликвии, их интересовала еще и принцесса. Они похитили талисман, а принцессу поместили в заброшенный замок Даркланза. Храбрый юноша с волшебным элофийским мечом отправляется на поиски чудищ, чтобы наказать их и вернуть талисман и принцессу домой. Ему помогает бывший лакей.

Управление: A – удар; B – прыжок; SELECT – смена оружия.

Секреты

1. Когда дойдете до замка, то нажимая джойстик ↓ или ↑, вы сможете поменять уровни.
2. Когда вы погибнете, оружие можно менять, нажимая на START.

DREAM WARRIOR

Продолжение игры. Если ваши жизни закончились, быстро нажмите A,B,B,A.



DRAGON STRIKE

Коды уровней для трех драконов:

Золотой	*Серебрянный*	*Бронзовый*
2-KHVJMG	PLPKMK	FKHHMF
3-KHVNRD	PLPKRF	FKHMRB
4-KHVNFH	PLPKFG	FKHMFD
5-KNVNKC	PLPKKB	FKHMKJ
6-KNVNDJ	PLPKDK	FKHMDG
7-KNVHJF	PLPHJK	FKHMJB
8-KNVNSB	PLPHSH	FKHMSD
9-KNVNGJ	PLPHGD	FKHMGN
10-KNVHLG	PLPHLJ	FKHMLC
11-KNVHVJ	PLPHVG	FKHMVF
12-KNVHMR	PLPHMT	FKHMMR

Астральная плоскость – KNVHRM PLPHRP FKHMRM
Бездна – KNVHPQ PLPHPS FKHMPQ

DRAGON-WARRIOR

Чтобы получить максимум золота, найдите Золотой ключ, Серебрянный ключ и Ключ тюремщика. В замке Майденхолл вы должны убить Злого клоуна. Получив Жезл грома, вы сможете продать его за 195000 золотых монет в лавке у ворот замка. Идите к Королю, сохранив игру, нажмите Reset. Можно повторять.

Восполнение магии: идите к ванной которая находится в центре замка Tantegel и подойдите к человеку который стоит за столом. Он заговорит с вами, и ваша магическая сила восполнится.

DREAM-MASTER

Получив от феи волшебную палочку, вы располагаете мощным оружием. Подержав кнопку заряда несколько секунд, вы получите на конце палочки электрозаряд. Подойдя к какому – нибудь животному, бросьте в него три жвачки кнопкой В и прыгайте сами. Вы превращаетесь в того, кому бросили жвачку. Нажав SELECT вы вернете себе прежний облик.

DUCK RACE

Встреча с полюбившимися героями "Утиных историй" доставит Вам немало приятных минут, так как на этот раз вы сможете совершить путешествие вместе с дядюшкой Скруджем и его племянниками в разные части света и даже на Луну.

В пути вам встретятся множество опасностей и приключений, а у вас всего 3 жизни. (жизненная сила показана красными шариками в левом верхнем углу экрана, каждое столкновение изменяет цвет шарика на желтый). Под ногами путается масса всевозможных тварей: снежные зайцы, горные бараны, громадные пауки, змеи, плотоядные растения и ядовитые шипастые лианы, призраки и оживающие время от времени скелеты, не говоря уже о разнообразных инопланетянах, шастающих туда-сюда на Луне. В особо затруднительных случаях вам на помощь придут друзья, например, Зигзаг со своей верной машиной. Но несмотря на все волнения, Скрудж, конечно же, не забывает о своем кошельке и собирает, где можно, портфели, набитые долларами, среди которых иногда попадаются и призы, которые очень помогут вам в дороге.

DUCK TALES

Чтобы достичь скрытой премиальной зоны, дождитесь пока количество ваших денег достигнет 700000, после чего разыщите ракетницу. Она унесет вас в облака, где вы сможете приобрести дополнительные алмазы. Чтобы заработать дополнительные 9 жизней, идите в Африканские шахты, без

ключа и вы будете перенесены в Трансильванию. Возьмите (1-Up) в Трансильвании (в сундуке с сокровищами, подвешенном над головой Мамочки в первом верхнем углу особняка). Получив жизнь, идите в комнату с Ключом Скелета, но ключ не берите. Возвращайтесь в Дакбург, а оттуда опять к Шахтам и в Трансильванию, (1-Up) появится вновь. Повторяйте эту процедуру, пока не соберете девять Уток, затем берите Ключ и продолжайте игру. Деньги не являются ключом к завершению Утиных историй, но от их количества зависит, какое из трех разных окончаний вы увидите. Чем больше сокровищ вы имеете, тем большая гора сокровищ ждет вас в финальной сцене!

DUCK TALES 2

Герой мультсериалов Уолта Диснея Скрудж МакДак вновь отправляется на поиски сокровищ. Ведь раз у него много денег, то есть и много желающих эти деньги отобрать. Одним из таких является Флинтхард, обладатель второго места в мире по количеству денег. Скрудж и Флинтхард соперничают уже давно, но на этот раз Флинтхард задумал окончательно покончить со своим старым приятелем.



SHOP(МАГАЗИН). В конце каждого уровня Вам представится возможность тратить сокровища в небольшом магазинчике:

ТОРТ – заполняет жизни в необходимый момент – 150 000$.
СЕЙФ – сохраняет деньги при потере жизни – 50 000$.
Жизнь – полная жизнь, добавляется еще одна попытка – 80 000$.
ЩИТ – укрепляет жизни, увеличивает энергию.
ЗВЕЗДА – (появляется не всегда) добавляется 1 сердечко к жизни.
КАРТА – кусочек карты.

DUNGEON MAGIC

Чтобы начать игру со 100 монетами, включите демонстрационный режим игры. Когда в нижнем левом углу появится изображение деревни, нажмите A, A, START на втором джойстике.

DUNK HEROES

Выбор уровня: BF7AC2, 5C5C28, 602033, 703203, BF7E02

DUSTY DIAMOND`S ALL-STAR SOFTBALL

Пароли

Победа над школьниками – XYRjv12XynB0kT ZH1PkNxJhjYWypT;
Победа еще и над островитянами – RmjnyYrdbwR9wR 1KbPnN3ZzhZPvnG

DYNABLASTER

Коды: уровень 50 – FECPIANNMJGGKOIDJABA
Секретный уровень: BACDIHCLOAFHABDNMOL.

DYNOWARZ

Коды уровней:

1 – 8547 2 – 5431 3 – 9892 4 – 6315 5 – 7452 6 – 1697 7 – 6425.

EARTHWORM JIM 2

Пароли уровней: 2. B2495; 3. X6673; 4. R1435; 5. B0817.

EARTHWORM JIM 3

Надев оброненный с космоса скафандр, обыкновенный дождевой червяк превращается в супергероя, который отправляется на поиски принцессы, которую держит в заточении королева-гусеница.



Прохождение

Мусорный ящик первого этапа расстреливайте из пулемета. Главаря второго этапа забивайте хлыстом, встав точно под ним. На третьем этапе будьте внимательны: завидев в темноте глаза, сразу же лупите по ним хлыстом. В конце этапа нужно с веревки прыгнуть и не сходить с него ни вправо, ни влево, пока не прибудете на место назначения к "боссу" – снеговику. Четвертый этап нужно проходить слева направо. С первого алмаза перепрыгните на второй, со второго – на верхнюю площадку. Около шестеренки колотите кнутом (к), пока она не перестанет вращаться. Потом бегите. Нужно успеть проскочить до того, как решетка опустится. На пятом и шестом этапах, когда щенок подбежит к краю обрыва, бейте его кнутом: тогда он прыгнет. Забегая вперед, перебейте сначала всех врагов, а потом уж обеспечивайте прыжки щенку.

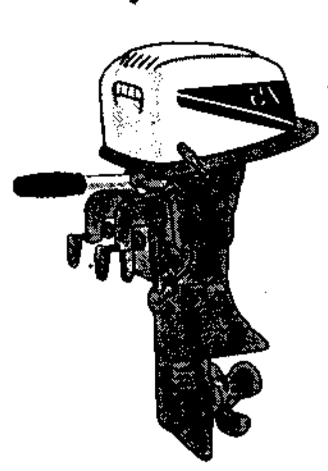


ELEVATOR ACTION

Вот признайся: хотелось когда-нибудь стать шпионом? Да еще таким, чтобы можно было путешествовать по секретному учреждению, передвигаться исключительно на лифтах или лестницам, а главное – отстреливать все, что движется? Вот такая у тебя задача в незатейливой ходилке под названием Elevator Action. Тебе нужно добраться до самого нижнего этажа здания, попутно захватив секретные документы и отстреляв как можно больше врагов. Учти, что тебе будут противостоять не только отборные контрразведчики, но и злые собаки, которых можно расстрелять лишь присев на корточки.

ELIMINATOR BOAT DUEL (BOAT DUEL)

Очень увлекательные гонки на лодках. Вид двойной – сверху (как в "Микромашинках") и сзади, стандартный. Можно играть вдвоем, но и один игрок наверняка найдет себе достойного соперника в долгой череде чемпионов.



Процесс гонки наделен всеми привычными наворотами – сбор призов на трассе, использование бустеров-ускорителей и закупка и ремонт снаряжения на выигранные деньги. Все сделано крайне профессионально, а потому практически безупречно.

Советы



Сразу измотай соперника, раскрутив его на ускорители, после чего не давай восполнить их запас. Или набери сам полный бак, а на последнем (по карте) отрезке пути рви вперед изо всех сил.

EMPIRE

Полная сила: во время вызова силы нажмите «START», затем зажмите → и не отпуская нажмите «SELECT», «START», A, B, затем B, B, «START», A, B, «START», B, B и «START».

EMPIRE-STRIKES-BACK(THE)

Замечательная игра, заслуживающая лейбла "Star Wars" (звездные войны). Состоит из семи уровней, населенных самыми разными врагами – от имперских штурмовиков и андроидов до невообразимых тварей Дагобы. Как и во всех звездновойнических играх, у вас есть два средства нападения и защиты – бластер и незабвенный Lightsabre. Однако тем, кто рассчитывает играть не только Скайуокером, но и Соло и Леей, придется разочароваться – в игре вы управляете лишь Люком. Правда остальных вы будете видеть в виде красивых оцифрованных портретов. В игре есть "сверхвозможности", позволяющие убыстрять бег, увеличивать силу удара меча или мощность выстрела из бластера. Особенно захватывает этап "Сражение на снегоходе".

EXECITEBIKE

Езда на одном колесе: зажмите «А» или «В» и легонько нажимайте ←.

EXPLOTION

Приключения маленького, но очень отважного хлопчика в волшебной стране. Разнообразные реликтовые чудища и монстры будут преследовать вас по огромному лабиринту. Вам понадобится недюжинная ловкость, чтобы пройти все уровни. Главная цель – дойти до небесного вулкана и победить злого повелителя сказочного мира.

Управление

А – прыжок; ↓ – ложиться; В – стрелять;
←, → – вправо-влево:

Данные на экране: GUTS – очки:
GUN – оружие; POWER – энергия;
GOLD – золото. Y – деньги:

Советы

Карта уровней показывается перед каждым этапом. По дороге вы можете попасть в магазин, где у вас будет возможность купить все необходимые для путешествия вещи.

EXITE BIKE

Погоняйте на мотоцикле. Перед началом игры можно выбрать трассу, на которой будут проходить гонки, и указать уровень вашего мастерства. Увеличивать скорость вы можете, нажав клавишу. Не стоит это делать, если вы прыгаете с горки, иначе может произойти падение вниз головой. После такой неприятности вам придется сойти с трассы и переждать штрафное время. Избегайте песочных ям, дорожек, заляпанных грязью, и барьеров. В ямах и на дорожках скорость сильно падает, а при ударе о барьер вы снова теряете время. Иногда попадаются небольшие горки – с них лучше прыгать. На больших горках будьте осторожны. Они обычно стоят по нескольку в ряд. С последней постарайтесь прыгнуть дальше – за ней расположена песочная яма.

FANCY BILLIARD

Эта игра учитывает все тонкости классического бильярда. Можно играть в Девятку и Пирамиду и определить свой рейтинг. Тренировочный курс поможет новичкам.

Совет. Чтобы нанести по шару удар с нужной закруткой, перемещайте прицел контроллером, предварительно нажав В.

F1

Формула 1 – сверхскоростные гонки на машинах. Вы пройдете сложнейшие трассы со скоростью до 400 км в час. Игра имеет три уровня сложности. Весь маршрут разбит на этапы, отличающиеся формой трассы, план которой дается на экране перед STARTом, а также в процессе гонок. На этой же схеме показано ваше расположение на трассе. Каждый круг необходимо пройти за определенное время. После прохождения круга отсчет времени начинается заново. До финиша необходимо пройти несколько кругов. В левом верхнем углу показана скорость вашей машины, передача, на которой вы едете: LOW – низкая, Т – высокая. Передачи переключаются при помощи джойстика вверх и вниз при скорости не ниже 150 км. в час. Машина набирает скорость при нажатой кнопке "А". На прямых участках машина может развить скорость более 400 к/ч, но становится плохо



управляемой на поворотах, что приводит к столкновениям, каждое столкновение – потеря очень важных секунд, которых может не хватить до финиша.

F-15 STRIKE EAGLE

Пароль концовки игры – 800D24D31144151D

F1 RACE

Кому из любителей сверхскоростей не известны популярные во всем мире соревнования "Формула-1"! Игра даст вам возможность принять участие в этих гонках, пройти сложнейшие трассы со скоростью до 400 к/ч.

Управление

Переключение передач: ↓ – высокая передача (HI); ↑ – низкая передача (LOW); А – акселератор

Тактика. Игра состоит их трех уровней, и сложность трасс постоянно нарастает. Каждая из трасс должна быть пройдена дважды. На прохождение трассы отводится 40-50 секунд. Основную сложность представляет прохождение поворотов. Воспользуйтесь компьютером, которым оборудован ваш автомобиль. Но скорость при прохождении виражей не сбрасывайте. Не врезайтесь в "километровый столбик", иначе придется гонку начинать сначала. Если вы скатились на обочину, то возвращаться на трассу надо на пониженной скорости. Между столбами и дорогой есть узкие полоски земли, которыми можно воспользоваться, если другие машины перекрыли дорогу и препятствуют обгону.

F-1 – SENSATION

Тактика. Все части автомобиля так или иначе влияют на тройку взаимосвязанных показателей – динамику разгона (dash), максимальную скорость (speed), устойчивость в управлении (steer). Один из оптимальных вариантов оснащения болида таков:

- передний обтекатель (front wing) – 30 градусов
- задний обтекатель (rear wing) – 45 градусов
- шины мягкие (tire soft)
- подвеска жесткая (sus hard)
- коробка передач (gear high)
- автоматическое переключение передач (shift automatic)
- двенадцатицилиднровый двигатель (engine V12)
- жесткие тормоза (brake hard)



Квалификационный заезд. Во время прохождения квалификации перед заездом никогда не пренебрегайте второй попыткой. Советуем жать на газ – вы узнаете, какие повороты можно проходить на скорости, а где необходимо притормозить, второй круг попробуйте проехать аккуратнее. Стремитесь выявить и запомнить во время квалификации опасные повороты (таких, обычно, пара-тройка).

Повороты. Есть один (правда, очень рискованный) способ поворачивать без снижения скорости. Если впереди поворот, а перед вами – соперник, смело врезайтесь в его машину. Болид противника вылетит на обочину, а вы лишь замедлите скорость, оставшись на трассе. Не пренебрегайте необходимостью своевременно заезжать на "pit stop", чтобы заправиться топливом и поменять шины. Иначе вы рискуете съехать на обочину. Рекомендуем менять шины по прохождении первого и третьего кругов. Соревнуйтесь не с гонщиками, а со временем. Не толкайтесь с кем попало, однако, не упускайте случая обогнать лидера или столкнуть его с трассы.

F-117 STEALTH FIGHTER

Самолет, спроектированный по технологии "STEALTH", снижает вероятность обнаружения средствами ПВО противника. Самолет вооружен прямо – таки фантастически. Вам пред-

стоит летать в небе Ливии, Израиля, Кувейта, Кореи и России. Главное меню (выбор – SELECT) OPTIONS – выбор режима игры (ONE PLAY – один игрок; TEAM PLAY – экипаж: первый игрок управляет самолетом, а второй может вести огонь по противнику; COMPETITION – соревнование между игроками). В каждом режиме игру можно либо начать сначала, либо продолжить, воспользовавшись паролем; THEATER – выбор задания. Чтобы добраться до секретных поручений, каждое несекретное задание надо выполнить на определенном уровне сложности; ENEMY – уровень сложности (GREEN – самый простой, AVERAGE – средний, VETERAN – ветеранский, ACE – для асов, самый сложный); AMMO – комплект вооружений (сначала их пять, а к концу игры – 21).

LOCK – загорается, если на вас нацелилась самонаводящаяся ракета ("R" мигает, если у этой ракеты электромагнитная система наведения, "I" – если система самонаведения инфракрасная);

FIRE – означает, что цель захвачена, можно пускать ракету. Если появится сообщение "GOOD SHOT", значит ракета поразила цель. В случае промаха игра сообщает: "TARGET UNDAMAGED TRY ANOTHER SHOT".

Справа внизу указывается остаток электромагнитных (CHAFF) и инфракрасных (FARE) снарядов-ловушек. Эти снаряды – единственный способ уйти от самонаводящихся ракет противника. Так что, как только загорается "LOCK", жмите на START.

Выбор миссии и неуязвимость

Введите пароль "4093CB1#" и вернитесь в главное меню. Установите курсор на "THEATER" и нажмите SELECT. Нажимая ↑ или ↓ на карте мира, вы можете выбрать любую миссию, а также получить неуязвимость.

FANTASTIC ADVENTURES OF DIZZY

Диззи – житель Яичного Королевства, враждующий с чародеем Заксом. В отличие от предыдущих игр про Диззи, здесь, падая с высоты, яйцо ничем не рискует: только звездочки перед глазам.

Прохождение.

Фрукты пополняют "жизнь". Не расходуйте их без надобности. Чтобы в лесу сработал подьемник, к нему необходим ключ. В подземелье, взяв спичку, идите направо. Нужно сделать так, чтобы у всех четырех сундуков горели лампочки. Для этого сначала оставьте лампочку только у одного сундука, а потом нажмите B около другого сундука, стоящего через один от этого. Только в этом случае сработает лифт слева. Когда Диззи путешествует в вагонетке, нажатие ↑ или ↓ поможет ему ускорить или замедлить движение на опасных участках.

На железнодорожных путях проходите развилки в таком порядке:

→, →, →, прямо, прямо, прямо, →, →, →, →, →;
←, ←, →, →, ←, ←, прямо;
→, ←, ←, →, ←, ←, ←;
→, →, ←, →, ←, (к выходу, где лежит лопата);
← (к выходу с дополнительной "жизнью").

Куриная нога спасет вас от ярости оголодавшего розового кабана. Из шестнадцати кусочков бумаги вы должны собрать картинку, уложившись в отмеряемое песочными часами время. Кусок бумаги можно переместить, отметив его рамкой и захватив любой кнопкой. Через водопад прыгайте, когда появится бочка. Моток веревки используйте там, где на верхушке дерева увидите паучка. Нажмите B – и Диззи начнет раскачиваться на веревке. Когда Диззи окажется



справа, нажмите А. Он прыгнет на бревенчатый настил на дереве, где можно заработать жизнь, собрав картинку. Зубастое растение, не позволяющее Диззи пробраться к мотку веревки, утихомирьте ядом из баллончика с черепом. Зеленый боб можно выкупить у продавца за золотую монетку из подводной пещеры, а спасенную корову отдать принцу Фанко.

FARIA

Чтобы стать неуязвимым, получить неограниченное количество золота и многое другое, введите в качестве своего имени GaoGao.

FATAL FUERY SPECIAL

Потрясший бывалых геймеров файтинг с потрясающей для приставки точностью копирует аркадную версию 1993 года – героев, правда, лишь половина (зато по три разноцветных двойника у каждого), а декораций и того меньше, зато прорисованы они с замечательным качеством. Мелодии игры-прообраза также весьма неплохо портретированы, но главный, конечно, сюрприз – это безупречность управления и сбалансированность боя. Каждый персонаж знает три Специальных Приема (игрок, правда, может выполнить лишь два из них), про режим для двоих человек также не забыли. Молодцы, пиратские программисты!

Секрет. Специальные Приемы выполняются нажатием ↓ - вперед +А или ↓ - назад +В

FAXANADU

Всякий раз, когда вы приходите к Королю без денег, он дает вам 1500 золотых монет. Так что идите к Королю, тратьте деньги, возвращайтесь к Королю, снова тратьте и т. д. Благодаря этому бесконечному снабжению вы поднимете свой уровень опыта до максимума, еще не покинув первый город. Используйте этот код для завершения игры. Характеристики вашего героя следующие: Ранг – Чемпион, Оружие – Меч Дракона, Доспехи – Боевой костюм. Щит – Боевой шлем. Волшебство – Особые возможности. Предметы – Сапфировое кольцо (Эльф), Рубиновое кольцо. Сапфировое кольцо (Гном), Кольцо Демона, Волшебная палочка. Черный оникс и семь Красных отваров: k8fPcv?, TwSYzGZQ hMIQhCEA

Коды для городов:

DARTMOOR – aLf?cv?,IJNJjMFukpYQhA FOREPAW – B4qMAPtkCEAYxzwhA
MASCON – zKPcAvtliEQoFzwhAxjA VICTIM – RazSMvuOCrUKLhsHwgWEA
DAYBREAK – DL7,cv20SoWOx2XlbBL4PhA

FBI POLICEMAN 2

Приобретение пистолета в начале второго уровня: досмотрите мультзаставку до конца.

FELIX THE CAT

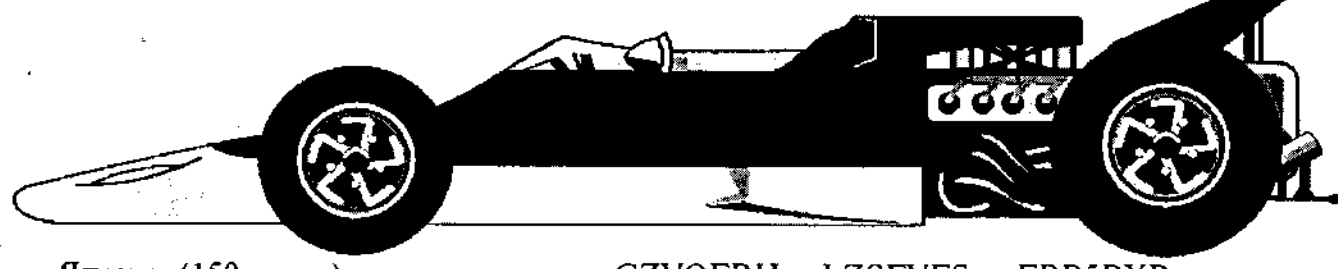
Феликс – кот сообразительный, но что бы он делал без своей волшебной сумки? По пути следует собирать все минипортреты Феликса, ведь в каждом 5 из них – молоко, которое так любит Феликс (оно пополняет энергию), а в каждом 10 – трансформация сумки, а в каждом, 20 (при максимальном вооружении) – жизнь. Итак, начало игры. Посреди ночи профессор будит Феликса телефонным звонком и угрожает ему, что если тот не хочет, чтобы его подружку убили, то пусть он придет и заберет ее, если сможет.

FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

Управление

Установка типа трансмиссии "automatic" задаст быструю езду, а "3 speed" – помедленнее. А – ускорение; В – тормоз. Стрелки на обочине предупреждают вас о повороте трассы. Когда вы едете вместе с соперниками, будьте осторожнее: на поворотах вас будут таранить.

	Пароли		
Монако (40 очков)	CPVHFLC	8TWBZBW	BVBSBSB
Канада (50 очков)	8DVHFLC	8LTBZBW	BVBSBSB
Мексика (60 очков)	WZVHFLC	8LMBZBW	BVBSBSB
Франция (70 очков)	M9VQHPL	RNSBXBZ	BWBVBVB
Англия (80 очков)	JTVFHQL	RPBBRBX	BXBVBVB
Германия (90 очков)	RNVQFHR	LPXBKBR	BXBXBVB
Венгрия (100 очков)	FCVQRPH	LSNFNBK	BRBXBVB
Бельгия (110 очков)	S6VQFRH	LSKFNFP	BKBCBVB
Италия (120 очков)	7GVQFRH	LVWFNFF	BKBCBXB
Португалия (130 очков)	LQVQFRH	LWTFNFT	BKBCBXB
Испания (140 очков)	9WVQFRH	LWMFVFT	FBBCBXB



Япония (150 очков)	CZVQFRH	LZSFVFS	FBB5BXB
Финал	CZV8LN4	FSLJBFR	FSFBFBB

FINAL MISSION

Машины полностью заменили людей во многих сферах деятельности. Цивилизация процветала, но никто не знал надвигающейся беде. Пришельцы из глубин космоса смогли подчинить себе главный компьютер, и началась война между машинами и людьми. Вам поручена важная миссия, от выполнения которой зависит судьба человечества.

FIRE BIRD

Коды к зонам:

Zone A – 4660 Zone B – 0519 Zone C – 9567 Zone D – 3749 Zone E – 0219

FIRE BIRD SUPER

Управление

А – прыжок; Turbo A – быстрый маленький прыжок;

В – выстрел; Turbo B – быстрые выстрелы.

Советы. Солнышко на небольшое время дает вам бессмертие. Победа над каждым из “боссов” дает вам небольшой фрагмент картины, которую нужно восстановить целиком.

FIRE FIGHTER

Хотите побывать в роли пожарников. Тушить пожар вы будете в домах, замках, космическом корабле и др. местах. Спасайте людей и животных, пока не разгорелся огонь. Ловите падающие из окон различные предметы: поймав рацию, вы вызовете вертолет, прицепившись к которому вы, окажетесь в супер – игре. Но избегайте попадения огня на ваши носилки – три капли огня сожгут их.

FIRE`N ICE

Выбор мира

На титульном экране зажми SELECT и десять раз нажми B



Пароли миров

4-1 – 7FSJ3H4C QB5PD.K9 WL!MKNVF 5-1 – HR4CQB56 .K9W!M2 8VZ1SF6R
6-1 – PD.K9WL! M2VZ1XN6 T?G7V5JD 7-1 – 8VZ1XN6T G7FSJ3HR 4CQBJ!DV

FIRE HAWKS

Секреты

Чтобы прочитать интересные сообщения, в таблице лучших результатов введи слова "CAMERICA" ИЛИ "MIG 29"

Начать игру со второго уровня сможешь, если на титульном экране нажмешь A+START.

FIRST OF NORH STAR

Продолжение игры: на заставке "Game Over", нажмите ↑,↑,↓,↓,←,→,B,A.

FLAPPY

Коды уровней

5 – 4NADA 25 – Y04DA 40 – KA582 10 – MATUi 30 – MA2NO 45 – H8SHi
15 – OMORi 35 – MORii 50 – MEGV3

FLIGHT OF INTRUDER

Совет: при изучении карты военных действий нажатием SELECT иногда можно отказаться от выполнения второстепенных миссий.

FLINSTONES

Семья Флинстоунов жила в местечке под названием Газу. И кто бы мог подумать, что однажды из космоса к ним пожалуют гости. Но в один день на ясном, синем небе появилась зловещая, с ослепительным светом машина времени, которая зависла над домом Флинстоунов. "Я доктор Буглер. Я пришел сюда из 2206 года, чтобы достать доисторических животных для зоопарка", – сказал человек из машины времени. Спустя мгновение Дино и Хопи оказались на борту машины. Минутой позже бластер человека разрушил машину времени Флинстоуна на кусочки и раскидал их по разным частям страны, и поэтому Фред и его близкие не смогли последовать за доктором Бутлером. Теперь Фреду придется собирать части от машины и отправляться за Дино и Хопи в будущее. Доктор Бутлер выходит на вас с фауступатроном. Но когда вы поставите две бомбы, он уйдет со сломанной рукой и выйдет на каком-то прыгающем роботе. Теперь вы должны поставить 4 бомбы, и он уйдет на костылях, а потом появится на танке, сидя в стеклянной кабине. Разбив стекло ударом дубинки, Вы нанесете решающий удар по самому доктору, после чего он уже уползет. Ваши животные свободны, вы можете спокойно возвращаться в свое время и жить спокойно и счастливо.

FLINSTONES-2 (THE-SUPRISE OF DINOSAUR-PEAK)

Фреди и Барни отправляются на поиски своих детей. Их приключения полны неожиданностей и опасных встреч.

Управление

↓ – втянуть голову в плечи; B .Turbo B – удары дубинкой или выстрелы из рогатки (мощность удара зависит от времени нажатия на кнопку); A, Turbo A – прыжки или цепляние за выступы; ↑+B – использование каменного топора или шара для кегельбана; SELECT – переключение с Фреди (с дубинкой) на Барни (с рогаткой) и обратно.

Тактика. Когда все буквы внизу экрана (по мере нахождения звездочек) поменяют цвет, вы получите дополнительную жизнь.

FLYING-WARRIOS

Пароли

Первый "BEGINNER", второй – "EXPERT".
R152FFMH, Z4T4NGWJ – поединки в храме Шорина;
55J542PKC, KV4ZDTSF7 – Гонконг с магическим браслетом;
-TF1FHLG9, 1W444WJ – чемпионат в Гонконге;
ZL14CB88CCCCB – последний этап.
Код перехода на 2-й Турнир: 54T3 YN57 BB7

Чтобы перейти в конец игры, наберите в качестве пароля: END

FLYING DRAGON

Коды игры: тренировочный класс: AASO. Первый Всемирный чемпионат: BAAA. Второй Всемирный Турнир: HFBT.

FORMATION Z

Вы идете по выжженной солнцем пустыне. Ваша задача – добраться до гор, виднеющихся на горизонте. Вам пытаются помешать враги: самолеты, мины, танки. Из оружия у вас, для начала, только автомат. Стрелять вы можете в шести направлениях. Также Вам дана возможность прыгать в любое время в любом месте. Самолетов противника сильно опасаться не стоит, но с пятого захода они попытаются вас протаранить. В этом случае нужно только отойти в сторону. Некоторые мины могут выпрыгивать из земли, поэтому лучше уничтожать их под землей. Наибольшую опасность представляет летающий объект, сбрасывающий на вас снаряды. Этот объект можно уничтожить, также как снаряды. Через несколько дней пути вам встретится танк или самолет, который не будет нападать на вас. В него можно сесть и продолжать путь в нем.

FRANKENSTEIN

Отважный принц должен преодолеть множество препятствий и спасти принцессу, похищенную Франкенштейном.

Коды

1 – LHNCRRDJPZR; 2 – ZZHDRWMFJMFB 3 – PXNFRPMJJKLZ.
Попробуйте набрать код: ZXBRTZTRKPXM.

FREEDOM FORSE

Стандартная бродилка, весьма кровавая в своем классе. Тебе на выбор представляются два героя (правда, играешь ты ими по очереди либо же в режиме игры с напарником)Тебе предстоит преодолеть череду трудных миссий, вызволить из плена десятки заложников и победить сотни террористов.

Игра весьма сложная, так как здоровья у главного героя чрезвычайно мало, да еще и патроны в самый неподходящий момент кончаются. Графика вполне ничего – все персонажи детально прорисованы, а анимация главного героя заслуживает всяческой похвалы. Звуки выстрелов удались на славу. А, в общем-то, это обычная игра бродилка, разве что кровавая.

FRIDAY THE 13

Для уничтожения единицы жизненной энергии Джейсона булыжниками надо попасть 5 раз, ножами – 4 раза, мачете – 3, топорами – 2, факелом – 1 раз.

FRONT LINE

Простая игрушка для детей любого возраста. Солдат, вооруженный пистолетом (кнопка "В") и гранатами (кнопка "А") идет в атаку. На него с разных сторон из-за кустов нападает противник. Необходимо уничтожить как можно больше солдат неприятеля. У них перед вами преимущество – они могут прятаться в кусты, а вы нет. Кроме того в кустах их не достают ваши пули. После схватки с солдатами вы приступаете к бою с танками. Лучше всего сесть в пустой танк. Итак, вперед к славе!

FESTER'S QUEST

Чтобы отключить музыку и слышать только звуковые эффекты игры, нажмите одновременно SELECT и кнопку B, чтобы сделать паузу. Затем снова нажмите одновременно SELECT и B. Музыка исчезла! Повторив ту же процедуру, вы сможете восстановить музыку. Чтобы получить дополнительный жизненный ящик, идите к первому коллектору (возле того места, где Пугсли дал вам тротил) и затем войдите в первое белое здание по дорожке. Идите в левый нижний угол лабиринта внутри здания и шагайте в стену. Чтобы добыть еще один дополнительный жизненный ящик, идите к особняку Адамса и далее по потайной тропинке слева от дома. Когда вы окажетесь внутри дома, заработаете дополнительную жизнь.

FINAL FANTASY

Скрытая головоломка: занесите своих героев на борт корабля и, удерживая кнопку А, 55 раз нажмите кнопку В. Появится числовая головоломка – вы переставляете числа в последовательном порядке. Цифры переставляются кнопкой А, а вернуться к обычной игре можно с помощью кнопки В.

FIST OF THE NORTH STAR

Продолжить игру: на заставке с надписью Game Over нажмите:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, В, А, а затем Continue.

FRUIT FOX (BANANA PRINCE)

Коды уровней

Обозначения: Б – целый банан; О – очищенный банан; П – полуочищенный банан; К – кожура

1-1 – ББББББЙВ	3-2 – ББПКПБББ	5-3 – ПБКОПБББ	1-2 – ПББПББББ
3-3 – ОБОБББББ	6-1 – ППБППББП	1-3 – ОББОББББ	4-1 – КБОПББББ
6-2 – ККББББББ	2-1 – КББКББББ	4-2 – ББООПБББ	6-3 – БКБППБББ
2-2 – ПБПБББББ	4-3 – ПБОКПБББ	7-1 – ККБОППБП	2-3 – ОБППББББ
5-1 – КБКБББББ	7-2 – ККБКОКБО	3-1 – КБПОББББ	5-2 – ББКППБББ
7-3 – ПКПБППББ			

GALAGA

Одна из первых игр на платформе Dendy, да и вообще одна из старейших видеоигр. Маленький космический кораблик в открытом космосе борется с крейсерами и истребителями противника. И пусть тебя не смущает хилая одинарная пушка – твой крейсер способен отразить атаку целого вражеского флота. А ведь можно еще и подобрать бонус, вдвое увеличивающий мощность атаки. Графика непритязательная, но вся соль кроется в игровом процессе. Galaga – это настоящая аркада, основоположник жанра, идея, завоевавшая себе место в сердцах геймеров. Это классика, и ее нужно видеть. Ищи га сборниках – на отдельном картридже ее не существует.

Призовой этап

Если на призовом этапе ты управляешь двумя спаренными крейсерами, то можешь вообще не трогать джойстик, а просто долбить по кнопке выстрела – все равно ни одному кораблю противника не уйти от твоих пуль.

Удвоенная мощность

В заднем ряду вражеских войск можно встретить большие зеленые корабли пришельцев. После первого выстрела они становятся синими и иногда испускают магнитную волну, затягивающую твой корабль. Попади в магнитное поле, а затем, получив следующий истребитель, попытайся сбить противника, захватившего твой предыдущий космолет. Главное – не попасть в свой собственный корабль. Если все сделаешь правильно, то спасенный пленник пристыкуется к твоему крейсеру сбоку, а ты получишь удвоенную мощность выстрела.

G.I. JOE

Коды уровней

Первое расследование: Миссии:
2: BRJJOVD8H; 3: 3ZDX9N5X5; 4: ORBJHVD83; 5: NZD39G5X5; 6: 5ZD3NN5X5

Второе расследование:	1: ZND39N5XF;	2: BV9JOVD87;	3: 3N2V9G5X5;
	4: 5X03H8GZ8;	5: NN2V2R5X9;	6: 5N8X9NQX9;
Третье и последнее расследование:	1: 3R69N5XGG;	2: DG239N5XI;	3: 9R08NRDG6;
	4: NR8VN5GG6;	5: NGDBSN8XI;	6: 5GDBNNGX5.

G. I. JOE 2 (THE ATLANTIS FACTOR)

Коды

D9 O7 L1 C9 H7 V8 34	C8 47 J2 L5 T4 T3 B2	D1 Z1 L1 F8 G6 S9 T1
W9 23 J9 Q9 H9 63 54	98 L7 N4 C3 99 O9 19	99 93 O8 O9 23 B9 G1
R5 32 F7 Y5 V5 O7 D3	K6 C2 Q6 W3 67 L4 13	78 N7 G2 L5 T4 Z4 V5
99 Q2 67 B8 N9 J9 P1	W1 23 N4 M9 O1 P4 54	S3 H3 K4 K3 W5 53 H6

GALAXIAN

Игра имитирует сражение боевой установки с космическими пришельцами. Вам даются три установки. Количество набранных очков (за сбитые корабли пришельцев начисляются соответствующие очки) и оставшихся установок указывается на табло с правой стороны экрана. В игре несколько стадий.

GALAZA

Продолжение GALAXIAN. Вы должны уничтожать вражеские эскадрильи одну за одной. Особенно опасны большие корабли. Такой корабль может взять ваш истребитель в плен. Если это произойдет, но у вас еще осталась жизнь в запасе, захваченный корабль можно отбить у врага. Для этого нужно попасть в пленный истребитель во время его атаки на ваш корабль. Тогда он переходит на вашу сторону и стыкуется с вами, отчего сила огня увеличивается вдвое. За прохождение пяти уровней (уровень считается пройденным, когда все враги уничтожены) вам добавляется жизнь. Когда игра окончена, на экране появляются три числа: первое – количество сделанных вами выстрелов; второе – число попаданий: третье – процент попаданий, коэффициент эффективности огня.

GARGOYLE'S QUEST 2

Коды

00400041 – 6021002 – Гибея (Gibea)



40404061 – 7152017 – пустыня Ситем (Sistem Desert)
40504061 – 7202117 – спасение короля Бара (King Barr)
51615153 – 8303428 – проклятый королевский дворец
51645273 – 8334428 – спасенный королевский дворец
55645604 – 8344438 – поиски Соулстрима (Soulstream)
69796955 – 9465549 – дворец Лета (Lethe's Castle)
69797945 – 9505559 – король разрушений (King Destr.)

GAUNTLET

Комната 5 с дополнительными способностями в роли одного из следующих персонажей:
Эльф: HPE-Z9H-ZOI; Валькирия: HPE-Z9H-ZIZ
Колдун: HPE-Z9H-ZZI; Воин: HPE-Z9H-ZZZ

Последний код: KUNPCDIA. Фактически, эта комбинация работает для всех паролей, начинающихся с буквы Н.

GAUNTLET 2

Нет ключей? Если вы будете стоять совершенно неподвижно и ни на кого не будете нападать в течение двух минут, все двери данного уровня откроются сами. На это уходит, как правило, 150 единиц жизни.

GET AWAY

Цель игры: совершить побег из лагеря военнопленных к друзьям. По дороге встречаются враги, которые пытаются помешать побегу. Встречаются не только солдаты, но и боевая техника.

Управление

А – удар рукой. В – удар ногой. А+В – удар в прыжке.

А+развернуть беглеца в другую сторону – удар рукой с поворотом корпуса. При таком ударе ноги беглеца будут стоять на месте, а туловище, голова, рука повернутся назад. Удар рукой менее эффективный, чем другие, но если взять кастет, то удар будет хорош, как и остальные. Бронежилет обозначен буквой А.

Под полом, по которому ходит беглец, написаны все очки, жизни и количество выстрелов: LIFE – жизни; YOU – количество очков; GUN – количество выстрелов; HI – рекорд.

Буква L добавляет жизни. Перед каждым переходом на другой уровень надо убить босса или закидать гранатами какую-нибудь военную технику. Технику можно подбить из автомата, который обозначается буквой G.

GETOUT

В игре вам предстоит попробовать роль убийцы. На втором этапе вас атакуют солдаты, вооруженные, как говорится, до зубов, гранатами, ножами, автоматами. Если вы взяли нож, то можете его метнуть, нажав на кнопку Turbo В, а если взяли автомат, то можете выпустить очередь, нажав Turbo А. По краям дороги стоят вездеходы. В них вы можете найти бронежелет и защитить себя от удара ножом или очереди из автомата. Кастет способствует увеличению силы удара. На вашем пути также могут встретиться мотоциклисты; чтобы сбить их, необходимо нажать Turbo А и В (удар в прыжке).

GHOST BUSTERS

Первая часть игры Охотников за привидениями.

Секреты 

на пятом, дополнительном уровне вам придется сражаться с антиохотниками. Чтобы одержать победу, стреляйте не по ним, а по привидениям, которые стоят у них за спиной. В битве с главным боссом несколько раз попадите ему в челюсть.

Вывод меню: A+B+SELECT+START.

GHOST BUSTER 2

В заброшенных подземных коммуникациях Нью – Йорка под воздействием магии скапливаются отрицательные людские эмоции, трансформируясь в красную жидкую массу. Источник магии – портрет жуткого средневекового чародея Виго, принесенный на реставрацию в музей, где работает Джейн – подружка Питера, одного из 9 охотников. Астрологические прогнозы предвещают скорое возрождение Виго на Земле. Но для полного воскрешения магу нужно тело невинного младенца – ребенка Джейн. С этой целью начальник Джейн Жано похищает ребенка. Но на пути черной магии встают отважные Охотники за привидениями.

Тактика. Два героя отправляются вызволить ребенка Джейн в Нью – Йорк от Виго и его подручных. Первый персонаж – ведущий , в его распоряжении протонный луч – BEAM ("B"). Второй персонаж – ведомый, тащит с собой ловушку – TRAP, управляется компьютером и в своих действиях довольно автономен. Срабатывает ловушка при нажатии "A", но только во время действия протонного луча (нажатием кнопки "B"). При этом сам луч работает около пяти секунд. Обратите внимание на то, что столкновение с привидениями отражается на здоровье первого из Охотников и при этом совершенно безвредно для второго.

Секреты. 4 жизни. При появлении заставки игры нажать на все кнопки – появится меню. Нажмите ↓ и высветится цифра "3", затем нажмите ← – появится цифра "4".

GHOST BUSTERS 3

Главарь "нечистых" князь Виго разместил своих адептов в... канализации.

Советы 

Летающая голова и ползающие части тела неуничтожимы. Прыгайте. При стрельбе в потолок патрон прилипает к нему, а через некоторое время падает. Такой железный дождик с потолка иногда эффективнее истребляет привидений, чем прямой огонь. Поставив ловушку START, сразу отбегайте, чтобы самому не угодить в нее. На 6 и 7 этапах старайтесь попасть в пролетающий зеленый квадратик. Нажатием Turbo A уничтожите все привидения на небе.

GHOSTLY VILLGE

«Деревня призраков». Если название понимать как «место, где живут мертвецы», то сомнений не останется: вас зовут играть на кладбище.

Советы. Будьте осторожны, мертвецы вырастают прямо из земли. Идти надо в направлении, указанном стрелкой. Выбирайте сами, где идти безопаснее: поверху или понизу.

GHOST'N GHOULS

Что делать, когда твою невесту-принцессу внезапно похищают, причем аккурат из-под твоего носа? Ну, если ты рыцарь в стальных доспехах и с бесконечным количеством копий, то тебе ничего не остается делать, кроме как отыскать злобного демона, похитившего ее. Нужно немного: пройти с десяток уровней, собирая по ходу дела разного рода призы, облачаясь в доспехи (главное – не терять его,



иначе тебя смогут убить любым оружием с одного раза!), убивая боссов и набирая очки. Почаще проверяй сундуки, но не забывай, что в них может оказаться злобный волшебник, который с удовольствием превратит тебя в зеленую лягушку. А кому нравится быть зеленой, мокрой и противной лягушкой?...

Меню выбора уровня

На заставке, удерживая ➔, нажми, B, B, B, 🡅 B, B, B, 🡄 B, B, B, 🡇, B, B, B, START.

GHOSTS AND GOBLINS

Выбор уровня

Нажмите и держите клавишу ➔ и три раза нажмите клавишу B.
Нажмите и отпустите клавишу 🡅, а затем нажмите еще раз B.
Надавите и отпустите 🡄, а затем три раза нажмите B.
Нажмите и отпустите 🡇 и опять три раза нажмите B. START.

GIRODINE

Прохождение: если вы "разменяли" последнюю жизнь, а гибель вертолета неизбежна, используйте катапульту (A + B + Turbo A + Turbo B + 🡇).

GILUGAN'S ISLAND

Коды уровней:

2: LJJGDMPC; 3: ACCEDCAC; 4: FAACPHFF

GOAL !

Выбор этапов:

Алжир: CTXAREZCGPLOPEOB
Аргентина: JTXAREZCGXIKLUEL
Бельгия: ATXAREZCGRHFOEOB
Бразилия: ITXAREZCGPIGKCMB
Дания: ITXAREZCGVIGKWIL
Англия: JTXAREZCGZLGKUGJ
Франция: ETXAREZCGAISKWHJ
Голландия: QTXAREZCGWLUOUGJ
Италия: DTXAREZCGAHKLUIL
Япония: PTXAREZCGZMKLWIJ
Польша: ATXAREZCGUMJPCTD
Уругвай: ITXAREZCGULGKESB
СССР: ZTXAREZCGOHGOERB
Испания: DTXAREZCGOHFOCOB
США: HTXAREZCGWHKLWEJ
Западная Германия: LTXAREZCGTMGOCRD



GODZILLA

Коды этапов:

Земля:	HRGAMU6696 UCUGXK
Марс:	XE5NYP2RL3 NNWGUJ9LT6RR
Марс (последняя восьмерка):	Y4RKAQMDRI G6S4XP
Юпитер:	XOKQWPT6TH NQJ59D97T637E
Сатурн:	7JRN004NNU 9WLJT3
Уран:	L4HM2FSEUE D7846ASSP4WXFCK
Плутон:	WR65MWHPGR WCGXOJ
Нептун:	H46NAP5CX2 G8HK3H
Начало планеты X:	LLGRJY4END UKQB15HQGK Y44TCTX3A
Планета X:	4J62STRMH9 CWU58L

Убить 8 чудовищ-мутантов:	DESTROY ALL MONSTERS
Пойти вдвоем на Гидору:	MONSTER O
Последовательности начала и конца игры:	START TO END
Прослушать все звуки игры:	SOUND

GOLF

В этой игре вы играете в гольф с напарником. Если человек замахнулся и вы нажали на кнопку, то удар получился сильный. Если же вы нажали, когда человек опустил клюшку, то удар получится очень слабый. Используйте этот прием, когда до лунки останется несколько сантиметров. Нужное направление устанавливайте при помощи стрелки на экране. В воде мяч утонет, а с дорожки трудно вернуть мяч в лунку. Забив мяч в лунку, вы переходите на следующий уровень. Правила игры остаются теми же, меняется только ландшафт. В запасе у вас три мяча. Потерять один мяч Вы можете, утопив его или сделав пять бесполезных ударов.

GOLDEN AXE 4

Действие происходит в далекие сказочные времена викингов, колдунов и чудовищ. Отважный юноша отправился на поиски принцессы, чтобы вызволить ее из лап кровожадного дракона. Ваше оружие – топор (секира). В пути вы можете приобрести другие виды оружия и получить необходимый лечебный элексир или магию. Для этого необходимо разбить столб. Кнопкой ↓ + В можно поменять оружие, ↑ + В – пополнить энергию. Чтобы победить монстра на драконе, сначала надо убить дракона.

GOLD MEDAL CHALLENGE

Рекорд: в марафоне на 1 отрезке поставьте скорость 22 км/ч, а на остальных по 19 км/ч, вы победите и установите рекорд.

GOLGO 13

Выбор уровня

Дождитесь, пока слова Top Secret Episode погаснут, и когда в демонстрационном режиме появится крупный план глаз Голго 13. Нажмите START на первом джойстике , а затем одновременно нажмите кнопки A, B ,↑ на первом дж. и кнопки A, B, ↑,← на втором. Продолжая удерживать все эти кнопки, снова нажмите START на первом дж. На экране появятся цифры «00». С помощью кнопок ↑, ↓ на первом дж. вы можете изменить эти цифры. Когда будете готовы начинать, нажмите кнопку А.

Коды стадий:

Действия

1 – 00;	2 – 08;	3 – OA;	4 – 012;	5 – 1E;	7 – 32;
8 – 38;	9 – 3B;	10 – 40;	13 – 49.		

GONMO-GENESIS

Если вам нравятся космические сражения, полеты на неизвестные планеты, встречи с НЛО и многое другое, то эта игра как раз то , что вам нужно.

Управление:

А – стрелять; держать В – набирать/снижать скорость; SELECT – план Галактики; START – пауза. Следите за емкостью с топливом.

GOONIES 2

Введите этот код для того, чтобы начать игру со всеми принадлежностями и уже спасенными шестью Гуни. Все, что вам нужно – это спасти Анни! Y" " ↓ ' U ' S " 3 " CR



GRADIUS

Вооружение. Щит, две Опции и Скорость: дождитесь начала игры, нажмите Pause и ↑,↑,↓,↓,←,→,←,→, A, B, A, START.

Продолжение игры с того места, где вы погибли: ↓,↑,A,B,A,B,A, START, когда появится надпись Game Over.

Скорострельное оружие: необходимо собрать 6 капсул силы, так чтобы загорелся отрезок вашей силовой линии. Берите седьмую капсулу, когда в разрезе тысяч вашего счета (четвертая цифра справа) будет О. Чтобы использовать скорострельное оружие, жмите кнопку А. Чтобы заработать 10000 премиальных очков, соберите шесть силовых капсул, чтобы загорелся отрезок вашей силовой линии. Возьмите седьмую капсулу, когда четвертая цифра справа вашего счета (тысячи единиц) равна 5.



Переход из уровня 1 в уровень 3: взорвите четыре люка, когда четвертая справа цифра вашего счета (тысячи единиц) будет четной. Если сумеете сделать это, то перейдете в третий уровень после того, как сразите Воина Кора – только помните, что вы должны увернуться от Моаи при переходе.

Из уровня 2 в уровень 4: уничтожьте Ксеруса Кора в конце уровня 2 в течение двух секунд, когда его сердцевина станет синей, и вы перейдете сразу в уровень 4.

Из уровня 3 в уровень 5: если вы сумеете уничтожить десять каменных голов Моаи в уровне 3, то перейдете в уровень 5 после того, как сразите хозяина уровня 3.

GRAN PRIX

Гонки “Формула-1” ставшие в свое время эталоном качества для аркадных гонок на платформе Dendy.

После Grand Prix было еще много других не менее интересных гоночных симуляторов, но этому выпало быть первым. Цель – стара как мир катаемся по круговой трассе и пытаемся обогнать машинки противника. Боремся за приз, короче говоря. Трасс несколько, выбор машинок хоть и небольшой, но все же есть. Графика схематична, но понять, к примеру, что вот это куст, а это кусок асфальта, вполне можно. Если встретишь – купи, классика, как-никак.

GREAT TANK

Коды:

1092887 6270906 7175447 1314761 2211561 3116102 5144483

GREEN BERET

Ваше задание, задание настоящего “морского котика” – уничтожить тайное оружие неприятеля.

Управление: A – выстрел (бросок гранаты); B, Turbo B – удар ножом; ↓ – лечь; ↑ – прыжок

GREMLINS

Маленькие пакостные гремлины причиняют массу беспокойств. С ними поможет справиться Гизмо, пройдя через пропасти, сигнализации и другие препятствия...

Управление:

A (Turbo A) – прыжок; B – одиночные выстрелы

Turbo A – выстрелы очередью; A (Turbo A)+B – стрельба в прыжке одиночными выстрелами; A (Turbo A)+Turbo B – стрельба в прыжке выстрелами очередью; ↑ (↓, ←, →)+A – высокие и длинные прыжки.



GREMLINS 2

Коды уровней:

1-1 – GBQK; 1-2 – BVKH; 2-2 – CGMW; 3-2 – ZFPJ 4-2 – VLBB;
2-1 –•DXNH; 3-1 – NJTD; 4-1 -SHMC; 5-1 -NXRD.

GUARDIAN LEGEND

Подсказки



В 1 коридоре выщибите выстрелами дверь.

Во 2 – ощупайте стены. В 3 – подождите 30 секунд.

В 4 коридоре вам придется пять раз вернуться в комнату Лантера (Lanter).

В 5 – вам надо расстрелять слово "коридор" (corridor).

В 6 – вам потребуется израсходовать все свое оружие.

В 7 – предстоит пять раз входить и выходить в комнату и из нее.

В 8 коридоре вам надо перевести указатель использования оружия на "No Use" и нажать А.

В 9 – необходимо наступить на дверь.

В 10 – следует нажать В и держать десять секунд.

В 11 – вам предстоит пройти коридоры с 1 по 10.

Чтобы пропускать лабиринты и только сражаться в космических сценах, воспользуйтесь следующим паролем: TGL. Если у вас хватает марок (чипов), с помощью этого приема вы сможете купить в магазине все три предмета. Этот трюк осуществить проще, если ваше управление имеет возможность замедленного движения. Вот что нужно сделать: когда войдете в магазин, включите замедленное движение или, если такой возможности нет, нажимайте START, включая и выключая паузу. Теперь просто покупайте предметы в замедленном режиме! Таким образом вы сумеете купить не один, как обычно, а все три предмета.

GUERILLA WAR

Выбор уровня: чтобы выбрать любой уровень вплоть до девятого, одновременно нажмите кнопки А и START, пока горит надпись One Player, Two Players.

GUMSHOE

Секрет. Чтобы продолжит проигранную партию, стреляй не переставая в верхний правый угол экрана.

GUN-DEC

Боевик. Вам, секретному агенту, дают задание уничтожить инопланетное чудовище, угрожающее всей солнечной системе. Мозг этого монстра излучает мощные импульсы всеразрушающей энергии.

Выбор этапа: нажмите SELECT на первом дж., а затем на обоих джойстиках А+В, RESET.

GUN NAC

Выбор этапа. В опциях (Config. Sys.) зайди в Sound Test и выбери пятую мелодию. В появившемся пункте "Area" теперь можно выбрать один из восьми уровней игры.

GUN SMOKE

Эта игра – охота. Но охота не за животными, а за людьми – преступниками, которых вы должны ликвидировать за вознаграждение.



Секреты: для увеличения мощности оружия на экране заставки нажмите А, А, А, А, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, →, →, START. Надо приобрести табличку с надписью "WANTED", иначе еще раз будете играть на том же этапе.

GUNSMOKE 2

Супероружие. Автомат и 100 пуль ты получишь, нажав на титульном экране 4 раза А и 2 раза

GYAUSE

Секрет: на заставке нажмите A,B,→,←,→,←,↓,↓,↑,↑,START. Вы сможете получить до 30 кораблей.

GYRODINE

Управление: А+В – стрельба самонаводящимися ракетами.

Катапультирование: при последней жизни и гибели вертолета катапультируйтесь, нажав A+B+Turbo A+Turbo B+↓.

GYROMITE

Забавная аркадка, где главному герою предстоит пробираться по лабиринтам и обезвреживать ловушки.

Необычность этой игры заключается в том, что твой персонаж абсолютно безоружен перед лицом многочисленной монстринской братии. Его единственное оружие – хитрость, позволяющая, в сочетании с тупостью противников, заманивать последних в ловушки и уже там их обезвреживать. Уровни представляют собой многоэтажные конструкции, а между этажами можно перебираться по приставным лесенкам. В игре нет боссов, но это ее нисколечко не портит. Симпатичная графика и приятная слуху музыка – что еще нужно для счастья простому геймеру? Разве что хороший игровой процессор, но уж этого игре явно не занимать.

GYRUSS

30 жизней: на заставке A,B,→,←,→,←,↓,↓,↑,↑+START.Эти действия нужно успеть завершить, пока заставка не исчезла.

30 000 премиальных очков в любой Азартной стадии: поразите число кораблей в Азартной стадии, равное номеру стадии. Например, в стадии 3 поразите в Азартной стадии три корабля.

HEAVY BARREL

Дополнительные возможности: продолжение игры, подключите оба джойстика и начните парную игру. Сражайтесь, пока не погибнут все диверсанты Второго игрока. Второй игрок еще может вернуться в игру, но вы его не возвращайте. Просто продолжайте игру как Первый игрок, пока не используете все три положенные возможности продолжения игры. Когда возможности Первого игрока будут исчерпаны, вы сможете включиться в игру как Второй игрок с тремя дополнительными возможностями продолжения игры.

HEAVY SHREDDIN'

99 жизней и выбор стадии: на заставке одновременно нажмите кнопки A,B,←, на первом дж. Когда появиться карта горных трасс, выберите себе трассу с помощью кнопки А.

HELL FIRE

Завершая этап, Вы можете преобразовать энергию в оружие (или наоборот). Для этого во время паузы нажимайтеё или ↓.

HELL LIMIT PILL

Вы оказываетесь в японском аду. Вам нужно пройти несколько областей ада. Кругом опасные водопады, плюющиеся огнем головы, вырастающие из земли шипы, зловредные противники...

Во время поединков следите за количеством вашей (Life) и врага (Enemy) жизненной энергии. На красные полочки не вставайте, это мираж.

HEROES HOY

Коды уровней

1 – 6088 3 – 6342 5 – 6562 2 – 4994 4 – 7153

HEROES OF THE LANCE

Знаменитая система Advanced Dungeons and Dragons реинкарнируется на Dendy! Фирма SSI, известная своими ролевыми играми по AD&D, создала оптимизированный специально для тебя ролевик Heroes of the Lance.

Больше аркадный, нежели ролевой, HotL предлагает тебе отправится в долгое путешествие, чтобы спасти принцессу и убить дракона. Ты можешь управлять целой группой персонажей, но не одновременно – нажми кнопку Select и выбери одну из восьми разносторонних личностей. Кто-то лучше владеет магией, кто-то – топором. В зависимости от ситуации выбирай, кто лучше всего под эту ситуацию подходит. Настоящая РПГ – для настоящих игроков.

HEROES SOCCER

Коды уровней:

2 – 0103 10 – 0602 3 – 0307 11 – 0223

HIGHWAY START

Эти автомобильные гонки отличают предельные скорости и сложные трассы. Крутые повороты потребуют от вас максимального внимания, отличной реакции и смелости.

Выбор этапа

Выбрав автомобиль, нажмите несколько раз B, затем ↑/→ и START. Двойное нажатие B перенесет вас на третий этап, тройное – на четвертый и т. д.

HOLY DIVER

Издавна магический источник энергии поддерживал баланс сил света и тьмы. Но орден черных магов похитил источник. Вся магия была роздана мрачным колдунам, а источник энергии замурован в башне на краю земли. Похищение нарушило равновесие в мире. Добро стало злом, сеющим на земле хаос, страх и боль. Только великий волшебник может побороть зло...

Управление

Нажав SELECT, волшебник меняет серый плащ на голубой. Теперь, нажав START, вы можете выбрать более мощную магию: TWIN FIRE – сдвоенный огонь (удвоенная мощь); BUZZARD – заморозка (пятикратная мощность); BREAKER – шар, разделяющийся на три снаряда (пятикратная мощность); OVERDRIVE – защитный ореол шестикратной силы.

Право применять усовершенствованную магию вы получаете, побеждая “боссов”. Магическая сила изменяется от 50 до 124 единиц и зависит от числа найденных голубых кружков. В левом верхнем углу экрана расположена шкала “жизни”. Эту полоску восполняет пузырек с красной жидкостью или пара сердечек.



HOME ALONE 2 (LOST IN HEW YORK)

Нужно пройти несколько этажей большого дома, а потом обойти его окрестности. Вам мешают уборщицы с пылесосами, толстяки, дворники...

❶ *Первый этап*



Чтобы попасть в лифт, нажмите ↑ и несколько раз Â. Пистолеті навливает врагов на время, а ружье – навсегда. Но толстяка в подвале коит только ружье с коротким и широким дулом. У лифта запрыгивай мусорный ящик и долго-долго жмите ↑ (мимо проедет 12 чемодан Заходить во все комнаты не обязательно, главное – пройти этаж конца и вернуться. Взяв колокольчик, вы сможете убивать недоброже лателей на лету (крутясь). Первых двух поваров можно убить пулями. Чтобы справиться с последним, применяйте подкаты. На поварскую шляпу сядьте. Потом идите в дверь слева. Можно заработать хоть десять жизней. Для этого нужно несколько раз, собрав платочки и жизнь, попасть в пылесос ("жизнь" потеряется) и снова взять жизі темной комнате.

❷ *Второй этап*

Залазьте на третий столб (если считать от левой стенки) и долго жмите ↑. Наверху идите налево, прыгайте вниз в дома и спускайтесь в дыру. Дойдя до кирпичного дома, прыгайте в незарешеченное окно и идите направо Стрельнув в краску, вы спасетесь от сторожа, который завязнет в ней. Отбежав за кучу бревнышек и стреляя, вы избавитесь от другого сторожа. По елке лезьте наверх. На верхушке елки действуйте сообща с вашим помощником (кнопка ↑).

HOOPS

🗝 ***Коды уровней: для команды Запа и Барби***

1. AELJFBNAO;	2. FHQJRHUMU;	3. MVYZNPOPT	4. BIPBCFJQO;
5. GHPUQLGRI;	6. DHFMIJQGG	7. EGPIQLTLM;	8. OXABPWQRT;
9. FMTFGONPL	10. PQYDZZPDA;	11. FJHOKQSIM;	12.LNWPXXAPA
13. NWZAOAPAA;	14. MTAMNAUMM		

2 игрока против компьютера: LXRPVZXLY

1 игрок и 2 на 2 против компьютера: IUOOMWQIM

HUDSON HAWK

Кто не знает Брюса Уиллиса и его знаменитую роль главного героя в кинофильме "Гудзонский ястреб"? Теперь у тебя есть абсолютно реальная возможность побегать в его брюках и поносить его солнцезащитные очки! Проходи уровни за уровнями, вырубай врагов и находи выход из любой ситуации. У тебя получится – ведь жизни не ограничены количественными рамками. Вот только если попадешься под лазер, пулю или если тебя погрызет назойливая такса, не обессудь – начинай уровень заново. Графика для 8-биток очень неплохая, музыка тоже способна подбодрить. И потом, это же Гудзонский Ястреб, какие здесь могут быть споры.

HUNT FOR RED OCTOBER

Усиление мощи подлодки: Нажми START (паузу), кнопки : A,B,SELECT,A,B,SELECT,A,B,SELECT,A,B,SELECT,A,B,SELECT,A,B,B,A.



Кроме того, что это устранит все повреждения подлодки, у тебя будут 99 Торпед, 99 Ракет, 99 ECM и 99 секунд Бесшумного хода. Переход в начало любого уровня: нажмите START,A,B, SELECT,→,←,←,→, SELECT,B,A,B,B,A.

Дополнительные подлодки: START (паузу), когда число ваших отстающих подлодок станет равно нулю. Введите код перехода на новый уровень: A, B, SELECT, →, ←, ←, →, SELECT, B, A, B, B,A. Когда вы потеряете последнюю подлодку, число остающихся подлодок переменится на 15, но счетчик игры дальше будет вести себя необычно, доводя резерв подлодок до 150.

HYDLIDE

Пароли

RMQMLJVKV3W2PNG5 – драка с Валарисом (Valarys);

XBNMXMPNWQMNQHB7 – 90% жизненной энергии, 100% силы, 90% магии, плюс прямой доступ в тронный зал Валариса.

"Глюк" с магией. В пустыне убей трех песчаных червей одной магической волной, появится цепочка следов. На некоторое время после ее появления у тебя будет неограниченный запас магии.

ICE CHALLENGE

Коды: 2 – 6088; 3 – 4994; 4 – 6342; 5 – 7153; 6 – 8368; 7 – 6562.

ICE-CLIMBER

Вы – в роли альпиниста, вооруженного ледорубом и стоящего на дне пещеры, необходимо подняться на самый верх пещеры и поймать птицу. Проходы с яруса на ярус прорубайте ледорубом. Никогда не стойте на одном ярусе очень долго – иначе этажом выше появиться мишка. Если он топнет ногой, то вся картинка сдвинется вверх и вы потеряете одну жизнь (всего у вас три жизни). На каждом ярусе живут удивительные существа, обладающие способностью замораживать прикоснувшихся к ним: тюлени. птицы. На полпути вас ожидает призовая игра в виде прыжков по облакам и сбора овощей. Если вы играете вдвоем, то пробивайте одну дырку и запрыгивайте в нее по очереди.

ICE HOCKEY

Игра без вратарей: одновременно нажмите кнопки A и B на обоих джойстиках, а затем нажмите START на первом джойстике.

IGHTING ROAD (BATTLE ROAD)

Коды уровней:

2 – BEAUTIFUL!	5 – EXITING!	3 – CHARMING!
6 – FANTASTIC!	4 – DREADFUL!	7 – GREAT!!

IKARI WARRIORS

Продолжение игры: нажмите кнопки A, B, A, B, A прежде, чем появится надпись Game Over. Этот прием не срабатывает на последнем уровне.

Выбор уровня: на заставке One Player, Two Players нажмите: ↑,↓,A,A,B,←,→, A,B,↑,A,↓,→,→,←,B,↑,←,A, →,B,←,→,A,←,↑,A,↑,A,→,←,B. Вы попадете на экран с самолетом 1 уровня. Кнопками A и B выберите стадию, START.

IKARI WARRIORS 2: VICTORY ROAD

Продолжение игры на новом уровне с тремя жизнями: набирая пароль, пятой буквой поставь N.

Полное вооружение с начала игры: PJTRGHTGLNM.



Продолжение: воспользуйтесь тем же приемом, что и в первой версии Икаров. Когда игра завершена, нажмите кнопки A, B два раза и A прежде, чем появится надпись Game Over. Вы начнете игру точно с того места, где погибли, имея 3 жизни в запасе.

IKARI WARRIORS 3: THE RESCUE

Продолжение в парной игре: игрок, который погибает первым, должен нажать кнопки A,B,↑,→ на своем дж. Теперь он может продолжить игру с еще 3 жизнями. Срабатывает на любом уровне.

IKARI 3

Секрет: если вас убили, а ваш партнер еще жив, то первый игрок, нажав A+B+Turbo A+Turbo B, снова сможет играть.

IMAGE FIGHT

Выбор уровня: одновременно нажмите и удерживайте кнопки A и B на обоих дж. нажмите START на первом дж. На экране появится надпись START Stage 1. С помощью кнопки SELECT на первом дж. выберите номер стадии и нажатием кнопки START начинайте игру.

IMMORTAL

Коды уровней игры:

Уровень 2: SVYYX10006Y90; Уровень 3: XSIV421000X10
Уровень 4; XS9V131001X60; Уровень 5; 44VX943000X6
Уровень 6; 6590Y63000SYO; Уровень 7: S270V730038YO
Миновать Дракона: 6 раз используйте заклинание Мерцания.

INDIANA JONES AND TEMPLE OF DOOM

Дополнительные жизни

Направляйтесь в зону уровня 8, где рядом с тропой течет горячая лава. Стойте на дороге, которая идет вдоль потока лавы и непрерывно сбрасывайте Стражников в лаву, получая за каждого 500 очков. Продолжайте, пока не заработаете столько очков и жизней, сколько пожелаете.

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE (NMS & UBISOFT)

Как игра, сделанная по мотивам знаменитого фильма эта приключенческая бродилка вполне увлекательна, ибо близко следует сюжету. Помимо преодоления полудюжины полос препятствий, от пещер с крестом Коронадо и состава цирковых вагонов до кабины дирижабля и каньона Полумесяца, вам придется вспомнить написание на латыни имя Господне и как выглядит истинная чаша Грааля.

Секреты

На последнем уровне прыгай только по плитам, образующим слово JEHOVAH, и выбирайте самую незатейливую чашу.

Пароли

AZ719997, RR7X0TTZ, 45L03RD9, 924F0T5B, PPTQYWVP, CVM18TRK

INDIANA JONES 2

Коды уровней:

2 – WSNXGRDK; 3 – SV91GT9B; 4 – 5XVD2RN8;
5 – Y467VW2L; 6 – WS3NHT22

INDIANA JONES 3

Коды уровней:

2 – RN410TFS; 3 – BC3KITII; 4 – IK6Y2TFS
5 – 2LHPCTRP; 6 – Z36RYW6P.

INFILTRATOR

Пароль для выбора этапа игры: BOMB.

IRON TANK

Коды уровней: 627 6064, 211 0944

IRONSWORD WIZARDS & WARRIORS-2

Коды уровней:

Воздушный уровень (Облачная зона): DDBMNWMBZZDJ
Водный уровень (в лесу): JJTRJZRZQMWN
Водный уровень (в воде): XXTRTDGXRPMH
Водный уровень (с обладанием заклинания Мертвой воды): JBTRHMWQRRWW
Огненный уровень: NRTRZBDTRQDL
Огненный уровень (с обладанием заклинания Быстрой ноги): KJTNJWQXRLTP
Гора ледяного огня: PLTRMBRLNBDR
Гора ледяного огня (с 7-мильными сапогами): WLTRMBRLNBKR
Последний уровень: BDTRBTTNNGNT
Чтобы начать игру с Железным мечом: MQTRLZPBRDZZ
Чтобы начать игру с Топором и Шлемом: RLTRLZPBMMZK
Чтобы начать игру со Щитом: WBTRLZPBDPZW

Чтобы вам начать игру с тремя жизнями, введите любой пароль, какой пожелаете, но пятой буквой вашего пароля должна быть N. Остальные буквы пароля вводятся как обычно.

ISOLATED WARRIOR

Коды уровней:

2 – 5963; 3 – 8920; 4 – 0705; 5 – 5826; 6 – 2687

J. J. WAR

Вы – беглец, единственный из людей, кто остался в живых после Межгалактической войны. Монстры и киборги захватили власть над Вселенной. Время ограничено, а выход только один – бежать! Каждый уровень делится на пять миров, в последнем из которых вас ожидает самое страшное – огромный кибернетический организм. Когда появится надпись "GAME OVER", нажмите START ← A – продолжите игру с того места, где были убиты.



JACK NICKALUS`MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF



Гольф. Игра сделана под чутким руководством Джека Николаса, не последнего человека в этом виде спорта. Содержит всего-навсего одну площадку на восемнадцать лунок но – ЗАТО – выбранную лично Джеком. Несколько режимов игры – человек с компьютером, человек с человеком и игра на деньги. Управление неплохое, особых сложностей с закатыванием мячика в нужную лунку не возникает. В игре есть даже оцифрованный голос Джека – весьма редкая для Dendy вещь. В общем, если любишь спорт, эта игра для тебя. Жаль только, деньги в игре не настоящие, зато всегда можно друга посадить в лужу. Прямо перед телевизором.

JACKAL

Если вы потеряете всех своих людей в парной игре, вы можете вернуться в игру, позаимствовав жизнь у второго игрока. Если у второго игрока есть в запасе Джипы, когда вы все свои потеряли, одновременно нажмите кнопки A и B, чтобы взять один из Джипов другого игрока! Еще лучше, если вы сумеете точно рассчитать время и нажмете кнопки в тот момент, когда ваш партнер лишится последней жизни; это позволит вашему партнеру продолжать игру с сотнями дополнительных Джипов, которые вы сможете отбирать у него и таким образом тоже играть.

JACKIE CHAN'S ACTION KUNG-FU

Выбор уровня и 99 продолжений: начните игру и позвольте Джекки умереть. Когда вновь появится заставка с пятью продолжениями, нажмите кнопки: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, B, A+START на первом дж., а затем кнопку B на втором. Если вы все сделаете правильно, за словом START на экране появится цифра. С помощью кнопок ↑, ↓ на первом дж. меняйте уровень. Чтобы превратить пять продолжений в 99, нажмите кнопку B на втором джойстике.

JAMES BOND 007

Коды уровней:

2 – 033481 3 – 258600 4 – 320370
5 – 113674 6 – 136547; 7 – 873014 8 – 687012

Бессмертие: 040471

JAMES BOND JR

Приключения наследника знаменитого агента спецслужб были бы ничем не примечательной бродилкой, если бы не удачные придумки создателей в отношении разминирования ракет или вскрытия сейфов. Головоломка в духе пятнашек простимулирует интеллект юного бойца с преступностью, а поиск ракет в подземных лабиринтах – прочие геймерские качества. Сюжет ненавязчив и удачно дополняет череду разнообразных уровней.



Секреты

Пароль 888888 покажет вам имена разработчиков игры. Для того чтобы получить бессмертие на всю игру, набери на экране ввода паролей комбинацию цифр 040471. Шифр, с помощью которого отпираются сейфы, разгадывается очень просто, в нем каждая цифра закодирована другой:

0-6, 1-0, 2-9, 3-1, 4-5, 5-8, 6-7, 7-2, 8-4, 9-3.

Пароли этапов

2-й – 033481	3-й – 258600	4-й – 320370	5-й – 113674
6-й – 136547	7-й – 873014	8-й – 687012.	

JAWS

Вам потребуется накопить как можно больше ракушек. Затем нужно ходить на яхте из порта в порт и накапливать мощность оружия “POW” (максимум – 9). Когда вы это сделаете, начинайте разыскивать акулу. Убейте ее под водой. Затем внизу экрана появится нос вашей яхты, а вдалеке – плавник акулы. Подпустите акулу на минимальное расстояние и нажмите кнопку “A”. Акула выскочит из воды, в этот момент нажмите “B”, нос яхты вонзится в акулу. Сделав так несколько раз, вы покончите с “Челюстями”.

JETMAN

Пароли:

3100 – этап A	9443 – C, E	5212 – A, B, C, D
9913 – этап C	6814 – A, B, C	9895 – A, B, C, E
8412 – A, B	7205 – A, C, D	5705 – A, B, C, D, E
6149 – A, C	0756 – A, B, E	

JETSONS: COGSWELL`S CAPER

Семейка Джетсонов – это аналог Флинстоунов, только живут наши герои в далеком будущем. В этом самом будущем и случилась неприятность, в которую попал главный герой – мистер Джетсон, обыкновенный клерк и по совместительству суперсекретный агент. Его главный антипод по имени Cogswell построил на планете M38 буровую фабрику, которая вполне может уничтожить всю планету. Самое главное, рабочие Когсвелла притесняют местных аборигенов! Нет, такое терпеть никак нельзя! Джетсон отправляется на разборку... По ходу дела Джетсону надо будет собирать пилюли и звездочки. Сердца прибавляют ему жизнь, а пилюли понадобятся для оплаты использования предметов.

JOE & MAC

На первобытную деревню Джо и Мака напало враждебное племя. Налетчики оказались удивительно подлыми: разграбив поселение, они бесследно скрылись. Джо и Мак отправляются на поиски невоспитанных соседей.

Советы: избавиться от “босса” в середине первого этапа: встаньте в центре экрана и высоко прыгните, когда он попытается атаковать. В прыжке бросьте в чудовище топор. Удары принудят зверя отступить, и он не сможет убить вас, пока будете прыгать. По ходу путешествия найдете различное оружие и призы, спрятанные в яйцах, которые нужно разбивать, а также бумеранги, каменные колеса, огонь, кости и другие первобытные товары повышенного спроса.

Убить проснувшегося динозавра: возьмите в качестве оружия колесо и встаньте под холмом так, чтобы динозавр не доставал. Садитесь как можно ближе к кровожадному цветку и кидайте в него увеличенными стрелами, колесами или бумерангами. Горох отбивайте простыми ударами. Заранее, пока птеродактиль еще не успел появиться на экране, “раскрутите” руку, а затем прыгните и



выстрелите. Приземлившись, сразу же опять прыгните как можно выше. Монстру водопадов цельтесь в макушку, это его самое слабое место. Когда он нырнет и поплывет, держа голову над водой, бегите за ней. Отплевавшись, дракон вновь нырнет и начнет перемещаться в другой угол экрана. Нужно перехватить его, сделав высокий прыжок.

JOHN ELWAY'S QUARTERBACK

После того как вы начали матч, удерживая кнопку ↑, быстро нажимайте кнопку B на своем дж. Ваша команда выстроится в форме буквы V, пробежит поле и отнимет мяч у соперника на 10 -ярдовой линии. Чтобы придать дополнительную скорость игрокам, перейдите в режим выбора игры, переведите курсор в окно Normal Reverse и оставьте его там, пока через некоторое время не включится автоматически режим игры. Теперь просто бросайте мяч над полем, и ваши сверхбыстрые игроки почти всегда будут воспринимать его как верное касание.

JOURNEY TO SILIUS

9 продолжений: нажмите 33 раза кнопку B, на заставке, а затем START. Попадете в режим Опций, где прослушаете музыку и выберете желаемое число продолжений. Для выбора Опции используйте кнопку SELECT, а для установки чисел – A и B.

JUMPIN' JACK WARS (J.J. WARS)

Еще одна увлекательная аркада с простой идеей, но далеким от простоты игровым процессом. Перепрыгивая через пропасти, врагов и преграды посредством различных элементов пейзажа, ты пробираешься к логову летающего змея, чтобы освободить еще одну планету от темных сил – сюжет до крайности обычен.

Уникальность же игры в том, что точка обзора находится за спиной мчащегося вперед героя, и окружающее пространство надвигается до того быстро, что жизни расходуются просто мгновенно. Придется провести немало времени, запоминая расположение призовых столбцов и стараясь попадать в них с ходу, чтобы получить хоть какой-то шанс на победу.

Секреты

Натыкайся на все безопасные столбы, чтобы замедлить стремительный бег к пропасти. На уровнях, где встречается больше двух призов-жизней, посвяти пару часов их сбору.

Дополнительное продолжение

Когда появится надпись "GAME OVER", НАЖМИ START + A – и продолжи игру с того места, где был убит.

JUNGLE-BOOK

История индийского мальчика, воспитанного стаей волков и отстоявшего перед Законом Джунглей свое право на жизнь и ставшего в джунглях первым.

Кнопки. Чтобы Маугли одновременно выстрелил двумя бананами, нажмите кнопку джойстика в сторону и быстро – Turbo B. Прием "срабатывает" только на ровном месте.

Прохождение. Найденные фрукты дают вам дополнительные очки. Накопив определенное количество очков, вы получите дополнительную "жизнь". Маска дает вам на некоторое время неуязвимость. Чтобы попасть в "бонус", вам нужна лопата. На первом этапе игры вы найдете лопату у одной из обезьян, висящих на своих хвостах. В поединке с медведем Балу важно уловить порядок, в котором тонут и всплывают камни. Вначале трнет третий камень (считая от Балу), затем – второй камень и всплывают 3-й и 2-й. Далее тонут 1-й и 3-й камни. Когда мимо будет плыть черепаха, прыгайте на нее, так как 2-й камень скоро утонет. Потом всплывают 2-й, 3-й и 1-й камни и цикл повторяется.



JURASSIK PARK

Ваша задача – уничтожать яйца и динозавров, чтобы спасти свою жизнь.

KABUKI QUANTUM FIGHTER

Секрет

Во время схватки с боссом на паузе можно перераспределять шкалы энергий.

KAGE

Выбор уровней:

A,A,A,A,B,B,B,B,A,B,A,B,A,B,A,B – услышите звук, затем:

B+STAPT	уровень 2-1
A+START	уровень 3-2
A+B+START	уровень 4-3

KARATEKA

Восточные единоборства. В образе мастера борьбы карате вы должны спасти девушку, захваченную злодеем. После схваток с многочисленными охранниками, тоже имеющими понятие о восточной борьбе. Вам придется сразиться с самим злодеем, победить которого далеко не просто. Если же вам это удалось – выбивайте в прыжке дверь, ломайте решетку и освобождайте девушку.

Полезные советы: 

1. Перед схваткой с противником принимайте боевую стойку, а то будете убиты сами.
2. Не отступайте в схватке.
3. Когда вы деретесь с противником, имеющим оружие, бейте его без остановки, чтобы он постоянно отступал.
4. В конце, когда вы должны войти к девушке, нс входите в боевой стойке, иначе она убьет вас.

KARNOV

Выбор уровня: на заставке одновременно нажмите кнопки →, A, B и SELECT на первом дж., удерживая эти кнопки, нажимайте кнопку A на втором, чтобы выбрать уровень (три раза для второго уровня, четыре раза для третьего уровня и т. д.)

KART FIGHTER

Драки. Восемь до боли знакомых по другим играм персонажей, в том числе – усатый водопроводчик Марио и его братец, Луиджи, Данки Конг, дракон Йоши дерутся между собой. Так кто же круче? Марио или Данки Конг? Луиджи или дракончик Йоши? Пришло время для окончательного выяснения отношений.

 ***Спецудары***

Mario/Mari

↓,↓+ вперед, вперед, A – красный файрбол;
назад, вперед, A – апперкот в воздухе.

Yoshi/Yossi

↓,↓ + вперед, вперед, A – бросок зеленым яйцом
↓,↓ + вперед, вперед, B – удар языком;
вперед, вперед + ↓,↓, назад + ↓, назад, B – удар хвостом с воздуха





Toad/Kinopio

↓,↓+ вперед, вперед, A – бросок грибом

вперед, ↑+ вперед, ↑, B – удар ногой с разгона

Luigi

↓,↓ + вперед, вперед, A – зеленый файрбол

Donkey Kong Jr./Donkey

↓,↓ + вперед, вперед, A – бросок банановой шкуркой

↓,↓ + назад, назад, B – апперкот в воздухе

Koopa Troopa/Nokonoko

↓,↓ + вперед, вперед, A – огненное дыхание

назад, назад +↓,↓,↓+ вперед, вперед, B – пробежка по противнику

Princess Toadstool/Peach

↓,↓ + вперед, вперед, A – бросок фиолетовой штуковиной;

↓,↓ + назад, назад, B – «волчок»

назад + B – проткнуть оппонента

KENDO RAGE

Выбор уровня игры: X,4,A,B,X,4,A,B,START.

KICK MASTER

На сказочную страну напали монстры. Они убили короля и королеву и похитили их дочь. Братья Макрен и Тенолан отправляются на поиски. В бою со скелетами погибает Макрен. Тенолан предстоит в одиночку решать нелегкую задачу. Нажмите на среднюю кнопку джойстика и на START – потерянная энергия восстановится. На втором этапе, когда находитесь в верхнем ряду ящиков-телевизоров, спуститесь в нижний ряд, пройдите влево и найдите сапоги. В них Вы пройдете по шипам.

Коды уровней:

2 – F♦?LZL♠FKQZH;
3 – L3DLS♠W64X8F
4 – PTZRGEP9GS♦9;
5 – DG8♥MNX4FMQZ
6 – 63DXX♠HJ4ZGF;
7 – 63DXX♠TSS?7F
8 – KDB2B78♣FND;
9 – NMQFPNTY9L4♦
10 – 531W!?FPH?VG.

KICKLE CUBICLE

В Kickle Cubicle есть скрытая специальная игра. Чтобы сыграть в нее, отключите вашу приставку . Затем снова включите ее, удерживая ↓ на первом дж. Экран станет белым. Нажмите SELECT, чтобы попасть в специальную игру.

Коды уровней:

Уровень 10: ITXG bLCE;
Уровень 15: LGDa DBBQ;
Уровень 20: NIEh VLBK;
Уровень 25: RXSh KKCB;
Уровень 30: TJBY EGCe.
Спец. уровень: FbgJ !YAX;

KID IKARUS

Код последнего уровня: DANGER !!!!!! TERROR HORROR. *Это код последнего уровня, который дает вам бесконечное Зелье жизни*: 8uuuuu uuuuuu uuuuuu uuuuuu

Вот код, который позволит вам начать во Всемирной крепости:

IKARUS FIGHTS MEDUSA ANGELS.

Вы можете заставить лавочника в первом уровне четвертой зоны снизить цены. Одновременно нажмите кнопки A и B на втором дж., когда войдете в лавку.

KID KOOL

100 жизней: идите в начало стадии 1-3. Перепрыгивая первый встретившийся водоем, увидите на шест, который перенесет на следующий экран. В полете придерживайте кнопку ↓, чтобы приземлиться на конец шеста. Заработав десять жизней, идите к следующему водоему и повторите эту процедуру. Набирайте до 255 жизней, но не больше, иначе счетчик жизней обнулится.

KID NIKI

Убить Будду на 2 уровне: встаньте на стену и, когда он бросит шар с шипами, нападайте до того, как этот шар вернется к нему.

Переход через уровень в раунде 4-11: придите на первую скалу, встаньте у правого края и прыгни 3 раза. После этого прыгайте в пасть рыбе, чтобы перейти на следующий уровень. В начале 4 уровня иди налево. Подойдите к краю утеса и встаньте на колени на четыре секунды. Тогда герой покраснеет и перейдет на следующий уровень. Чтобы ничего не пропустить, вскрывай все шары.

KINGS OF THE BEACH

Коды уровней:

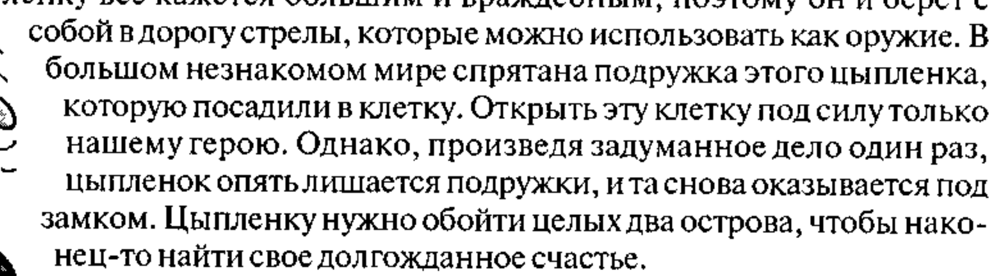
2 – Сан-Диего, Калифорния: SIDE OUT
3 – Берег Байкики, Гавайи: GEKKO
4 – Берег Капакабана, Рио-де-Жанейро: TOPFLITE
5 – Большой Белый Берег, Австралия: SUNDEVIL

KIRBY`S ADVENTURE

Секреты

На втором уровне, запрыгнув на уступ над входной дверью, лети точно вверх – окажешься в тайнике с четырьмя боссами (первых трех можно пропустить), охраняющими комнату с пятью жизнями. На уровне 7-6 тайник расположен перед последней дверью – лети вверх к луне и под нее, а оказавшись внутри, падай в яму. Чтобы подключить Sound Test, пройди дополнительную игру.

KIWI CRAZY



Приключения маленького цыпленка в незнакомой ему стране бабочек, улиток и т. п. Цыпленку все кажется большим и враждебным, поэтому он и берет с собой в дорогу стрелы, которые можно использовать как оружие. В большом незнакомом мире спрятана подружка этого цыпленка, которую посадили в клетку. Открыть эту клетку под силу только нашему герою. Однако, произведя задуманное дело один раз, цыпленок опять лишается подружки, и та снова оказывается под замком. Цыпленку нужно обойти целых два острова, чтобы наконец-то найти свое долгожданное счастье.

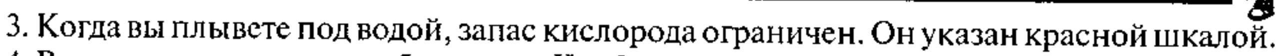
Полезные предметы: Часы – добавляют время. Бомбы – лучше их не брать. Пистолет – новое и самое лучшее оружие в игре.

Полезные советы: 



1. Каждый уровень игры имеет 4 этапа, в последнем из которых вас ожидает босс. Первый босс – кит. Вы должны попасть к нему в желудок и стрелять, уворачиваясь от капель.

2. Чтобы подняться куда-либо наверх, вам нужно убить подлетающего на небольшом приспособлении противника, не повредив средство передвижения. Теперь вы можете воспользоваться им сами.



3. Когда вы плывете под водой, запас кислорода ограничен. Он указан красной шкалой.

4. Все уровни состоят из лабиринтов. Чтобы в них не заблудиться, идите по направлению стрелок, встречающихся на пути.

KNIGHT RIDER

Переход в конец уровня: во время игры нажмите START. Далее, одновременно нажмите и удерживайте кнопки A,B,C,ъ,С помощью кнопки SELECT перелистайте все виды оружия, а затем нажмите START.

Выбор уровня: одновременно нажмите и удерживайте кнопки А и В на дж. и нажмите Reset на приставке. Далее, отпустите кнопки и сделайте выбор между Миссией или Путем (Mission или Drive). Когда в режиме выбора покажется Девон, выбирайте номер стадии кнопками ↑, ↓, START.

KONOMI WORLD

Оживление умерших персонажей. В игре нажмите SELECT, START,SELECT, START, SELECT

KONAMI WORLD 2

Ваш герой, разыскивающий похищенную девушку, способен перевоплощаться, становясь тем или иным персонажем.

Кнопки А ← ↑ – превращение (при взятии специального приза).

Прохождение. Собрав 9 значков с головой ребенка – жизнь. В 3 мире стреляйте по колокольчикам, меняющим цвет, – это призы. В 4 мире вырастающие из-под земли пушки лучше перепрыгивать. В 6 мире все машины, встречающиеся на пути, можно сталкивать на обочину. На кладбище, в 7 мире, некоторые каменные блоки можно уничтожить. Призы 8 мира можно использовать, нажав А. На второй половине мира можно уничтожить пушки, когда у них открыт рот. От врагов красного цвета можно получать призы.

? – защитное поле; D – двунаправленная стрельба;
L – стрельба одним снарядом; M – торпеды;
O – двухрядная стрельба; S – стрельба очередями.

В 9 космическом, мире сначала займитесь пушками и лазерами “босса”, а потом уничтожайте центр корабля и синий шар.

KRION CONQUEST (THE)

Мощный заряд: нажать и держать несколько секунд В и отпустить.

KRUSTY'S FUN HOUSE

Коды уровней:

1 – HiKiDS!; 2 – HERSCEL; 3 – SLUGFEST

KUNG - FU (YIE AR KUNG FU)

Поединки героев с китайскими именами: Ли, Ван... Всего шесть врагов и семьдесят семь раундов – противник крутеет, становится быстрее и агрессивнее. Можно играть вдвоем поочередно.

Советы

Бойца с цепью (третий по счету) можно победить, только ударяя его со спины.

На раундах с большой скоростью подпусти противника поближе, выполни прыжок вверх и в полете – удар ногой. Противник замрет, и ты можешь наносить ему точные трехсоточковые

удары в голову. Если ты победишь противника, не потеряв ни одной жизни, тебе добавят жизнь и пять тысяч очков.

KUNG - FU HEROES

Ваше имя Ли. Вы должны победить многих мастеров кунг-фу, первым из которых будет Тао. На каждом из уровней вас будет ждать мастер под своим собственным именем и каждый раз с каким-нибудь древним китайским оружием (палка, звездочки, цепи и т.д.) К каждому из врагов нужен свой подход. Одному чаще делать подсечки, другому достаточно прямых ударов. Особенно осторожно обращайтесь с человеком, дерущимся цепями. Ему лучше наносить удары ногой в воздухе. У вас всего три жизни.

Продолжение игры: удерживая кнопку А, нажмите START, когда игра закончится.

LASER INVASION

10 жизней в резерве: выберите Option, переведите курсор на Players и трижды нажмите кнопку=, трижды кнопку А, потом 18 раз → и А (т.е.→,А,→,А и т. д.) и, наконец, еще 3 раза →, START.

LAST NINJA

Неограниченное количество жизней: HHHHHHHHHHH0HHH

LAYLA

Выбор этапа игры: введите пароль последнего пройденного этапа и нажмите SELECT. Теперь вы сможете выбрать этап.

LEE TREVINO'S FIGHTING GOLF

Играть в гольф как левша: нажмите кнопку А, удерживая при этом кнопку ←, когда выбираете игрока.

LEGACY OF THE WIZARD

128 жизней и Доспехи: одновременно нажмите и удерживайте кнопки А, В, →, ↑ на втором дж. и SELECT, ↓, ← на первом. Удерживая кнопки, нажмите START на первом джойстике. Чтобы получить бесплатно Доспехи, выберите Роаса, отправляйтесь в первый магазин и попытайтесь купить Кристалл. Когда вы нажмете кнопку А, то услышите звук, означающий, что вы не можете позволить себе кристалл, но Хозяин магазина отдаст вам даром Доспехи. Наконец, оставьте Роаса вне дома и используйте всю его магию. Возвращайтесь в семейную комнату и снова установите курсор на картине. Затем одновременно нажмите и удерживайте кнопки В и ← на втором дж. и кнопку А на первом.

2 – GBZY JSPB BNDK IDHN A3UU CWEV 4QUD R2VA
3 – WBX3 UJLU DAZI IEDV W4X3 UHER JD4D RKHA
4 – XIF4 OVQM TWMK F2JV AS33 2NBJ 1MIW 3BAH
5 – XI6X OVQM MBXR F2JV AS3D 2GKC BMPQ QH3H
6 – C4TB RSSH R6XC 1TJH CUTK 3NFT YWMC WJVU



LEGENDARY WINGS

Незамысловатая леталка с возможностью игры вдвоем. Уровни с видом сверху чередуются лабиринтами с боковым изображением. Призы, выбиваемые из врагов, повышают мощность оружия, но выдаются неравномерно, и несвоевременная потеря жизни вполне может загубить все дело. Декорации – этакая смесь техногенных элементов и доисторических пейзажей.

Коды

Пополнить энергию во время игры можно, нажав A+ B+START, обрести бессмертие – A, B, Select, START на заставке. Чтобы выбрать уровни со второго по пятый, зажми при запуске игры A + B + ←, A + B + ← + ↓, A + B +↓ или A+B+ ↓ + →

LEGEND OF THE DIAMOND

Коды уровней:

2 – QJALS???4UNMR?
3 – UJACS???4VNRZ?
4 – 9J?JS???4SV4K?
5 – 3RSJS???ATUNF?
6 – 3NSJS???RQULIK
7 – UNSJS???RQ3K6?
8 – 9JATS???4XNMW?
9 – UJ9FS???4SNFX?
10 – MZBJS???ATUZ?K
11 – ENSJS???RTUNMK
12 – ENSJS???RQ3QHK

LEGEND OF KAGE

События происходят на Востоке. Похищена девушка, и вам предстоит ее спасти.

Управление: А – пускать бумеранг В – огонь звездочками. Если, проплывая по реке, убить 8 водолазов, то вылетит сова. Поймав сову, получите дополнительную жизнь.

LEGEND OF ZELDA

Начать игру со 2 этапа: введи в качестве имени вашего персонажа ZELDA.

Сохранить игру: нажми START (пауза) и одновременно кнопки А и ↑ на втором дж. Предоставится выбор Save или Continue. Чтобы в Зельде сэкономить время, в каждой стадии убивайте всех врагов, кроме одного. Если вы оставите одного врага живым, вам не придется столкнуться с полным экраном врагов, когда вы вернетесь в эту зону – на экране останется тот единственный враг, и вы легко справитесь с ним.

Коды уровней:

Уровни	*Координаты*	*Уровни*	*Координаты*
1	8E,4S	6	3E,3S
2	13E, 4S	7	3E, 5S
3	5E,8S	8	14E,7S
4	6E, 5S	9	6E, OS,
5	12E,OS		

LEMMINGS

Древний и загадочный народ – лемминги, похожие на мышей. Это страстные путешественники и неутомимые искатели приключений. Вам предстоит пройти 4 этапа (FUN, TRICK, TAXING, MAYHEIM) по 25 уровней в каждом. Управлять леммингами можно следующим образом: наведите крестик на любого из них и, когда крестик превратится в квадратные скобки, нажимайте А. Для выбора операции перемещайте световой квадратик (джойстик и В) по меню с набором операций, расположенному внизу экрана.



Пароли:

Fun	*Trick*	*Taxing*	*Mayheim*
1BSFVGX	VSDGSJ		
2 TYRNVD	GNRXNF	HGSFDY	HDFTGS
3 GFDQRT	PQZFCG	WMQQDF	
4 DFGTYQ	TWWYWY	PRTTMR	
5 QQNBGT	ZQSDHQ	RYVCTD	
6 YRBNCP	QTDFSG	ZWKRBD	
7 DGBFHY	ZRLYDR	FRRWNB	HPBFXX
8 CVRQKJ	GSHGSX	WYPRHD	
9 JSQRBSZ	GMRNZ	PDKDJJ	
10 FKJTYQ	CVBXSH	YPPSLQ	
11 XVSPDX	LKJHHG	HWRWXQ	
12 XXXGDS	XCSDCX	BHYWKL	GLSHSL
13 HXWQPX	DFJJQZ	VWYRTN	
14 KXWXLW	VGSDTB	XYHGXK	
15 KSQZHQ	HXHSDJ		
16 VNWSQW	JCMVWX		
17 FQTYMS	VFWZQL	DDBNDL	
18 GZSFGM	LJDRKB		
19 YZKBLP	CGHYQS		
20 PLSTFL	PSDHTW		
21 JXFCBS	CHTLNX		
22 ZSDFFG	GFTTYK		
23 TYPQGH	BSWHXZ		
24 QZKQXZ	KSLXSN	MRGHFW	
25 LQZDGV	JQTVYP		

LETHAL WEAPON

Ваша задача – очистить город от разбушевавшихся бандитов. Игра состоит из 9 уровней.

LHX ATTACK CHOPPER

Коды: 1 – CAAAIFA2 – CAAAOGA

LICKLE

Коды уровней:

1 – 4WHB; 2 – AK50; 3 – KOOH;
4 – VKRA; 5 – LFB5; 6 – ВГГР;
7 – GOW4; 8 – CLUX.

LION KING

Если вы не видали прямоходящих львов – поглядите. Игра мало отличается от "Jungle Book" с Маугли. Чтобы пройти этап, собирайте алмазы. Найденная лопата позволяет пройти на призовой этап.

LION KING SUPER

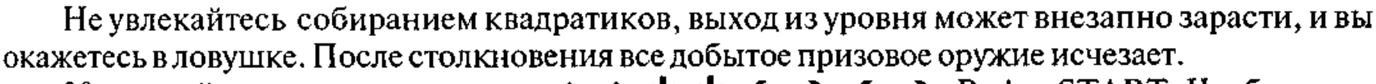
Вместе со львенком Симбой вы погружаетесь в опасный (для Симбы) и увлекательный (для вас) мир приключений, ведущих подрастающего льва на престол Короля Зверей.



LIFE FORCE

Один ученый изобрел Миниатюризатор – аппарат, уменьшающий предметы. На миниатюрном истребителе, вы проникаете в тело ученого. По кровеносному руслу строем вышагивают микробы, и вам придется их уничтожать. На месте одного из микробов после уничтожения появляется призовой квадрат. При наезде на него, на шкале в левом нижнем углу экрана появляется тот приз, который вы можете выбрать (нажав А). Список призов в порядке увеличения необходимого числа квадратиков:

SPEED – скорость.
RIPPLE – волновое оружие.
OPTION – часть защитного экрана.
MISSILE – ракеты.
LAZER – лазер.
FORSE – защитное поле.



Не увлекайтесь собиранием квадратиков, выход из уровня может внезапно зарасти, и вы окажетесь в ловушке. После столкновения все добытое призовое оружие исчезает.

30 жизней: на заставке нажмите ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A и START. Чтобы взять жизни у второго игрока в парной игре, одновременно нажмите кнопки A и B после того, как потеряете последнюю жизнь.

Пять тысяч очков: пробивайтесь сквозь стены в 1 и во 2 уровнях.

LITTLE MERMAID

Прекрасная юная русалочка Ариэль, мечтая о сказочном принце, заключает контракт со злой ведьмой, которая обещает ей ноги вместо рыбьего хвоста...

Цель игры. Освободить подводное царство от злой колдуньи Урсуды и вернуть Нептуну его волшебный жезл.

Полезные советы: 

1. Силу ударов можно увеличить, если брать синие шары, а дальность, если брать зеленые. И те и другие находятся в сундуках, открыть которые можно только с помощью раковины или бочки.

2. В начале игры жизнь состоит из трех сердечек, хотя есть место для пяти. Дополнительные сердца находятся там же, где и вилки с трубками – в небольших ямках.

3. Иногда ракушки зарыты в песке.

4. В третьем уровне вокруг лед, поэтому особо не разгоняйтесь.

5. Обязательно вскрывайте сундуки. В них скрывается сюрприз.

6. Повстречающиеся на дороге вилки и трубки лучше брать. За них дают бонусовые очки.

LITTLE NEMO: DREAM MASTER

Выбор сна: на заставке нажмите: ↑,SELECT,←,→,A,A,B. Затем нажмите ↓, чтобы перейти к ВЫБОРУ СНА (Dream SELECT) и кнопку A столько раз, сколько уровней вы хотите пропустить.

LITTLE NINJA BROTHERS

Проверить звуки: введите режим РОМ, выберите Password и введите в качестве пароля SOUND.

LITTLE SAMSON

Коды уровней:

Уровень	EASY	NORMAL
1	?2KC	7XGN
2	BN&S	KK7B
3	5JSQ	XSRR
4	NS6K	ZW4&
5	INWB	3MTГ
6	PHC&	XBQQ
6.2	QLXZ	-
7	CLZT	GWLH
8	J62?	C92K
9	DP03	GPLH
10	&&&&	JR6P

LODE RUNNER

Эта игра, несомненно, понравится всем, кто любит побегать по лабиринтам. Ваша цель – собрать все кучи золотого песка, расположенные на разных уровнях лабиринта. Вы можете бегать по этажам, подниматься и спускаться по лесенкам, передвигаться по канатам и даже прыгать с любой высоты, оставаясь абсолютно невредимым. Кроме того, вы можете создавать коварные ловушки своим преследователям, симпатичным медвежатам – пандам, от которых очень непросто убежать. Ловушки – это ямы, которые через некоторое время зарастают. После того, как весь песок собран, появляется еще одна лестница, которая ведет на следующий уровень. Вы можете попытаться добраться до нее.

LODE RUNNER 2

Вы можете пройти лабиринт только по определенному пути. Чтобы правильно начать игру, можно просмотреть демонстрацию. Преимущество этой игры состоит в том, что нажав клавишу SELECT, а затем START, вы начинаете уровень сначала без потерь для себя. Нажав клавишу SELECT, вы можете остановить игру и осмотреть лабиринт. На втором уровне не прельщайтесь обилием золота внизу – его надо забрать последним.

LONE RANGER

Выбор стадии и вооружения:

С 9999 долларами, длинноствольным пистолетом (Long Barrelled Gun), 50 лентами стандартных патронов, 50 лентами серебряных патронов и 10 тротиловыми шашками, введите этот суперпароль: 0810 7830 3251 2. Последние три цифры оставьте пустыми. Когда введете этот пароль, появятся слова AREA SELECT 1 (Выбор зоны 1). С помощью кнопок й, к измените номер стадии и начинайте игру нажатием кнопки START.

LOOPZ

Головоломка на тему водопроводных труб. Необходимо из выдаваемых тебе обрезков труб собрать нечто единое, закольцованное. Как только у тебя это получится, кольцо исчезнет, а тебе перечислят полагающиеся очки. Иногда вместо трубы выходит квадрат с розочкой; если его навести на какую либо почти закольцованную трубу, она исчезнет, а тебе дадут очки в том же размере, как если бы ты собрал ее Игра хорошо тренирует геометрическое воображение и вообще очень классная. Рекомендуется как гимнастика для ума.



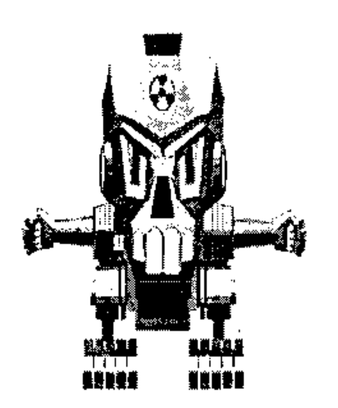
LOW G MAN

99 жизней и вооружение: Бумерангами, Волнами (Waver), Огненными шарами и Бомбами введите пароль: SHOT

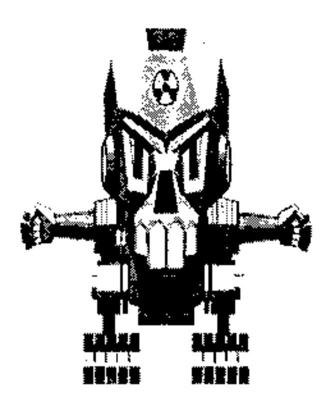
Испытание Кибер-экспресса и Антигравитационного транспортного средства: Кибер-экспресс: AMAN

Антигравитационный транспорт: NAKA.

Коды уровней:



Уровень	Код	Уровень	Код
1.1	JPNI	3.3	80MB
1.2	386V	4.4	SCRD
2.1	MICH	4.2	LV12
2.2	3100	5.1	SON8
2.3	M052	5.2	5VLB
3.1	FLLF	5.3	SGJK
3.2	HVIO		



START с 8 жизнями – LOBB

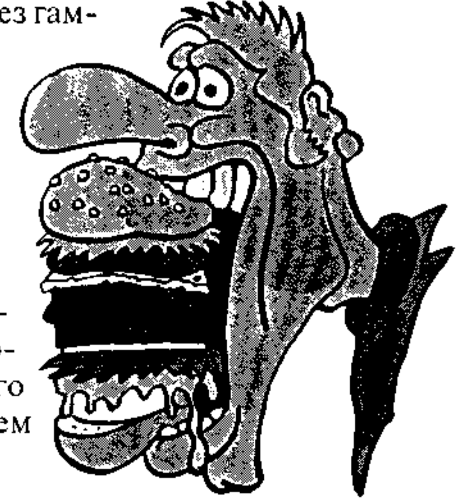
Секретные уровни: Tiain – AMAN Hovercraft – NAKA

LUNAR-BALL

LUNAR BALL – упрощенный вариант игры в бильярд. Но здесь вы можете изменять коэффициент трения (friction). Для этого на заставке нажмите курсор влево – вправо. Для выбора уровня (ROUND) нажмите курсор вверх-вниз. Всего уровней – 60.

M.C. KIDS

Смешной клоун Рональд Мак-Дональд не может жить без гамбургеров. А если годовой запас булочек и говядины похищен из волшебной сумки вышеупомянутого работника цирка, то ему придется отправлять в поход двух молодых ребят. Оба безмерно счастливы встрече с Самим Мак-Дональдом и с удовольствием отправляются на поиски Гамбурглера, который ускакал с этой сумкой.



По ходу дела придется собирать волшебные карточки. Например, на первом этапе понадобится четыре штуки, чтобы попасть на следующий уровень. С врагами бороться просто: надо взять ближайший кирпичик и запустить им в самого непонравившегося противника, но прыгать на них ни в коем случае нельзя.

M.U.L.E.

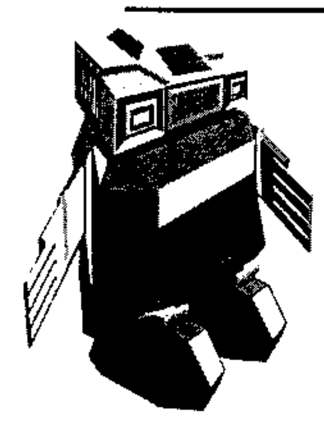
Экономическая игра, настольная версия которой была весьма популярна на Западе в 80-х годах. Задача проста – заработать денег. Чтобы заработать денег, нужно купить мула (Mule Corral), научить его работать на ферме (Farm Outfitting) или в шахтах (Mining Outfitting), обязательно накачать энергией (Energy Outfitting). Затем нужно выйти на карту и поставить мула работать. На все дела отведено некоторое время, имеющее тенденцию быстро заканчиваться. После тебя оппоненты тоже покупают мулов, назначают их на работу и так далее. В конце хода можно продать хорошего рабочего мула – авось кто из конкурентов купит. Или наоборот – при наличии некоего капитала можно прикупить рабочую лошадку. В общем, игра оригинальная, на восьмибитках другую такую не найти.

MACH RIDER

2112 год. Земля завоевана злыми силами. Кое-где в отдаленных секторах Земли сохранились силы сопротивления завоевателям. Мач Райдер, в котором угадывается полицейский Безумный Макс, начинает свои рейды в другие сектора Земли с целью уничтожения врага.

В меню игры можно выбрать, помимо разных конфигураций трасс, режим DESIGN – проектирование собственной трассы.

MACROSS



Сверхпопулярный в свое время в Японии, а потом и в России мультсериал перекачевал на восьмибитку. Здесь он представлен в виде скроллинговой (слева направо) леталки на трансформере. Чем-то напоминает Ex-Ranza на Sega, но имеет целых три режима – истребитель, глайдер и робот. Реально каждый из них всего лишь определяет скорость полета, что для скроллингов бывает очень важно: например, проходить уровень роботом проще, так как есть возможность уворачиваться от врагов; а боссов бить истребителем легче, потому что экран один, на тебя никто не летит, но босс может действовать очень энергично. А в остальном – тот же скроллинг, что и большинство его восьмибитных собратьев

MAD MAX

Коды уровней: 2. MMAX; 3. WAST; 4. BLAS; 5. MREL; 6. HUMU.

MAGIC BLOCK

Суть игры проста: в стакан (вид сбоку, в разрезе) одна за другой падают незамысловатые фигуры – колонны, состоящие из драгоценных камней. Ваша задача состоит в том, чтобы укладывать эти колонны таким образом, чтобы заработать как можно больше очков. Драгоценных камней всего шесть видов.

MAGIC DARTS

Трюковое метание дротиков

Робот. Отцентровав траекторию по вертикали и горизонтали, метните дротик в половину силы, и робот вытянет свою руку.

Обезьяна. Зажми кнопку D в тот момент. Когда обезьяна метает дротик, и следующий бросок пройдет за ее плечом. Если зажать ← до начала хода, макака повернется спиной к доске и будет бросать дротики за спину!

Инопланетянин. Когда дротик в полете, зажми А и В, з тавляя тем самым его зависнуть. Теперь крестовиной джой корректируй его положение как пожелаешь, а чтобы он про полет, отпусти кнопки.

Скрытый персонаж. Введи имя ABE инопланетному м ру, или играй им до тех пор, пока муха не сядет на доску, п чего сбей ее дротиком...

Скрытый персонаж. Введи имя ABE инопланетному мо ру, или играй им до тех пор, пока муха не сядет на доску, после чего сбей ее дротиком.

MAGIC JOHSON`S FAST BREAK

Баскетбол с главными героями – детьми среднего школьного возраста. Судя по стпртовому меню, игра рассчитана на редкий супер-прибамбас в виде четырех джойстиков на, соответствен-

но, четырех героев игры. Больше всего Fast Break похож на виртуальный трейнер игры в баскетбол. Когда нарушаешь какое-нибудь правило, вылезает экран с Джонстоном и его улыбкой на все 32. Мягко пожурив виновных, игра продолжается. Управление сверхудобное: одна кнопка переключает игроков или пасует мяч, вторая – перехватывает мяч либо пытается закинуть его в корзину. В общем, обыкновенный баскетбол 2 на 2 с Джонстоном в главной роли (хотя на поле он так и не разу и не появился)

MAGICIAN

Суть игры

Главный герой – юноша только-только обучившийся магии. Задача на первых порах – выжить и повыполнять кое-какие задания. Получить их можно в Гильдии или у мага в начальной деревне. С самого начала наш герой не знает ни одного заклинания, поэтому нужно зайти в магазин и прикупить Fireball, а заодно и очки с посохом (позже пригодятся). Потом нужно искать местного мага. Попробуй поговорить с местными жителями (правда, они особенно нового ничего не скажут), стучись в каждые двери. Впрочем, так придется делать в любом селении. Удачи, игрок.

MAPPY

Если открыть мигающую дверь, из нее вырвется поток энергии, и, попав на кошек, унесет их с экрана. За это вы получите очки, правда, после этого кошки опять появятся.

MAPPILAND

Помнишь Mappi? Там, где кот-полицейский гнался за мышами-ворами и отбирал честно украденные вещи. Так вот, история получила свое продолжение. Мыши украли годовой запас сыра и некоторого другого провианта из MappiLand, и теперь задача котокопа – поймать и наказать виновных. А если не получится, так хотя бы вернуть похищенное. История другая, но схема осталась той же – бегать по уровню и собирать сыр. После того как все возможное будет собрано (об этом свидетельствует индикатор сыра в правом верхнем углу), необходимо мчаться вправо до упора и войти в арку, чтобы добраться до следующего уровня. Иногда надо будет выполнить некую последовательность действий. Например, полетать на шарике и собрать все ключи, затем войти в церковь, взять оттуда крест и показать его вампиру, который до этого мешал пройти. Вот в таком ключе и протекает эта замечательная игра.

MARIO 2

Похищение девушки, которая оказалась принцессой, навело на ее поиски Братьев Марио. Задача для них оказалась сложной. Ведь они безоружны. Тем более, что до конца игры 8 зон по четыре уровня на каждой. На вашем пути первая трудность – тумба, но вы перепрыгнув (А – большой прыжок, Х – маленький прыжок), падаете на нее и уничтожаете, за что вам дают 100 очков. Но есть и вторая трудность – черепашки. Запрыгните на нее и она спрячется в панцирь, и Вы можете толкнуть ее влево или вправо. Бывает, вам встречаются трубы, а в некоторые трубы можно залезть (↓). По дороге вы собираете алмазы, вот и в трубах надо собирать алмазы. Снаружи алмазы находятся в кубиках с вопросом, но алмазы могут быть в кирпиче по несколько штук. После набора 100 алмазов звучит корот-

кая мелодия, и счет начинается снова. Марио может и вырасти, если взять мухомор, который спрятан в кубе с вопросом. Потом вы берете цветок, и вы можете "плеваться", нажав B – один "плевок", Y – два "плевка". Если вы держите B некоторое время, то Марио начинает бежать. Пройдя 1 уровень, то есть дойдя до высокой пирамиды, вы получаете от 100 до 5 000 очков, а именно: 100, 400, 800, 2 000 или 5 000. Все зависит от, того, как высоко запрыгнешь на нее. Чтобы запрыгнуть на самый верх, надо нажать ускорение (➔+B). Вы можете взять звезду, которая делает вас 30 секунд бессмертным. Бывает и ветка, которая доставляет вас на облака, а именно: вы подходите к ней и нажимаете на клавишу ↑. Марио залезает на эту ветку. Наверху Марио должен залезть на палочку и собирать алмазы. Жуки, рыбы, кальмары, дровосеки (кидают топоры), драконы, облако (бросает ежей) – все это те, кто встает на пути у Марио.

MARIO & YOSHI

Антураж тетрисовских игр (в стакан сверху падают предметы), чуть измененная идея и популярные герои – Марио забрасывает обжору Йоши пирожными, а тот бегает внизу с подносом и собирает сладости в готовые для употребления блюда.

MARIO BROS

Цель игры: освободить принцессу. Для этого на заключительной стадии надо убить дракона.

Стадия 1. Знаки вопроса надо разбивать, под ними собирать монетки. 100 монеток – жизнь. Гриб – его надо взять, чтобы Марио стал большим, и его можно убивать два раза. Взяв цветок, можно срелять.

Стадия 2. Во второй стадии Марио передвигается в подземелье. Здесь встречаются трубы, из которых будут появляться и исчезать цветы. Коснувшись цветка – теряете жизнь.

Стадия 3. Марио передвигается по пальмам.

Стадия 4. "крутилки" надо перепрыгивать, победить дракона легко: прыгнуть на мостик сверху его и прыгнуть на топорик. Дракон исчезнет, и появится принцесса.

MARIO`S TIME MACHINE

Очень интересная игра. Задача такая: сначала нужно зайти в одну из дверей и начать бить черепах, подавляя их снизу и ударяя по верхней балке в момент, когда они по ней проходят. Затем скидывать их до тех пор, пока не обнаружится какой-нибудь предмет. Предмет берется комбинацией +B. После взятия необходимо подбежать к стоящей тут же рядом машине времени и перенестись во время, которое, как тебе показалось, тесно связано с найденным предметом . Ну, вот, к примеру. Яблоко и 1687 год, какая здесь связь? А связь здесь прямая – закон о земном притяжении Ньютон открыл в 1687 году, увидев как падает яблоко с дерева. Побывать ты сможешь везде: от 80 миллионов лет до н.э. до 1989 года – падения Берлинской стены.

Рекомендуется лицам среднего школьного возраста, изучающих английский язык.

MAG-MAX

Вам предстоит собрать робота, найдя ему голову, ноги, пояс. Серые шестиугольники – люки: проход выше или ниже. Собирайте робота в последовательности: голова, ноги, пояс. Чтобы подобрать тот или иной узел, нужно просто подойти к нему.

MAGIC OF SCHEHERAZADE

С этими паролями вы предстанете перед Демоном каждого мира.

Пароли	*Мир 1:*	WIUT STSO U5EU RZUW BNG2
		WSNH 2EJH YKOI IZUY WE36 UU



Мир 2: W2NM LMLL NAQM ZRN2 SGGU
PLDN 3NGA RTW6 6K5V Q6XY 4ZN
Мир 3: W3LK JKJJ LG30 SLMP YE4S NJ5S
NEP5 MQE4 H13R OGWI GXL
Мир 4: W4ZY XYXX 13WP 1X1X GSLA 2XQ6
QODJ G4SM 3WJH 3YEI YVB
Мир 5: W50N MNMM PIWE NFR5 PHAV
QMCY ID6Z QSH6 2NOS RNNL NMW



Используйте этот прием, чтобы начать игру в любом уровне. Введите букву W и желаемый уровень (1 – 5) в режиме пароля. Игра ответит вам, что вы не правы. Продолжайте вводить букву и цифру. После третьей попытки игра перенесет вас на этот уровень! Если вы введете цифру раньше буквы W, вы тоже попадете, куда нужно, но с меньшим количеством денег и опыта.

MANIAC MANSION

Комбинации к Лаборатории: 7572; 5858; 3301; 8640
Комбинации к Сейфу: 3621; 0120; 1230; 1029; 4186.

Зеленое Щупальце отпустит вас, если вы напоите его Фруктовыми напитками и накормите Восковым фруктом.

В этой потрясающей игре есть более шести окончаний:

1. В первом окончании вы отправляете Метеора на орбиту, за что Таинственный Эдсель и доктор Фред поблагодарят вас.

2. Чтобы увидеть второе окончание, сначала убейте Дейва и затем завершите игру как обычно. Доктор Фред благодарит Сэнди и парня, который заменит Дейва, совершенно другими словами.



3. Окончание третье – это просто надпись Game Over Чтобы увидеть его, убейте всех трех героев.

4. Четвертое окончание – другое Game Over. Чтобы увидеть его, устройте ядерный взрыв, осушив воду в Плавательном бассейне и обнажив Реактор.

5. Чтобы увидеть пятое окончание, пусть Венд перепечатает рукопись Метеора (находящуюся в кабинете доктора Фреда) и отошлет ее в Издательство. Когда Издатель пришлет вам Контракт на издание, покажите его Метеору.

6. Чтобы увидеть шестое окончание, получите Контракт на издание, как описано выше. Потом пусть Бернард починит Коротковолновое радио в комнате Фреда , используя Радио трубку от Старого радио в Гостиной. При помощи Коротковолнового радио вызовите Метеорную полицию и до того, как она прибудет, отдайте Контракт Метеору. Есть и еще вариации... Попробуйте послать Бернарда починить Коротковолновое радио, вызвать Метеорную полицию и затем провести ее в Лабораторию. Или пусть Майкл проявит Планы Диверсантов и отдаст их Таинственному Эду. Таинственный Эд поможет вам миновать Зеленое Щупальце, чтобы вы могли запустить Метеор в космос.

MARBLE MADNESS

Вы можете добавить пару дополнительных секунд к своему времени на втором уровне игры. Поставьте двух игроков на дорожку и выберите, с каким мрамором вы хотите закончить игру. Пусть этот мрамор выиграет гонку. На следующем уровне мрамор, выигравший последнюю гонку, зарабатывает дополнительное время. Это срабатывает на любом уровне.

MASK (THE)

Секрет: возьмите книгу, тогда в 11 уровне сможете войти в дверь, где и обнаружите молот.

MASTER FIGHTER 2

Игра дает вам возможность попробовать себя в качестве бойца одной из четырех стран.

Основные удары для всех бойцов:

А – удар рукой. В – удар ногой. ↑ – прыжок вверх. ↗ – прыжок по диагонали. ↓ – сесть. → (←) – блок. ↙+А (В) – удар в прыжке ↓+А – удар рукой сидя. ↓+В – подсечка.

Чен-ли (Китай): особенности: удары ногой действуют значительно дальше, чем у других, но равен сильному удару Зангиева. Бросок – джойстик в сторону противника +А. Вертушка по всему экрану – ↙+В.

Зангиев (Россия): особенности: при нажатии кнопок А+В – сильный удар руками, подобный размаху. Джойстик ↓+А – бросок. Джойстик в сторону противника + А – бросок.

Рей (Япония): особенности: ударная волна – джойстик в сторону противника +↓+А. Тем же способом – удар кулаком вверх. Бросок – джойстик ← кнопка "А". Вертушка – ↙+В.

Жюль (США): особенности: ударная волна – джойстик в сторону противника +↓+А. Тем же способом – отпор атаке в прыжке назад. Бросок – джойстик +А. Удар ногой в спину или отпор – идите под прыгающим врагом и, не отпуская стрелки, нажмите В. Если Вас зажали – ←+В.

Вига (Таиланд): Вига последний, с кем вам придется драться. Если вы его одолеете, то будете провозглашены "Мастерским бойцом". В начале игры, в выборе вы не найдете его, он будет четвертым для игры одному. Если вы играете между собой, то это чисто ваш поединок.

MAX WARRIOR

Коды:

2 – 5963; 3 – 0501; 4 – 0705; 5 – 2168; 6 – 2687; 7 – 3279

Коды уровней сложности HARD:

1 – 4989 2 – 3396 3 – 4126 4 – 7589
5 – 9801 6 – 0666 7 – 1192

MECHANIZED ATTACK

"Механизированная атака" – еще одна игра из стройного малочисленного ряда вещей, требующих (скорее желающих световой пистолет. Играть можно с джойстика, но удовольствия получаешь намного меньше, чем при стрельбе из практически невесомого пистолета с бедра, от плеча, в упор или навскидку. Цель данной игры – стрелять во все, что движется хотя бы на полсантиметра. Во все подозрительные детали ландшафта тоже необходимо стрелять – кто знает за каким кустом прячутся гренадеры? По ходу игры надо будет пройти около двух десятков уровней, изредка выбирая направление.

MEGA MAN

Для нанесения большего вреда противнику, в случае попадения в цель, быстро нажмите несколько раз на паузу. Обычное оружие примените против Бомбомета, Огненного Человека,



Стойкого и Режущего Человека. Электрическое оружие против Ледяного Человека и Каменного Чудовища. Оружие Режущего Человека – против доктора Вайли и Электрочеловека.

Используйте оружие Стойкого Человека, чтобы получить М-Оружие, которое хорошо использовать против Ледяного Человека.

MEGA MAN 2

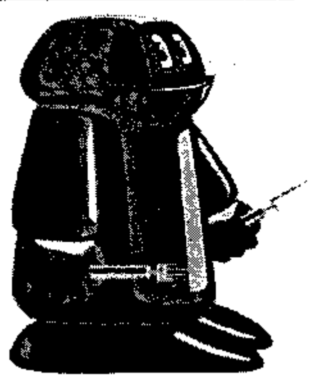
Дополнительные жизни:

Отправляйтесь в стадию Воздушного человека (Air Man), включите свой Листовой Щит (Leaf Shield) который вы получили, одолев Деревянного Человека (Wood Man) и идите в зону с птицами. Теперь не шевелитесь! Листовой Щит уничтожает птиц, атакующих Мега – Человека (Mega Man), и, если вы подождете достаточно долго, птицы, погибая, будут оставлять после себя 1-Up (жизнь).

Коды уровней:

Airman	A1	B5	C3	C4	C5	E1	E2	E3	E4
Bubbleman	A1	B2	B5	C3	C4	E1	E2	E3	E4
Quickman	A1	B2	B5	C3	C4	E2	E3	E4	E5
Heatman	A1	B2	C3	C4	D3	E2	E3	E4	E5
Woodman	A1	B2	C4	D1	D3	E2	E3	E4	E5
Metacman	A1	B1	B3	C1	C4	C5	E3	E4	E5
Flashman	A1	B2	B4	C1	D1	D3	E2	E3	E5
Clashman	A1	B2	B4	C1	D1	D3	E2	E3	E5
DrWilly	A1	B2	B4	C1	C5	D1	D3	E3	E5

MEGA MAN 3



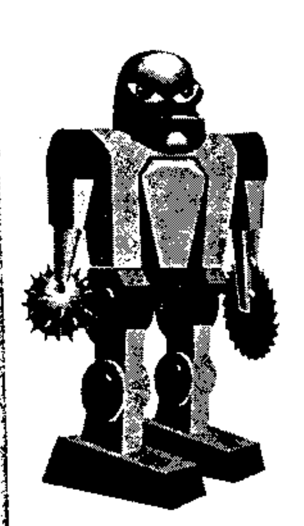
Используйте эти пароли, чтобы начать в любом месте игры с любым желаемым оружием. Выберите соответствующий код (заметьте, что первая буква означает строку, цифра – столбец, а в скобках дается цвет пузыря – красный или синий). Первую позицию в вашем пароле займет код, соответствующий числу Энергетических сосудов.



B5 (Красный) - Оружие Человека-Близнеца (Gemini Man)
C4 (Красный) - Оружие Твердого Человека (Hard Man)
B5 (Синий) - Оружие Gemini Man и Hard Man
A3 (Красный) - Оружие Человека-Волчка (Top Man)
F6 (Красный) - Оружие Человека-Змеи (Snake Man)



A3 (Синий) - Оружие Top Man и Snake Man
F4 (Красный) - Оружие Человека-Искры (Spark Man)
D6 (Красный) - Оружие Человека-Тени (Shadow Man)
F4 (Синий) - Оружие Spark Man и Shadow Man
D3 (Красный) - Оружие Человека-Иглы (Needle Man)
Г5 (Красный) - Оружие Человека-Магнита (Magnet Man)
D3 (Синий) - Оружие Needle Man и Magnet Man



Чтобы продолжить игру после того, как все восемь роботов устранены, используйте следующий пароль: A6 (Красный) (или какой-то другой код Энергетических сосудов), B5 (Синий), A3 (Синий), F4 (Синий), D3 (Синий) и один из следующих кодов:



A1 (Красный) – Вторая стадия Spark Man завершена
A4 (Красный) – Вторая стадия Shadow Man завершена
A1 (Синий) – Завершены 2 стадии Spark Man и Shadow Man.
B2 (Красный) – Вторая стадия Needle Man завершена.



B6 (Красный) – Вторая стадия Gemini Man завершена.
B2 (Синий) – Завершены 2 стадии Needle Man и Gemini Man.
A1 (Синий) и B2 (Синий) – Все 4 повторных этапа завершены.

Последняя преграда перед замком доктора Вайли – это Break *Man*. Уничтожьте его, и вот последний код перед замком:

A6 (Красный), B5 (Синий), A3 (Синий), F4 (Синий), D3 (Синий), A1 (Синий), B2 (Синий) и E1 (Красный)

MECHANISED ATTACK 2

Говорят, что один в поле – не воин. Попробуйте. Вам предстоит сражаться против целой армии: пехоты, танков, кораблей... Бой придется вести в различных климатических и природных условиях, и все будет зависеть только от вашей меткости и быстроты реакции. В начале игры вам дается боекомплект и запас жизненной силы, который вы можете пополнить во время игры. Для игры желателен пистолет.

MENDEL PALACE

Чтобы сыграть секретные дополнительные стадии, нажмите одновременно кнопки SELECT и START и, удерживая их, включите питание (или нажмите Reset) на игровой приставке.

METAL GEAR

Подсказки 

В нижнем лабиринте, ведущем к четвертому зданию, вам надо дважды попробовать левый выход, потом пойти в верхний левый выход и, наконец, снова направиться в левый выход. Верхний лабиринт ведет в пятое здание. В нем вам необходимо использовать дважды левый нижний выход, потом верхний выход, а затем снова левый нижний. Для того чтобы в зданиях не открывались шахты, вам надо нажать клавишу SELECT. Потом нажмите A, чтобы увидеть таблицу выбора оружия, а затем снова клавишу SELECT. Кажется, шахта закрылась, но не забывайте о ее существовании, ведь она просто не увеличится в размерах.

Коды, с помощью которых можно получить разные виды вооружения, жизни и всевозможные полезные вещи и устройства:

5NZHJ HZZJF KOHJH FHHXH RXPRS

Этот пароль доставит вас в комнату с Суперкомпьютером:

ELLEN DIANE JENNI FERBI GBOSS

Следующий пароль позволит вам увидеть окончание игры:

WZRJZ QZZZD UJSIO UIQZZ NZRZE

Пароль на конец игры с уже уничтоженным последним боссом:

T1111 11611 11111 11111 11116

METAL GEAR 2

Коды уровней:

1 – JT?'R.479%X8!7W959V!tQ№NGZXPZX4H
2 – GQB3XG9!.PPNNVMV3YN6V39YQ2?27
3 – MBGQR9Q7H4H74JPV8№W3DP7X4KT?35
4 – HHKH-№9%3%R%N5H-7H8TPG3KW47W54

METAL FIGHTER

Выбор уровня: На заставке нажмите одновременно кнопки A и B и, удерживая их, нажимайте SELECT такое число раз, которое соответствует номеру интересующего вас уровня, START



METAL MECH

Хей-хо, боевые роботы на тропе войны. Пусть игра и имеет отношения к вселенной BattleTech, но похоже именно на это – ходит робот по улицам и шмаляет всех подряд. А еще из робота можно выбираться и бегать самому, маленькому, незащищенному пилоту, по улицам враждебного города. Задачи бывают разные, но основная – добраться до конца уровня, несмотря на то, что это зачастую бывает просто невозможно

METAL STORM

Коды уровней:

Уровень 2: !36-VDRW-KPK;
Уровень 3: 99P-032W-4J5
Уровень 4: C9P-IP2F-X05;
Уровень 5: IMC-OLQP-TDR
Уровень 6: M8C-L43J-FTM;
Уровень 7: G7D-T33Q-QL2
Второй этап: FST-DR36-WIM

METROID

Полное вооружение: mMuiSI 116-GE Jls?h0 mOOWRM

Отсутствие Барии (Varia) и другое окончание игры: 999999 999999 KKKKKK KKKKKK

Используйте следующий пароль, чтобы превратить Самуса (Samus) в женщину – воина: JUSTIN BAILEY

Коды уровней

2 – 0071tr W20000 025kHa 8A007Y
3 – OOU uOOOO OAFw9Y 1800sb
4 – OGZ m3eOG OOVvjS 3mOOn?
5 – M7 ZOAO 2T-tfin aOOOd5

MICKEY'S ADVENTURES IN NUMBERLAND

На этот раз Микки Маус отправляется в Страну Чисел – учиться быстро и безошибочно считать. Гуфи Пит украл из городской ратуши десять формочек для изготовления чисел и спрятал их в магические игровые автоматы.

Советы

В первую очередь ищи волшебные числа там, откуда можно вернуться назад.

Кроме волшебного числа на этапах можно собирать звездочки. Они появляются из ящика, если на него запрыгнуть, пока он показывает то волшебное число, которое спрятано на этом этапе.

В некоторых местах встречаются гладкие выступы стен, сквозь которые можно проходить в тайники с сердечками. Там же иногда скрываются волшебные числа.

MIKEY MOUSE

Ваша цель: освободить девочку Алису, уничтожив по дороге всех врагов. Итак, Микки со своей подружкой Минни отправляется в путь.

Управление

А – прыжок. "Turbo A" – постоянные прыжки. В – стрельба. "Turbo B" – постоянная стрельба. Длительное нажатие кнопки А – высокий прыжок.

Стрелка ↑,↓ – Минни подходит к Микки.

А+В – стрелять в прыжке. А + → (←) – прыгнуть вправо (влево).

А +→ (←) + В – стрелять в прыжке вправо (влево).

Выбор уровня: Пиратский корабль (Pirate Ship): Одновременно нажмите кнопки ↑, SELECT, А, В и START.

Замок (Castle): Зажмите кнопки ↓, SELECT, А, В и START.

Океан (Ocean): Зажмите нажмите кнопки →, SELECT, А, В и START.

Лес (Woods): Зажмите кнопки ←, SELECT, А, В и START.

Чтобы продолжить игру с последнего достигнутого уровня, дождитесь появления надписи Game Over и одновременно нажав и удерживая кнопки А, В и ↑, нажмите START.

MICKEY MOUSE 3

У Микки случилась беда – заболела его подружка Минни, ее заколдовал злой колдун. Чтобы расколдовать ее, Микки нужно пройти 6 уровней и расправиться с колдуном. Колдун расставил на пути к замку помощников, которые будут мешать Микки.

Полезные советы: 

1. Если прыгнуть на шарик – получится большой прыжок.
2. Если подпрыгнуть и нажать, не отпуская, В – Микки медленно полетит на шарике.

Управление: ↓ – присесть. ↑+В – стрелять вверх. ↗ +В – стрелять по диагонали. А – прыжок. ↓+В – положить шарик.

MICKEY MOUSE CAPADES

Выбор этапа

На титульном экране зажми одну из кнопок направления и SELECT + START. В зависимости от зажатой кнопки направления будет выбран один из четырех этапов.

Дополнительное продолжение

Нажми ↑ +START

Выбор зоны: на заставке нажмите:

Пиратский корабль: одновр. нажмите ↑, SELECT, А, В и START.

Замок: одновр. нажмите кнопки ↓, SELECT, А, В и START.

Океан: одновр.нажмите кнопки →, SELECT, А, В и START.

Лес (Woods): одновр. нажмите кнопки ←, SELECT, А, В и START.

Продолжение игры: на заставке после надписи GAME OVER одновременно нажми и удерживай кнопки А, В, ↑, START.

MICKEY'S SAFARI IN LETTERLAND

Звуковой фокус. Если в меню выбора этапа нажать SELECT, то вы увидите английский алфавит и сможете услышать, как правильно произносится любая буква.

MICRO-MACHINES

Гонки на игрушечных машинках по самым неожиданным (тоже игрушечным) трассам.

Challenge

В режиме для одного игрока ваша цель – заполнить весь гараж (его вы видите перед соревнованиями) машинами, которые вы получаете, выиграв заезд. Придя на финиш третьим или четвертым, вы теряете одну “жизнь”. Придя первым, вы попадете на призовой этап, позволяющий выиграть “жизнь”. Качества персонажей, которых вы выбираете, сильно различаются. Лучший гонщик – Emitio. Хорошо также ездят Spider, Bonnie и Cherry. Столкновение с лодкой может привести к гибели машины. Желтые и зеленые лужицы на трассе уменьшают скорость вашего движения. Когда вы проходите первый круг, старайтесь получше запомнить трассу.

Срезая повороты, можно немного сократить себе путь. Но слишком заметное жульничество отбросит вас назад и лишит вас возможности серьезно участвовать в соревновании. Когда вы



едете на спортивной машине, не развивайте слишком большую скорость: автомобиль сильно заносит, и вы можете упасть со стола.

Head to head

Играя вдвоем, вы соревнуетесь со своим товарищем. У каждого - по машине,танку, вертолету. Когда вы обгоните второго игрока настолько, что он окажется за пределами экрана, вы получите "бонус" (один из кружочков в левом верхнем углу экрана перекрасится в ваш цвет). На танках Turbo В позволяет стрелять (только вперед). Оказавшись на определенном расстоянии от соперника, его можно подстрелить.

MIG–29: SOVIET-FIGHTER

Симулятор советского истребителя "МИГ-29". Можно играть вдвоем.

Прохождение

Первая миссия - перехватить угнанный "ТУ-22", уничтожить мешающих вам воздушных террористов. Приблизившийся самолет противника (когда он стал большим) подбить легче, но чем он ближе, тем вероятнее, что первым окажетесь обстреляны вы сами.

MIGHT AND MAGIC

Секрет

В начале игры, собрав золотишка, спрячь все дубинки в рюкзак одному из героев и купи любое оружие, поместив его в шестой слот того же рюкзака. Теперь, выбрав опцию EQUIP, нажми А и, выбрав любой слот, В. Покупка изменится, и этот процесс можно повторять, пока не появится нечто достойное.

MIGHTY BOMB JACK

50 000 очков: Когда вы достигаете Дворцовой комнаты (Palace Room) в конце каждого уровня, возьмите первую бомбу, а затем соберите все Огненные бомбы (с горящими фитилями) по порядку. Если вы сделаете это и успешно покинете комнату, то заработаете 50 000 очков.

Переход на следующий уровень:

Отправляйтесь в комнату Королевского Дворца. После того, как вы возьмете первую бомбу, возьмите все остальные не подожженные бомбы, и в последнюю очередь Огненную бомбу (подожженную). Если вы все сделаете правильно, то перенесетесь в комнату Королевского дворца следующего уровня, когда покинете комнату. Повторяя это вы можете оказаться на любом другом уровне.

MIGHTY FINAL-FIGHT



Драки на улицах. Один из трех героев - Коди, Гай и Хагар (на ваш выбор) - должен пройти через город с небоскребами, набережными, украшенными фонарями, и катящимися по улицам бочками.

Увеличение энергозапаса

В 5 раунде найдите табличку, на которой нарисованы жареный цыпл нож и вилка. Ударьте по ней - и ваша энергия восстановится. Начните Хагаром и умрите, а потом продолжите ее в качестве Коди или Гая. Вь играть с уровнем энергии, свойственным для Хагара, что на два пункта вь обычно у Коди и Гая.



MIKE TYSON'S PUNCH OUT

Чтобы нокаутировать Стеклянного Джо (Glass Joe) одним ударом, подождите, пока время достигнет 40 секунд в первом раунде. Джо отступит назад и скорчит рожу. Когда он выступит вперед (42 – 43 секунды), ударьте его в живот, и он упадет.

Пароли

Don Flamenco (Дон Фламенко):
Первый бой – 005 737 5423
Второй бой – 647 993 3534
Major/Minor Title Holder (Держатель старшего/младшего титула): 777 807 3454
Piston Honda:
Второй бой – 667 833 7533
Super Macho Man (Настоящий мужчина): 237 210 7938
Mike Tyson (Майк Тайсон): 007 373 5963

Чтобы сразиться в чемпионате Иного мира, введите пароль: 135 792 468 (последняя цифра пусть останется нулем). Удерживая Select, одновременно нажмите кнопки A и B.

MILK AND NUTS

Необходимо съесть все фрукты и добраться до домика, расположенного в верхней части экрана. Следует избегать неосторожных падений в молоко, а также встреч с неприятным типом, постоянно преследующим вас. Вы можете легко передвигаться по лестницам, подпрыгивать, падать с любой высоты (после падения на несколько секунд теряется подвижность), использовать батут для высоких прыжков. Добравшись до домика, вы переходите на следующий уровень. Через несколько уровней есть призовая игра, на которой за определенное время надо собрать все фрукты. В случае успешного выполнения задания вы получаете премиальные очки. Вы можете сами создать игровое поле (GAME EDIT).

MILLIPEDE



Явный потомок Галаксы, Миллипид дает тебе возможность натренировать реакцию. Ты управляешь маленьким космическим кораблем А на тебя ползет большущая жужелица, состоящая примерно из десяти секций. Каждую необходимо отстрелить так, чтобы жужелица даже из одной части не добралась до низа экрана, то есть к кораблю. Убив жужелицу, ты переносишься на новый уровень с новыми препятствиями. Убить ее можно несколькими способами: во-первых, просто расстрелять ее. Во-вторых, можно попытаться выманить ее так, чтобы ее тело прошло над надписью DDT в момент, когда ты выстрелишь в эту надпись. Тогда вокруг DDT образуется облако, которое и проглотит несносное насекомое.

MILO'S SECRET CASTLE

Продолжение игры: нажмите и удерживайте кнопку ← на вашем управлении, а затем нажмите START. Только помните, что вы не можете продолжить игру, если не поразили первого демона и не захватили первый Кристалл.

MISSION COBRA

Это опять скроллер. Правда, уже не слева направо, а снизу вверх. Летит себе вертолетик, истребляет сотни (чистая правда – на каждом уровне под сотню противников) самолетов и



собирает всякие бонусы. Вертолетик жуть как не любит боссов, а боссы любят появляться в самый неподобающий для этого момент. Уровней очень много, а жизней очень мало, зато спасает режим игры вдвоем. К сожалению, игра довольно трудна – но на то она и игра

MISSON IMPOSSIBLE

Джеймса Бонда знают все. Очередной ученый-псих ужасный доктор О задумал уничтожить разом весь мир. Доктору помогает секретарша, очаровательная, но тоже ужасная.

Полезные советы

1. На улицах остерегайтесь проезжающих машин: если они вас собьют, выполнение задания будет преждевременно закончено. Опасайтесь также лиц в штатском, их не следует убивать, так как вы, в свою очередь, рискуете быть убитым.

2. Надо быть предельно осторожным. Чтобы вас не опознали, найдите указатель места, где изготавливают фальшивые документа. Возьмите их, после чего вам будет спокойнее.

3. Конец игры – наберите код MTKN.

Выбор этапов

Зона 2: HMPR; Зона 3: KMVW; Зона 4: XDGJ
Зона 5: TVJL; Зона 6: QBYZ

MONOPOLY

Старая добрая “Монополия”. Да-да, та самая, настольная. Теперь и для восьмибитки. Сложно объяснить все правила за раз. Достаточно будет того, что в этой игре ты ходишь по такой специальной карте и покупаешь улицы, затем, если у тебя куплена вся группа улиц, покупаешь эту группу домов. После того как ты купишь четыре дома, сможешь приобрести отель.

Само собой, если противник попадет на твою улицу, он обязан будет оплачивать пребывание на ней. Основная задача игры: таким вот способом довести оппонента до банкротства. Очень интересная и удобная в смысле управления реинкарнация великой настольной игры.



Возможность воровать у более удачных соперников

Нажми SELECT вне своего хода и торгуйся с жертвой. Другой вариант – спекуляция на ценных картах: выкупи у соперника карту того типа, который интересует второго оппонента, и продай по более высокой цене.

MONSTER IN MY POCKET

В спокойную жизнь миролюбивых добрых маленьких человечков ворвался злодей Ворлок. С помощью всевозможных монстров он пытается подчинить своей воле карликов...

Управление

↓ – приседание; A или Turbo A – прыжки;

→(←) + A (Turbo A) – прыжки вправо (влево); B – удар энергией или применение оружия; Turbo B – серия ударов энергией;

↓+B – поднять оружие (ключ или болт), нанести удар сидя

↓+Turbo B – серия ударов сидя; A+B – удар энергией в прыжке

A+Turbo A – серия ударов энергией в прыжке

Секреты



При игре вдвоем, если один игрок растерял все жизни, он может забрать у партнера одну, нажав A или Turbo A. Для восстановления энергии нажмите на середину крестика джойстика.

MONSTER PARTY

Коды уровней игры:

Уровень 3: Nei QaS ,TF   Уровень 5: LjG "Gz rzS   Уровень 8: Dtu gs. iNT

MORTAL-ARMS

Коды:

3 – 696017   5 – 282095   4 – 040471   7 – 081620

MORTAL KOMBAT

Одна из самых популярных и "кровавых" игр. Герои игры достаточно правдоподобно выполняют различные приемы, которыми пользуются в настоящем бою. Даже несмотря на то, что движения бойцов передаются иногда не совсем плавно, данная игра – одна из лучших имитаций реального боя. Кто победит в бою, зависит от того, как часто вы наносите противнику удары и насколько эффективно отражаете его атаки. Но при этом необходимо знать, что лихорадочное нажимание на клавиши не приносит никакой пользы. К успеху может привести лишь сочетание удачно выбранных приемов и быстроты реакции.

Управление

A – удар рукой; B – удар ногой; ↑ +в сторону +A – удар рукой в прыжке; ↑ +в сторону +B – удар ногой в прыжке;

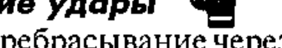
↑ – прыжок; ↓ – присесть; ↓+B – подсечка ногой;

↓+A – удар снизу рукой; ↓+назад+B, ↓+вперед+A – магия

MORTAL KOMBAT 3

Игра вдвоем: перед выбором героя нажмите на втором дж. любое из направлений. Кружки рядом с полоской "жизни" показывают число одержанных вами побед.

Общие удары



→, Turbo A (вплотную) – перебрасывание через себя;
↓, →, A – выстрел; ↓, B – подножка.

Спецудары

Кейдж:

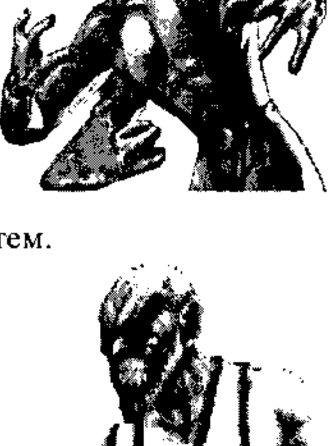
↓, ←, B – высокий прыжок;
←, ←, B – удар ногой в скольжении;

Горо:

Не способен выполнять обычные прыжки.
←, ←, B – спецпрыжок на соперника;

Шао Кан:

←, ←, B – "бабочка"; ↓, ←, B – "глухие" удары;
Не умеет прыгать и нагибаться. Вместо бросков – удар локтем.



Кунг Лао

↓, ←, B – появление сзади;
←, ←, B – удар ногой в прыжке;

Рептилия

↓, ←, B – выстрел;
←, ←B – невидимость;



Китана

↓, ←, – B удары веером (не вредят но задерживают противника);
←, ←, B – полет;









СПЕЦУДАРЫ

Барака
↓, ←, В – “ножницы” руками;
Рейден
↓, ←, В – удар током;
←, ←, В – полет;
Соня
↑, →, В – полет;
↑, ↓, В – невидимость.
Милена
←, ←, В – провалиться под землю и прыгнуть на соперника;
↓, ←, В – вращение внизу.
Шанг Цунг
↓, →, Turbo A – выстрел;
Лю Канг
↓, ←, В – “велосипед” в полете;
←, ←, В – простой полет;
Джакс
↓, ←, В – удар в пол, (противник падает);
Саб – Зиро
←, ←, В – подножка;
↓, ←, В – “лужица”;
Скорпион
←, ←, Turbo В – “ножницы”;
↓, ←, В – “парящая душ”.

СПЕЦУДАРЫ







Совет

Если при схватке с двумя противниками вы хотите избежать боя со вторым, то после нападения ударьте первого врага, быстро отойдите, встаньте в углу экрана и непрерывно делайте подкат. Когда время истечет, ваш противник окажется проигравшим, а второго поединка не будет.

MORTAL KOMBAT 4

А вот это уже переделка второй части популярнейшего файтинга. Все 14 героев и семь полагающихся декораций отлично прорисованы, вот только Кинтаро почему-то от 8-битной портации сильно усох и взял имя усопшего брата. Fatality нет, зато у всех героев есть по три суперудара. “Движок”, похоже, опять стрифайтеровский (двухударные комбо, нокауты и блок нажатием “назад”), хоть и доработанный. Пять уровне сложности и весьма хитрый AI вкупе с режимом для двух игроков довершают портрет этой долгожданной поделки.

Комбинации для суперударов

↓, вперед + А + ↓ назад, назад + В

MORTAL KOMBAT 5 PRO

Как стать бессмертным

В опциях нажми SELECT, START

MOTHER (EARTHBOUND ZERO)

Секрет



Слева от Онетта есть дом, к нему ведет тропа, а на крыльце стоят два господина. Саксофонист – владелиц дома, и готов свою недвижимость продать – не за пару рублей, естественно. Внутри пошарься за шкафом, найдешь секретный журнальчик.

MOTOR CITY PATROL

Симулятор полицейской патрульной машины! Ездим по району, перехватываем грабителей и нарушителей общественного порядка. Ни в коем случае нельзя арестовывать мирных жителей родного города или стрелять в них, иначе могут со службы погнать. Но если ты все-таки выполнил задания, не получил ни единого выговора, тебя переведут патрулировать более опасные области. Помни, что твоя машина рано или поздно может разбиться, так что постарайся не врезаться в барьеры.

Соблюдай правила безопасности на дорогах!

MR GIMMICK

Игрушка для совсем маленьких. Лет эдак от трех до десяти. Приличная графика, прикольная музыка, хорошее, отзывчивое управление – что еще надо для счастья.

Если собрать все до единого секретные предметы, то откроется новый уровень – с НАСТОЯЩИМ финальным боссом.

NARC

2 продолжения: на заставке одновременно нажмите и удерживайте кнопки A, B, Select и ↑. Нажмите START после того, как потеряете последнюю жизнь, чтобы продолжить игру.

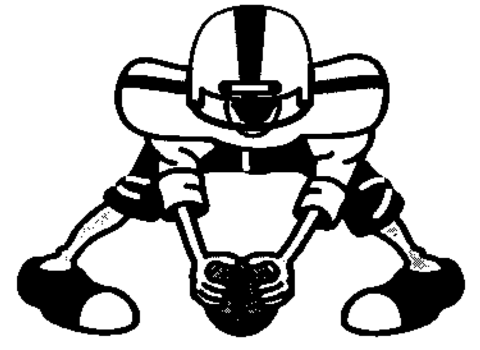
NBA BASKETBALL

Одна из последних реализаций этого спортивного состязания на восьмибитной приставке обладает повышенным реализмом анимации героев, разнообразием игровых режимов, включая сезонный и игру звездами NBA. Вдобавок на каждого игрока в картридж заложено подробное досье с фотографией!

NES PLAY ACTION FOOTBALL

Коды уровней:

Чикаго против Сан-Франциско: QSIGTVD2CS
Лос-Анджелес (L.A.) против Вашингтона: 2MIPLR2PKE
Майами против Лос-Анджелеса: AOLHQHCHHI
Вашингтон против Хьюстона: QMJPIIODTI
Хьюстон против Денвера: R0121G9ROH
Нью-Йорк (N.Y.) против Чикаго: 90MGKGDNIE
Денвер против Чикаго: 3NIGSS6N5J
Сан-Франциско против Лос-Анджелеса: IHLIVNK3TI



NES OPEN TOURNAMENT GOLF

Еще один гольф, нечастый гость на восьмибитках. Правда, с другой стороны привлекаут участие специально приглашенных героев Super Maro Brothers – Марио и Луиджи. А в остальном гольф как гольф, ничего особенного: три лужайки да несколько вариантов игры – от турнира до одиночного курса. Прельщает выбор клюшки с описанием оной (а их там мно-о-го)

NEW-COMPETITION

Если в меню MODE-SELECT в верхней строке поставить третью слева надпись, в средней – выбрать нужное количество игроков, а затем после окончания раунда на экране с надписями об

этом нажать кнопку А, то появятся две опции. Левая – повторение раунда, правая – выход в меню MODE-SELECT. Чтобы увидеть настоящую концовку игры, нужно занять первое место, по крайней мере, в трех видах спорта.

NHL`97 (SUPPER)

Пароли

1.	6088	2.	4994	3.	6342
4.	7153	5.	8368		

NIGHTMARE ON ELM STREET

Вот он, "Кошмар на улице Вязов"! Он пришел и готов принять тебя в свои теплые объятия. А ты... ты – всего лишь юноша, маленький мальчик, испугавшийся собственных снов

Теперь, когда ты в своем собственном сне находишься под угрозой смерти, не остается ничего другого, кроме как избавить мир от Фредди. Необходимо путешествовать по самой улице, заходя в дома, отыскивая на каждом уровне по десять костей и, добираясь до босса, мочить его и забирать ключ, чтобы попасть в следующий дом.

Секрет

На экране с первым боссом – рукой с когтями – есть место слева. Если на него встанешь, рука тебя не будет доставать, но если будет вытягиваться на максимальную длину, то можно ее с этого места ударить. Таким образом, достаточно найти это место, положить на кнопку В что-нибудь поувесистее и пойти пить чай...

NIGHTSHADE

Вот это да! Самый настоящий квест – на восьмибитке! Даже не просто квест, а приключение с элементами action. Собственно, сюжет основывается на человеке по имени Nightshade.

Он попал в неприятную историю, и его задача – найти обидчиков самого себя и обидеть их как можно сильнее. Для этого он должен решать загадки, думать над головоломками,,а в ответственные моменты – собственными кулаками решать проблемы выживания.

NINJA TURTLES

Четыре черепашки – Лео, Майк, Дон и Раф борются с преступностью на улицах Нью – Йорка.

Цель игры: расправиться со Шреддером, главным врагом черепашек и его подчиненными.

Полезные советы:

1. Чтобы попасть на желаемый уровень, на заставке игры нажмите SELECT. Количество нажатий соответствует желаемому этапу.



2. Когда черепашка вылезает из люка или выходит из дома, жизни и дополнительное оружие у них восстанавливаются.

3. При обезвреживании мин сначала уничтожьте самые дальние, а затем, пожертвовав одним из героев, – ближние.

4. Если, к примеру, Рафаэль бросит бумеранг, то, пока он летит, можно поменять игрока, скажем, на Донателло. Таким образом можно передавать бумеранг от черепашки к черепашке. Подкрепление, встречающееся на пути:

- полная жизнь.
- две доли жизни.
- ракеты для военной машины.
- канат.
- супер-возможность.
- четыре доли жизни (половина).
- энергитические волны.
- бумеранги.
- зездочки нниндзя.



NINJA TURTLES 2: THE ARCADE GAME

Секрет

Когда загорится меню выбора игроков, нажмите ↓ и Select. В результате выбор оружия будет осуществляться автоматически, когда вас персонаж погибнет.

Коды

На заставке нажмите

– пять раз ↓, семь раз →, потом B,A,START – выбор этапа;

↑,→,→,↓,↓,↓,←,←,←,←,B,A,START – 10 жизней;

– B,A,B,A,↑,↓,B,A,←,→,B,A,START – выбор этапа и 10 жизней.

Нужно успеть ввести код до начала демонстрации.

Виды телепортации: одновременно нажмите на все четыре кнопки контроллера, на центр крестика пульта и на SELECT. Если же ваши планы скромнее (просто желаете переместиться в другую часть экрана), то нажмите одновременно на центр крестика и на кнопку прыжка. Пока черепашки не видно, воспользуйтесь каким-нибудь из направлений джойстика.

NINJA TURTLES 3: THE MANHATTAN PROJECT

Наши старые знакомые – четыре неразлучных черепашки, в совершенстве владеющие приемами каратэ, должны спасти свою подружку, тележурналистку, которую похитил и держит на острове их давний враг. Игра разделена на восемь уровней:

1. Пляж. 2. Океан. 2.2. Подводная лодка.
3. Мост. 4. Висячий Манхэттен.
5. Канализация. 6. Небоскреб.
7. Крыша небоскреба. 8. Технодром.

Выбор стадий

нажмите одновременно все кнопки, кроме START. Количество нажатий будет соответствовать уровню игры. Вы можете выбрать того игрока, – который вам по душе:

Leo – в владеет мечом; Ralph – кинжалами
Don – палкой; Mike – нунчаками.

Играть можно одному или вдвоем. В начале игры можно выбрать число игроков (жизней) на одну игру. Их может быть три, пять или семь. Кроме того, можно заказать звуковое сопровождение из 14 мелодий на выбор. Выбранный Вами герой отправляется спасать журналистку.

Первый этап – пляж. На протяжении всего пути Вам встречается множество противников, пытающихся вас задержать.

Силы игрока показаны на шкале. После того как они иссякнут, вы можете выбрать другой персонаж игры при помощи кнопки SELECT и продолжить свой путь. В конце каждого этапа предстоит сразиться с главным монстром – мутантом этого отрезка пути и, после победы, вы переходите на следующий этап, например, пройдя пляж, вы отправляетесь на серфинге в открытый океан, где Вас уже поджидает неприятель. Если вы играете вдвоем и один из вас погиб, то “погибший” может взять жизнь у оставшегося в живых. Для этого нужно нажать A.

NINJA-TURTLES-4: TOURNAMENT FIGHTERS

И снова бесстрашные черепашки-ниндзя плечом к плечу встают на борьбу со всякими тварями и чудовищами, которых хлебом не корми, дай мир захватить.

Кнопки управления

Во время игры кнопка SELECT позволит вам просмотреть карту и выбрать одну из четырех черепашек (у каждой – свое оружие).

↓ + A – подсечка >подкат;

A + B – спецприем. Пользуйтесь им только в случае крайней необходимости. Каждый прием уносит у вас частицу жизни;



← + ↓ – блок;

→, → – разбег (можно добавить A>B – получится удар в полете).

Бросок противника через себя: подойдите к нему и нажмите → + B.

Упавший сверху шарик можно подобрать (↓, Turbo B) и бросить в противника (↓, резко → + Turbo B) – получится эффективнее любого суперудара.

Микеланжело владеет ударом двумя ногами в полете (↙, ↗+A/B). Леонардо способен нанести удар ногой во вращении (↓, ←+A). Донателло владеет ударом ногой во вращении с подсечкой (↘, ↖+A). Рафаэль вращается в горизонтальном полете (↙, →+B). Если вы играете за Рафаэля, то при нажатии → и Turbo B ваш персонаж сделает стальной зажим челюстями.

Кези Джонс может драться клюшкой (↙, ↗+B). Чтобы он пустил энергетический вихрь, нажми ↙, ←+B.

Хот-Хед пускает огонь изо рта (↙, →+A) и сверху наносит удары головой (прыгните: ↑, затем нажмите -↓+A>B).

Шредер производит серию мощных ударов (Turbo B) и пускает вихри по земле (→, ↓+B).

Чтобы переставить черепашек: удерживая START, нажимай – ↓.

Секреты: время от времени вы видите ящик, из которого появляется красный шар. С помощью кнопок - ↓+B подберите его – так вы сможете выстрелить энергетическим импульсом кнопками ↓, →+B. Шарик снова можно взять.

На некоторых картриджах можно получить 10 продолжений – на втором джойстике нажмите B, A, B, A, ↑, ↓, B, A, ←, →, B, A, START.

Чтобы получить с самого начала 10 жизней, в то время, пока горит заставка, нажми ↑,→,→,↓,↓,↓,←,←,←,←,B,A.

На пятом уровне, в верхнем левом здании можно найти по 99 бумерангов для каждой черепашки. Для этого зайдите в дом. Увидите на полу два кирпича. Разбейте их. Спуститесь вниз и подберите иконку “20 бумерангов”. Если подняться и снова спуститься, то иконка будет лежать на старом месте.

Выбор этапа игры: нажмите на кнопку Select, чтобы выбрать уровень. Или нажмите и удерживайте кнопку B. Нажимая A, можно менять этап. А потом нажмите Start, и игра начнется.

NIGEL MANSEL'S WORLD CHAMPIONSHIP

Коды уровней:

2 – BT.BTTF..KG.Y4;	3 – CTHBVKF.KPM.YY
4 – CTWDVYF.TTS.ZR;	5 – DLHDWEFKYTW.ZK;
6 – FBHHWYFT2TI.YC;	7 – FBWKX.FVY6.Y6;
8 – GB2QX.PZ.Y9.YO;	9 – HB8QX2PZK3F.TT;
10 – JV8SFKP7P3L.YM;	11 – KL8WF2QGT3R.YF;
12 – KMMYGFQG27X.Y8;	13 – KMWZOPVG3GO.Y2;
14 – L4WIH6VQ7G5.YW;	15 – NNHIJPZQ7Q6TTP;

16 – PDH4J6ZOBRBTYN

NINJA CAT

В этой игре в роли бесстрашных ниндзя выступают суперкоты.

Управление

START, ← или → – выбор кота; B+↑ – супероружие;

A – высокий прыжок; Turbo A – прыжок; ↑+A – ухватиться в прыжке за лестницу; B – удар рукой.

Коды игры:

2 – 427123	6 – 912210	9 – 924748
3 – 140901	7 – 192397	10 – 641114
4 – 260388	8 – 128256	11 – 390227
	5 – 600445	

↑ и ↓ – выбор цифры. START-START-SELECT-START – запуск.

NINJA CRUSADERS

Код восполнения жизней: одновременно нажмите A+B+START.

Превращение в одного из героев (нажатием кнопки B) зависит от того, что вы держите в руках:

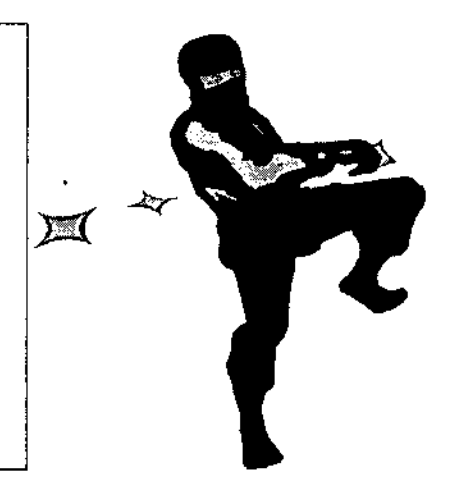
меч – в дракона
звезду – в пантеру
цепь – в скорпиона
копье – в орла.

NINJA RYVKENDEN

Коды уровней:



2 – 1	звезда, кувшин, лицо, звезда
3 – 1	сыр, звезда, кувшин, лицо
4 – 1	кувщин, сыр, звезда, лицо
5 – 1	лицо, звезда, кувшин, сыр
6 – 1	яйцо, лицо, сыр, кувшин
7 – 1	кувшин, сыр, лицо,звезда



NINJA RYVKENDEN 3: NINJA DRAGON SWORD

Мафия занялась производством омерзительных киборгов, а в качестве исходного материала использует тела похищенных людей. Главный Босс – главный, понятное дело, злодей. Ему противостоте вы, неукротимый ниндзя, способный сигать с любой высоты, драться катаной и даже карабкаться по отвесной стене.

Советы 

Помни, что каждый из 7 уровней вы должны закончить за определенное время. Бонусы – это красные шарики. Разбивайте их, и получите дополнительное время, оружие и напарника.

В финале уровня 1-1, с крыши спускайтесь вниз по лестнице (к). Любой другой путь смертелен. В пропасть не суйтесь – тут уж никакое умение прыгать не спасет.

На уровне 1-2 уклоняйтесь от Босса и прыгайте со стены. На уровне 2-1 прыгайте по крышам вагонов несущегося на всех парах поезда. На уровне 2-2 дождитесь порыва ветра и только тогда прыгайте.



Пароли этапов:

Так как пароли уровней данной игры представляют собой рисунки (виды оружия), обозначим их цифрами. Так, треугольной загогулине присвоим цифру 1, «горошку» – цифру 2, «звездочке» – 3, а кружку с зарубкой – цифру 4. Получаем следующие коды:

1 – 1, 2, 3, 4	2 – 3, 2, 4, 3	3 – 1, 3, 2, 4
4 – 2, 1, 3, 4	5 – 4, 3, 2, 1	6 – 4, 4, 1, 2
	7 – 2, 1, 4, 3	

NINJA-RYUKEN-4: NINJA DRAGON SWORD

В этой игре уже известный вам ниндзя Синоби помимо сурикенов и меча – катаны приобретает и магические свойства. Но задача его остается прежней: спасать мир от Зла.

Кнопки управления

↓ + А- спрыгнуть; ↑ + А – суперпрыжок
подержать В – пучок энергии
подержать В + ↑, потом В отпустить – раздвоение
подержать В +↓, потом В отпустить – волна по земле
В +←>→ – магия SELECT – тренировочный режим.

NINJA GARDEN

Кровавый Мальт – крепкий орешек. Прежде чем вступать в борьбу с ним, запаситесь жизнями в зоне 5-3. На третьем этаже башни, которая ведет к Кровавому Мальту, есть одна 1-Up. Пусть Рю (Ryu) возьмет ее и затем возвращается по лестнице на второй этаж. Снова поднимитесь на третий этаж, и 1 – Up опять на месте! Вы можете повторять эту процедуру, пока не наберете достаточно жизней, чтобы одолеть Кровавого Мальта.

Прыгайте и рубите до победы. Используйте команду «Jump and Slash Ninja Fighting» (прыгать и рубить), чтобы уничтожить любого босса одним-двумя ударами. Это особенно хорошо срабатывает с 3 последними боссами в конце третьего действия.

Коды: 2 – 1341; 3 – 2134; 4 – 3214; 5 – 4132; 6 – 4423

NINJA GARDEN 2

В этой игре есть три различных звуковых теста! В первом тесте вы услышите всю музыку игры и увидите мультипликацию Рю Хаябуза (Ryu Hayabusa). Этот тест включается, когда вы одновременно нажмете кнопки ↑ и ←, А, В и SELECT, а затем (продолжая удерживать эти кнопки) нажмете START, когда горит заставка. Во втором звуковом тесте вы услышите музыку игры и увидите изображение Ирены Лью (Irene Lew). Чтобы включить этот тест, дождитесь, когда заглавная заставка погаснет, и нажмите START. Заставка появится вновь. Далее, одновременно нажмите кнопки ↑ и ←, А, В и SELECT, а затем START. Третий звуковой тест позволит вам услышать музыку и звуки с названием вдоль звуковых линий, а также взглянуть на изображение Рю и Ирены вместе. Чтобы включить этот тест, дайте заставке погаснуть и жмите START, что – бы заставка появилась вновь два раза. Затем одновременно нажмите кнопки ↑, ←, А, В, SELECT и затем START. Вы можете создать резерв до девяти жизней в Стадии 4 – 2. Когда доберетесь до 1 – Up в конце уровня, возьмите ее и вернитесь в начало этого уровня (просто лезьте вверх по лестнице). Возвращайтесь затем к тому месту, где нашли жизнь, и вы обнаружите, что она вернулась! Повторяйте эту процедуру, пока не заполните резерв. Если у вас есть Звезда Ветряной мельницы (Windmill Star), вам будет гораздо легче расправиться с врагами, стерегущими 1 – Up.

NOBUNAGA`S AMBITION

Стратегия – довольно редкий гость на Dendy. Цель игры – объединить разрозненные японские княжества в единую могучую страну. Под вашим чутким руководством окажутся реальные исторические личности из японской истории. Весьма неплохая графика для игр такого жанра. Игра достаточно сложная, но очень увлекательная. Приходится больше шевелить извилинами, чем джойстиком. Любители поломать голову! Не пропустите!

NORTH AND SOUTH

Очень занятная стратегическая игра.

Сюжет 

Война Севера и Юга Америки 1860-х годов. Первый игрок берет на себя функции генерала Гранта, второй – генерала Ли. Задача каждого их них найти и обезвредить, захватить все штаты и выиграть кампанию. Играть можно как вдвоем, так и с компьютером. Вся игра состоит из двух этапов.

Первый. Походовые перемещения с клетки на клетку.

Второй. Бои в реальном времени. Управляя своими солдатами, кавалерией и артиллерией, ты должен разгромить войска противника, все до единого. Но если для "убийства" артиллерии нужно всего лишь подойти и грохнуть артиллериста, то с солдатами будет посложнее. Те отчаянно стреляют, тратясь до последнего патрона. Их лучше всего сбивать на расстоянии из пушки. Ну, а после того как та захватишь форт Нокс, ты сможешь строить новые войска. Чтобы захватить его, тебе придется дойти до штата в самом низу карты и пройти, как в настоящей аркаде,до флага и спустить вражеское знамя.

Выбор операции и тест звука

Вначале, после того как пройдет заставочный ролик и появится некто на лошади, нажми↑,↑,↓,↓, ←, →, ←, →, В и А. Появится экран теста звука, где одним из пунктов меню будет "Operations".

NORTHERN KEN (FIRST OF THE NORTH STAR)

Секретный уровень

Для того чтобы попасть на секретный 8-й уровень, не пользуйся опцией "Continue", проходя уровни с первого по седьмой.

Специальный режим использования Continue

Когда перед тобой появится надпись "Time Over", нажми кнопку А + START. Этот режим будет работать только на уровнях с первого по четвертый.

NORTHERN KEN 2 (FIRST OF THE NORTH STAR 2)

Мочиловка с национальной китайской графикой. Герой опять сражается руками, ногами, магией с армиями воина-чародея, захватившего в плен его семью и друзей.

Секреты 

Бей врагов руками и лови вылетающие облака магической пыли. Обретя возможность стрелять сгустками энергии, береги боезапас до последнего босса. Чаще прыгай: и врагов лишних



избежишь, и тайники с призами найдешь. Ожившие статуи можно разбить лишь метким ударом в лоб.

OPERATION WOLF

Боевик. Спасение заложников из лап террористов. Операционная карта, появляющаяся в начале игры, содержит 6 квадратов, которые представляют информацию о названии соответствующего тура (1 – коммуникационный центр, 2 – джунгли, 3 – деревня, 4 – пороховой склад, 5 – центральный лагерь, 6 – аэропорт) и количестве неприятеля (солдат, вертолетов, бронетранспортеров, военных катеров). За голубой линией, обозначающей Вашу жизненную энергию, находится информация о Вашем противнике на данный тур. Для начала первого тура нажмите любую клавишу и сразу начнется бой. Для уничтожения техники можно пользоваться гранатами или несколькими автоматными выстрелами в цель (самолет, бронетранспортер). Если вы не успели поразить вражеский объект, он выстрелит в Вас, на линии жизненной энергии закрасится в красный цвет квадратик. Во время игры на поле боя появляются не только солдаты, но и заложники, которых нельзя убивать: санитары, ребенок, женщины, мужчины. В очередной тур вы переходите с оставшимся боекомплектом. Если линия жизненной энергии полностью окрасится в красный цвет, то это значит, что вы проиграли. В процессе игры на поле могут появиться предметы: стрелка с надписью (пулемет), квадратик (магазин), граната к гранатомету, флакончик с буквой "P". Выстрелив в каждый из них, вы пополните соответственно свой оружейный арсенал. Попадание во флакон увеличивает столбик жизненной энергии на пять квадратиков. Еще может появиться ящик – мина, при попадании в который вы уничтожите все предметы, находящиеся в данный момент вокруг него.



OTHELLO

Если вы хотите играть вдвоем, то должны будете при выборе нажать и удерживать клавишу Start. В конце игры вам надо было бы нажать клавишу Start, но вместо этого сейчас нажмите и удерживайте клавишу Select и лишь потом нажмите Start.

P.O.W.: PRISONERS OF WAR

Когда бравых американских солдат сажают за решетку – это не дело, особенно если решетка – вражеская. Надо бежать. Прорываться сквозь охрану и бежать. Бежать на родную базу, отбиваясь от полчищ противников в зеленых маскировочных одеждах. Отнимать пулеметы, ножи – потом все это пускать в ход. Не забывать посещать близлежащие дома на предмет жизней, кастетов, других радостей жизни. Убивать боссов самым нещадным образом.

Дополнительные жизни

На титульном экране нажми A,B,B, ↑,↑,↓, ←, START.

20 жизней: на заставке нажмите кнопки A,B,-A,B,↑,↑,↓,←, START.



PAC MAN

Вы – PAC MAN, собирающий очки-точки на игровом поле. Только собрав все очки, можно перейти на следующий этап. "Таблетки" в четырех углах экрана на время меняют Вас и противников местами – теперь вы нападаете, а они будут от Вас убегать, и чем больше врагов вы "съедите", тем больше очков получите.

PAC-MANIA

Секрет



Набрав 500000 очков на любом из уровней, герой обретает бессмертие.

PALAMEDES

Финал

На заставке одновременно нажмите кнопку → на первом джойстике и кнопку A на втором. Продолжая удерживать эти кнопки, нажмите START на первом джойстике. На высветившемся экране Опций выберите желаемую финальную сцену.

PAPER-BOY-2

Хотите поработать почтальоном? Вы должны развозить почту на велосипеде и разбрасывать по почтовым ящикам, точно попадая в цель. Бросайте ее только в светлые ящики. От врагов отбивайтесь газетами.

Пароль третьей недели – 4796.

PARODIUS

Полная энергия

Нажми ↑,↑, ↓, ↓, ←, ← , →, →, A,B, A, B

PHANTOM FIGHTER

Боуц с тенями, человек, имя которого и выговорить сложно, должен найти и уничтожить клан теней.

Прохождение



Сначала ему придется обойти весь город, собрать три жемчужины (якобы слезы дракона), а впроцессе игры еще и специальные «проклятые свитки». Затем снаружи путешествовать по лесу и пещерам. А в итоге ужаснейшее чудовище, пораждение ужасных темных сил, поджидает тебя. Впрочем, даже самому сильному представителю темной стороны не по зубам будет убийство человека, обладающего секретами восточных единоборств.

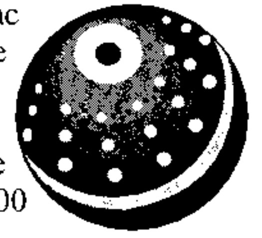
Пароли

Используйте эти пароли в начале каждого города:

Город 1:	♥VPD	9♣N8	B?R♦
Город 2:	J11N	♠R♣Y	B2XD
Город 3:	76GD	3♥9♥	M♣V♦
Город 4:	Y♦GH	♥1P♣	J8RD
Город 5:	B74Q	D71P	R61♣
Город 6:	KQT♣	G1HR	4♥5♦
Город 7:	♠♥♣V	L8T?	R9N♦



PINBALL



Один из самых популярных игровых автоматов – пинболл, известный у нас под названием "флиппер". Гоняйте шарик по полю, зарабатывайте очки и не позволяйте шарику провалиться в отверстие внизу.

Дополнительная жизнь будет вам предоставлена, когда вы наберете 50000 очков. После того, как вы набрали 100000 очков, исчезнут рычаги, отбивающие шарик (кнопкиз+А). Они появятся после того, как ваш "банк" составит 150000 очков.

Советы. Если на верхнем экране выиграть в рулетку, то на нижнем экране появится защита. Если сбить цыплят, защита появится по бокам. На втором экране выбей все цыфры слева. Вам откроется проход на второй этап

Выбор уровня

На заставке нажмите B+START.

PINBALL QUEST

Весьма забавный вариант пинбола. RPG называется. Шарик, ставший чуть ли не самостоятельной единицей, уходит сражаться против нечистой силы. Какой именно – не указывается, но встречающиеся на пути черные маги, скелетоны стабильно указывают на то, что противостоящая сила действительно не из самых светлых. Собственно, управлять колобком никто тебе не даст. Твоя задача – удержать его от падения, не дать ему совсем пропасть. А между уровнями тебе так и быть разрешат покупать всякие жизни, стропперы, флипперы и так далее.

PINOCCHIO

Веселые приключения деревянного человечка, рожденного на свет Карло Коллоди в конце 19 века. Игра добрая, без крови и безумной стрельбы. Игру можно рекомендовать не только девочкам, но и мальчикам.

Секрет: 

На первом этапе в первой двери, в самом низу перед скрытыми монетами, в последнем кирпиче есть бонус.

PIPE DREAM

Отключение счетчика времени

На паузе нажми A, B,B, A, START, B, чтобы отключить счетчик времени. Нажатие SELECT заново его запустит.

PIRATES!

Классическая игра, ужасно старая, но увлекательная.

Почувствуй себя настоящим корсаром, грозой южных морей! Рассказывать бесполезно – в эту игру нужно играть. Всем без исключения. Захватить город? Устроить дуэль? Стать в конце концов богатым и уважаемым человеком? Нет проблем! Единственное замечание – графика и звук слабоваты (игра-то старая). Зато масса игровых режимов.

PLATOON



Ходилка-стрелялка на тему вьетнамской войны. Ходит бедный, затерявшийся в джунглях солдатик и отстреливается от вьетконгов, попутно пытаясь найти выход. А найти его не просто – помимо передвижений влево и вправо, герой может передвигаться и вверх/вниз. Вообще говоря, атмосфера войны здесь в полном объеме: на тропинках поставлены растяжки, из песка вылезают пулеметчики.

POOL (CHAMPIONSHIP-POOL)

Эта игра – тщательно имитированный бильярд. Вам будут предложены четыре режима игры.

Кнопки управления:

A, Turbo A – удар; B – сила удара; SELECT – размеры доски.

POPEYE

Он так любил шпинат, этот моряк... а еще он любил мисс Оливию, которую умыкнул вечный соперник Папая. И теперь приходится морячку бегать за нотами и собирать их. Да так, чтобы ни одна не упала! Изредка, когда толстяк будет особенно сильно надоедать, нужно взять банку со шпинатом и врезать ему так, чтобы мало не показалосьЁ На последних уровнях берегись ведьмы, так как она может очень сильно подпортить жизнь дурацкими черепами. Графика примитивная, но эту игру часто включают в сборники.

POWER BLADE

Наверняка, каждый геймер перевидал за свою игровую карьеру множество самых странных воплощений словосочетания «специальный агент». Здесь оно, например, относится к голому по пояс дяденьке по имени Бллейд, использующему в качестве оружия огромный бумеранг. Нечто подобное встречалось и ранее, однако тут загнутая австралийская палка поставлена во главу угла: проходить все семь этапов ты будешь только с ее помощью.

Пароли этапов

2 – D67B3930	3 – D2BB3940	4 – 58F3D125
5 – 1B519FK5	6 – KF6FJK74	7 – 8JB40834

Комнаты с секретным агентом

1 – 70B308G5	2 – 6D9G7B78, GG7G7B78
3 – GK9K8DF7, DGGK8DF7	4 – 9623D12Q, G5843D12G
5 – 2559F65F	6 – KFJJK74, GB0JJ174

POWER BLADE 2



2191 году преступникам удалось подчинить себе сверхмощный компьютер, который в XXII веке стал всем: интеллектом планеты, правительством и Интерполом. Все системы связи планеты парализованы, мир на гране катастрофы. Только Нова с его секретным оружием-бумерангом может покончить с бандой бандитов

Ваша цель

Скопировать 6 магнитных карт, с помощью которых можно восстановить работу компьютера. Вам помогут Ваши контактеры: Джон Гордон, Роберт, Вильям, Девид Стрейкер, Линда Бейкер, Мартин Дуглас и Даниэль Линдс. Они дадут Вам электронные карточки, с помощью которых можно проникнуть к каждому из 6 компьютерных центров.

Пароли

2 уровень	D67B3930	3 уровень	D2BB3940
4 уровень	58F3D125	5 уровень	IB519FK5
6 уровень	KF6FJK74	7 уровень	8JB40834 или 044F583B

Пароль для комнат, где вас поджидает контактер:

2. GG7G7B78; 3. DGGK8DF7; 4. 5843B12G; 6. KFJJK74.



Пароли для комнат, где не нужно встречать контактера:

1. 70B308G5; 2.6D9G7B78; 3. GK9K8DF7; 4.9623D12G; 5. 2559F65F; 6. KFJJJK74.

Найденный Новой приз в виде кружка может возместить ему потери текущей жизни. Для этого нужно нажать START и передвинуть джойстиком стрелку из левого верхнего угла экрана на этот значок. Затем по очереди нажать START и SELECT, и текущие жизни восстановятся. Однако, пока стрелка стоит на этом значке. Вы, к сожалению, не можете воспользоваться бомбами. Эта сложная процедура позволит вам прослушать звуки игры. Когда горит заставка, одновременно нажмите и удерживайте кнопки ↑, → и SELECT на первом джойстике и ↓, ← на втором дж. Продолжая удерживать все эти кнопки, нажмите START на первом дж . Когда появится экран «Sound Mode» (Звуковой режим), кнопками ↑, ↓ выбирайте звуки, кнопкой А проигрывайте их, а кнопкой В останавливайте.

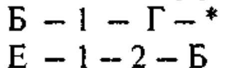
Советы 

Начав игру, обрати внимание на показатель «POWER» вверху экрана. первоначально полоска не заполнена даже наполовину. Заполни и считай, что ты непобедим.

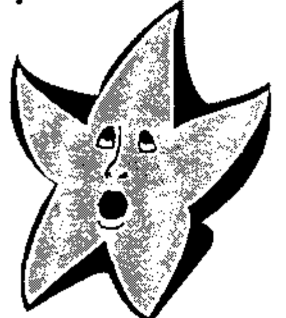
Если у тебя мало жизней и недостаточно мощное оружие, убей противника, забери его оружие или жизнь, потом отойди на небольшое расстояние, вернись и снова убей воскресшего противника. Возможно, на его месте появится звезда, граната или другой полезный предмет.

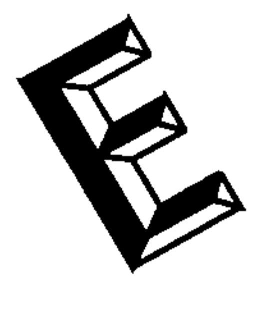
Встретив пустоту (место, через которое нужно пройти, хотя это и кажется невозможным, дождись, когда начнут появляться камни, и заметь порядок их возникновения.



 ***Другие пароли***

4. Б – 1 – Г – *
   Е – 1 – 2 – Б
   Б – Г – 2 – *
5. Б – 1 – Г – *
   Е – 1 – * – Б
   Б – * – 2 – *
6. Б – 1 – Г – *
   L – 1 – * – 2
   Б – Г – 2 – L





Обозначения: * – звездочка 1 – бумеранг (одна волнистая линия), 2 – двойной бумеганг (две волнистые линии), Г – нечто вроде гамбургера; Е – буква «Е»; L – L на желтом круге; Б – башня (зеленая бутылочка)

POWER BLAZER

Популярность серии Power Blazer подвигла компанию Taito на создание «побочной истории» для геймеров помоложе – упрощенные элементы «большой игры» и знакомые по первой части враги, тот же интерфейс и способности героя, и даже сюжет практически «один в один», но сложность значительно снижена, да и стиль оформления однозначно определяет возрастную группу. Что, впрочем, не мешает потратить вечерок и более взрослым геймерам.

POWER BLADE 3

Код седьмого уровня: FB68398K

POWER SOCCER

Код второго уровня: 576 42 85

POWER PUNCH 2

Пароли этапов

KMK-LBD-FLC-TCL-GM – галактический чемпионат



NNK-PJF-GLR-FTG-BN – финальная лига
LPF-PGT-WLK-OTP-MN – финальный конфликт
HDK-FGT-FLG-FTK-CD – конец игры

Пропуск уровня

Когда появится картинка следующего бойца, зажми A+B+ SELECT и нажми START

PREDATOR

Товарищ Шварцнейгер идет бить инопланетную морду. Хищник порядком нáдоел всем в мирной колумбийской округе , и теперь нужно от него избавиться. Арнольдик, будучи вооружен одними кулаками, оказывается посреди не очень-то и приветливых джунглей. Именно отсюда начинается его нелегкий путь, который приведёт его в логово Хищника. Ну, а уже в логове герой расправится с инопланетным захватчиком. По ходу действия придется пройти десяток уровней, сражаясь с местными мучачо и змеями.

Выбор этапа: после гибели нажмите SELECT и середину крестика.

Самоуничтожение: поставьте игру на паузу, нажмите A+B.

PRINCESS TOMATO IN THE SALAD KINGDOM

Коды уровней:

2 – GVSNPYJ
3 – VVPB3ZXJT855Q
4 – 683QFB-DFBHHN
5 – IGCBHDJMPLP9KQ-
6 – K73%G5%DDFG2SFJNX
7 – RPISLVWWXYZH-32MD8
8 – MPMSVTVWXYZH-32MD8
9 – P7HS%%BCDFGHSKJ5NK5

PRINCE OF PERSIA

Прекрасную принцессу похитил злой визирь Джаффар и задумал на ней женится. Принц Али отправляется на ее поиски.

Реалистичная анимация персонажей, запутанные системы лабиринтов и хитроумные препятствия, заставляющие игрока поверить в чудеса ловкости, тренирующие молниеносную реакцию, поединки на мечах – эта игра являет собой эталон играбельности.

Пароли этапов

2 – 51057727
3 – 85335747
4 – 19674333
5-05567637
6 – 28798132
7 – 74225637
8 – 86378334
9 – 05568638
10 – 84312335
11 – 18666022
12 – 75268224
13 – 05569639
14 – 88724447

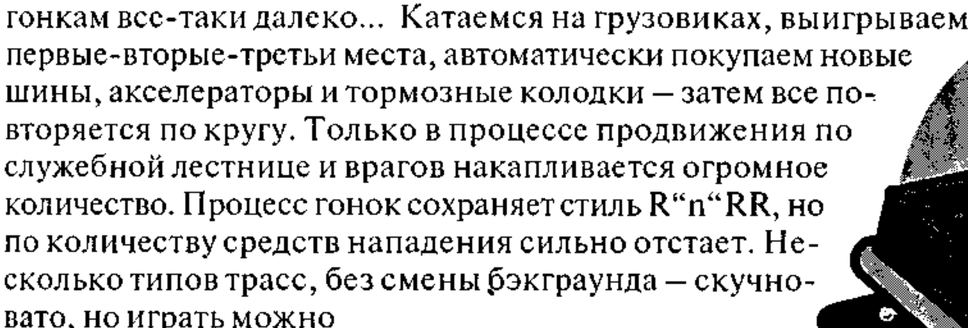
Управление

↑+A – длинный прыжок с разбега, наступление в драке;

←+B – отступление с блокировкой в драке; ↙ или ↘ – прыжок сидя; ↑+B – удар сверху, служит как защита от удара противника и в то же время наносится удар.

PRO AM RACING (R.C.PRO AM RACING)

Эта игра растрогала меня до слез. Дело в том, что на SNES и Sega MegaDrive есть такая игра – Rock"n"Roll Racing. Увидев ProAm Racing, я подумал, что это если не официальное продолжение, то как минимум хорошая копия. Увы, потом выяснилось, что до Rock"n"Roll Racing этим



гонкам все-таки далеко... Катаемся на грузовиках, выигрываем первые-вторые-третьи места, автоматически покупаем новые шины, акселераторы и тормозные колодки – затем все повторяется по кругу. Только в процессе продвижения по служебной лестнице и врагов накапливается огромное количество. Процесс гонок сохраняет стиль R“n“RR, но по количеству средств нападения сильно отстает. Несколько типов трасс, без смены бэкграунда – скучновато, но играть можно



Призовые машины

Чтобы получить новый набор машин, во время гонки собирай буква, чтобы составить слово “NINTENDO”.

PRO AM RACING 2 (R.C.PRO AM RACING 2)

Любимый жанр миллионов, боевые гонки, пополнился еще одним достойнейшем представителем. Деньги, собранные на трассе и полученные за победу в гонке, можно потратить на апгрейд автомобиля и боезапас, призванный облегчить очередную схватку за первое место.

Трассы желательно заучить, чтобы использовать по максимуму скоростные участки и бонусы и избегать препятствий.

Секрет

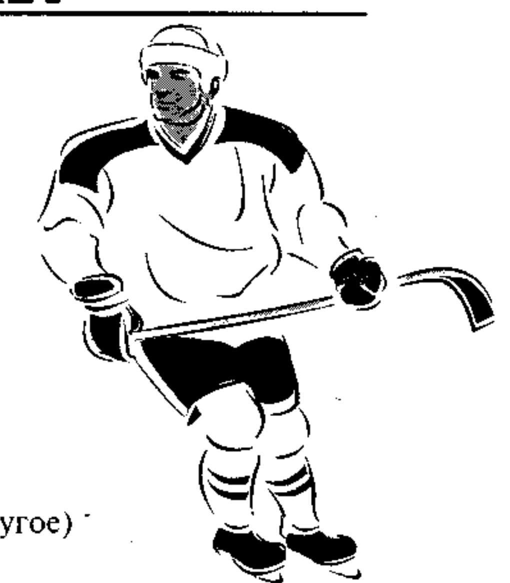
Собирай призы-буквы для получения новой модели машины.

PROBOTECTOR

30 жизней: ↑,↑,↓,↓,←,→,←,→,B,A,B,A,START.

PRO SPORT HOCKEY

Тактика



Нажмите START – возможность выбора вариантов:
SUPER-CUP – суперкубок
EXHIBITION – соревнование
TRAINING – тренировка
OPTIONS – опции
В режиме опций можно установить:
PERIOD-TIME время периода (2-20 мин)
PERIODS – количество периодов (1-3)
GOALIE – управление вратарем
PENALTY – пенальти (ON,-OFF)
OFF-SIDES – шайба за пределами поля
ICING – нарушения на льду (ON, OFF)
TIE-TIME – связь игры (OVERTIME-все время, SO – другое)

Training

Один на один с вратарем, и вы должны забить гол за определенное время.

Exhibition

Выберите тип игры: первый игрок против второго или против компьютера , после этого зафиксируйте выбор (START).Теперь можете выбрать себе команду. Напротив каждой команды приводится ее характеристика.

SHOT (SHT) – сила ударов	SPEED-(SPD) – скорость
DEFEAT (DEF) – нападение	GOLIE-(GOL) – защита

Такую же характеристику можно видеть напротив каждого игрока. Команды делятся на 2 группы – А и В. Каждая группа состоит из 4 команд.

PSY BUSTER



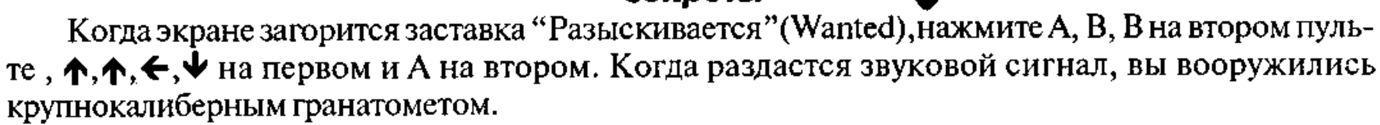
Секрет

Чтобы разрывные бомбы летели вверх, нажмите Select+B. Таких бомб в игре всего три.

PUSHER (THE)

Бывший страж правопорядка превращается в одинокого мстителя по кличке Толкатель. Только он может совладать с преступниками и добраться до Босса по имени Король Пин.

Секреты



Когда экране загорится заставка "Разыскивается"(Wanted),нажмите A, B, B на втором пульте , ↑,↑,←,↓ на первом и А на втором. Когда раздастся звуковой сигнал, вы вооружились крупнокалиберным гранатометом.

PUNISHER

Бывший полицейский Френк Кессал стал мстителем – одиночкой, карающим преступников, с которыми полиция не хочет или не может расправиться.

Прохождение



В вашем арсенале винтовка М-16 и гранаты.

В городе обратите внимание на мусорные бачки и люки.

На пристани призы вы найдете в сваях и ящиках.

В канализации призы находяться в дверях, стенах и трубах.

На складах – в ящиках, лифтах и жалюзях.

В тюрьмах бейте экраны, осматривайте вентиляционные люки.

Советы



Если ты убил на этапе более 80% врагов, твое здоровье будет восполнено. 85% дают дополнительные обоймы, а 90% – еще и гранаты. Если ты уничтожил всех врагов, получишь винтовку М-16, незаменимую в схватке с боссом. Чтобы попасть на призовые этапы ищи табличку « DOWNTOWN». Газетные полосы на экране сообщают, где можно найти полезные вещи

Код

Для получения более мощного оружия наберите на заставке "Wanted", A, B, B на втором джойстике; ↑, ↑, →, ↓ на первом и опять А на втором джойстике. Вы услышите гудок при правильно набранном коде.

PUSS & BOOTS

Простенькая аркада, хотя присутствует во множестве варианта. Кот по имени Перо путешествует по миру то на своих двоих лапах, то на лодке, то на автомобиле, то на подводной лодке, то на самолете. Первые три уровня поражают своей простотой – один и тот же босс. Наверное, этому боссу было не сообразить, что коты так просто не сдаются. Но трех попыток ему хватило, чтобы убраться с пути доблестного Перо. А он тем временем продолжает путешествие, находя по пути специальные бутсы, с помощь которых он может высоко прыгать, быстро бежать или вообще на время стать бессмертным.

PUZZLE

Разновидность пятнашек. Первый раз встречаю такое на восьмибитке. Есть картинка, разбитая на части. Необходимо, используя свободные места, составить оригинал портрета. Свободных слотов может быть несколько, это непохоже на традиционные пятнашки. Оно и верно – игра-то называется Puzzle, а не "Пятнашки".



PUZZNIC

Пароли этапов			
1 – 1 : 55VC	2 – 1: 5C5B;	3 – 1: FICW;	4 – 1: P1WW
1 – 2: 5A37	2 – 2: 5RF5	3 – 2: P7RL	4 – 2: PV1V
1 – 3: 5L3B	2 – 3: 57LL	3 – 3: PZ7W	4 – 3: PJV3
1 – 4: 5TJ5	2 – 4: 5ZTW	3 – 4: PBZV	4 – 4: 3JP7
1 – 5: 5WCL	2 – 5: 5BWV	3 – 5: PMB3	4 – 5: 3C3B
1 – 6: 51RW	2 – 6: 5M13	3 – 6: P5MC	4 – 6: 3RJ5
1 – 7: 5V7V	2 – 7: FFV7	3 – 7: PF57	4 – 7: 37CL
1 – 8: 5PZ3	2 – 8: FLPB	3 – 8: PLFB	4 – 8: 3ZRW
1 – 9: 53 BC	2 – 9: FT35	3 – 9: PTL5	4 – 9: 3B7V
1 – 10: 5JM7	2 – 10: FWJL	3 – 10: PWTL	4 – 10: BMZ3
Пароли этапов			
5 – 1: LCBB	6 – 1: T13W	7 – 1: T13W	8 – 1: WC7B
5 – 2: LRM5	6 –2: TVJV	7 – 2: JVTV	8 – 2: CFZ7
5 – 3: L75L	6 – 3: TPC3	7 – 3: JPW3	8 – 3: CLBB
5 – 4: LZFW	6 – 4: T3RC	7 – 4: J31C	
5 – 5: LBLV	6 – 5: TJ77	7 – 5: CCVB	8 – 5: CW5L
5 – 6: LMT3	6 – 6: TCZB	7 – 6: CRP5	8 – 6: C1FW
5 – 7: L5WC	6 – 7: TRB5	7 – 7: C73L	8 – 7: CVLV
5 – 8: LF17	6 – 8: T7ML	7 – 8: CZJW	8 – 8: CPT3
5 – 9: TTV5		7 – 9: CBCV	8 – 9: C3WC
5 – 10: TWPL	16 – 10:MB1V	7 – 10: CMR3	8 – 10: CJ17

Q*BERT

Оранжевый по умолчанию шарик скачет по блокам, уложенным в пирамиду, и меняет цвета. Как только все плиты становятся другого цвета, уровень заканчивается. Дальше – больше.

Больше прыжков, больше цветов, больше блоков. Появляются бяка и бука, мешающие честному Куберту заниматься цветной раскраской. Их надо ловить как можно скорее, потому что они меняют цвет блокам не хуже самого героя. Позже появляется змейка, способная просто-напросто убить Куберта. В общем, очень хорошая для детей среднего школьного возраста аркадная головоломка.

QUATTRO ADVENTURE

Четыре в одном под официальной маркой Codemasters. Трудная платформенная аркада, которая состоит из сплошного уворачивания от врагов и собирания бумерангов. Затем идет игра из знаменитой серии о яйцеголовом Диззи – Treasure Island Dizzy, описанная в этой книжке отдельно. Третьей на картридже появляется Linus Spacehead, еще одна марка Codemasters. Весьма тяжелая аркада, этот Линус. Наконец, заключительная игра - Super Robin Hood.

QUATTRO SPORTS

И еще раз четыре игры в одном. В этот раз нам дают бейсбол, теннис, футбол и BMX-гонки. Надо сказать, что все они – весьма и весьма раритетные игрушки, поэтому обладание картриджем с этим наборчиком считается очень нехилым среди коллекционеров восьмибитных игр. На самом деле самая лучшая игра на всем карте – бейсбол.

RACKET ATTACK

Начинайте игру в роли Ферста (First) с этими кодами:
2-й Матч: JSLPVYC; 3-й Матч: GKVYLWC4
4-й Матч: PSFRCHC; 5-й Матч: KYIMYDD;
6-й Матч: IXKOWCD; 7-й Матч: RYTONMD.

Выбор игрока и поверхность корта:



Игрок	*Твердое покрытие*	*Грунт*	*Травяной корт*
Bernard	YIBDEPB	GOVWKXC	UVOPSND
Watt	FLYDAYB	KBINXFC	OWERDKC
Carter	KBIQWHC	LAJRWJC	QASROPE
Gibbco	BPDWCSP	RYTNMKD	YIBEGSB
First	OWEQBHC	WXMPTQD	EMXBJYB
Horn	PVFUALC	CSAXGYB	FLYFIDC
Eagie	PVFWANC	NTHYYMD	RYTTNRD
Brofsky	VUPUPQD	YIBHFUB	XWNSTUD
McKay	DRBIEIB	GOVLKMC	QASAOXB
Jansco	TBRANAC	TBRAOBC	FLYPINC
Berry	UVOQAQVC	NTHCYPC	EMXJJHC
James	VUPCPXC	IYKXVLD	UVOBSYC
Orchler	YIBMEYB	YIBMFAC	FLYJIHC
Juana	VUPEPAD	SCQWPXC	SCQWQYC
Spohn	CSAFFFB	MUGDAQB	QASXOVC
Gray	CSABFBB	GOVFKGC	EMXHJFC

RAD RACER

Продолжение игры: дождитесь начала демонстрации игры и затем одновременно нажмите кнопки A и START.

Выбор уровня

Дождитесь начала демонстрации игры и затем нажмите B, чтобы увеличить индикатор тахометра на два деления. Первые деления означают Трассу 1, следующие два – Трассу 2, и так далее до Трассы 8. Выбрав желаемую трассу, нажмите A и START, удерживая кнопки ↑, →. Чтобы быстро вернуться на трассу, когда вы разбились, постоянно нажимайте START, включая и выключая паузу, пока ваша машина не вернется на трассу. Это занимает меньше игрового времени, чем просто сидеть и ждать, пока игровая программа сама вернет вашу машину на трассу.

Финал: перейдите в демонстрационный режим и одновременно нажмите кнопку A и ↑, →. Продолжая удерживать эти кнопки, нажмите 60 раз кнопку B, а потом START.

RAD RACER 2

Выбор уровня

На заставке удерживайте кнопки ↑, ← и нажмите B на один раз меньше, чем номер трассы, с которой вы хотите начать. Например, если вы хотите начать с 6 трассы, нажмите кнопку B 5 раз. Проехать любую трассу ночью можно, если нажать ↑, ← и, удерживая эти кнопки, нажать

7 раз В и еще по разу за каждую следующую трассу. Например, для 1 стадии нажмите кнопку В 8 раз, для 2 стадии – 9 раз, для 3 стадии – 10 раз и т. д. Выбрав стадию, начинайте игру нажатием START, продолжая удерживать ↑, ←.

Продолжение игры: нажмите А, затем START. Снова нажмите START для того, чтобы начать игру.

RAINBOW ISLAND

Возможность выбрать мир

Во время демонстрационного ролика появится надпись "Press Start", нажмите ←, В, →, ↑, ↓, ←, →, В. Чтобы выбрать мир, нажмите А, затем START.

Бессмертие

Нажми START (вызов режима "паузы"), потом SELECT и START.

RAMBO

Джон Рембо, недавно вернувшись из Вьетнама, вновь попадает в страну джунглей. На этот раз Джон вернулся во Вьетнам, чтобы освободить американских военнопленных, о которых забыли правительство и армия.

С этим паролем Рэмбо станет силен как никогда, он будет способен сражаться, даже потеряв всю энергию:

H800 lbW2 kG4Q KwKc 66WH QbW2 OFID G19D!

RAMPAGE

Ты смотрел фильмы про гигантских монстров Годзиллу или Кинг Конга? Если они тебе понравились, то и игра не оставит равнодушным. Только на этот раз тебе придется воевать на их стороне. Играя за одного из чудовищ – Годзиллу или Кинг Конга (впрочем, играть можно вдвоем), ты идешь разрушать целые города, сметая все на своем пути и набирая как можно больше призовых очков.

Секреты

Когда у партнеров кончится энергия и он усохнет, съешь его, чтобы унаследовать счет. Упав с крыши, можно оттолкнуться от воды и запрыгнуть обратно, нажав ↑+В.

RAMPART

Редкая для данной платформы игра. Стратегия в двух этапах.

В первом ты отстреливаешь вражеские корабли, мечтающие подпортить твой замок. Во втором ты отстраиваешь заново стены форта с помощью тетрисообразных фигур. После чего ставишь пушки в свободные квадраты замка. Можно отстроить после боя свое укрепление так, что еще и полкарты отхватить можно. Главное – управиться с постройкой до того, как закончится время. Если ты не успел соединить замок по периметру – то все, погиб. Игра вдвоем превращается во взаимное удовольствие – сначала шмаляешь по лучшему другу, стараясь наделать ему как можно больше дырок, а потом латаешь собственный замок, поврежденный благодаря сопернику.

RBI BASEBALL

Тренерский состав: на заставке одновременно нажмите кнопки А, В и START. Улучшить удар: продвиньтесь насколько возможно вперед (к питчеру). Один раз легко ударьте по кнопке А, чтобы поставить биту в первую позицию. Теперь вы готовы отбить бросок.

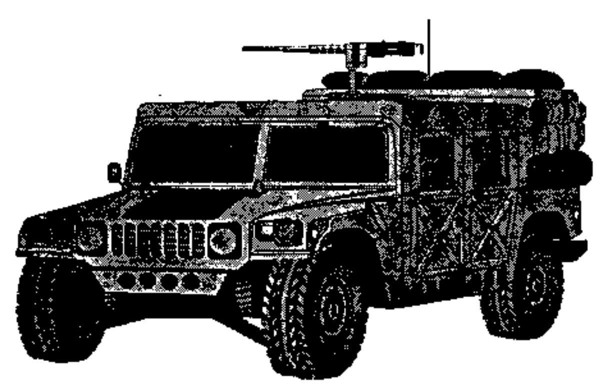
RBI BASSEBALL 2

Коды для игры с суперкомандой Тенген (Tengen):



Торонто против Тенгена:	FOOMB6AP
Детройт против Тенгена:	ROOMB6AP
Миннесота против Тенгена:	SIOMB6AP
Кливленд против Тенгена:	VOOMB6AP
Бостон против Тенгена:	JOOMB6AP
Сиэтл против Тенгена:	SAOMB6AP
Калифорния против Тенгена:	SUOMB6AP
Окленд против Тенгена:	SEOMB6AP
Бостон против Тенгена:	JOOMB6AP
Сиэтл против Тенгена:	SAOMB6AP
Калифорния против Тенгена:	SUOMB6AP
Окленд против Тенгена:	SEOMB6AP

RED FOR JACKEL



Ваши братья попали в плен к врагу. Пленных держат на территории лагеря в джунглях, под охраной вооруженных солдат и бронетехники. Тяжелый армейский вертолет доставляет Вашу машину на опушку леса. В начале Ваше вооружение составляют автомат и гранаты. Вы сможете пополнить свой арсенал ракетной установкой (как и гранаты, стреляет только по ходу машины). На территории лагеря вы должны взорвать все здания и собрать пленных. Переправляйтесь по мосту на другой берег (опасайтесь сторожевых катеров противника) и добирайтесь до вертолетной площадки, где стоит готовая к полету машина. Если до отправки спасенных на вертолете вы попадаете под выстрел, то Ваши пассажиры разбегаются и их необходимо снова собирать под огнем врага. После отлета вертолета с пленными Вам предстоит выдержать бой с танками.

RED PIG

Война с воздушными разбойниками.

Советы 

Гибель врагов и фрукты приносят вам очки, за которые можно получить бонусы – турбодвигатель, энергию, жизнь, оружие. Каждый уровень содержит по два скрытых подуровня – они за указателем “IN”. На 1 уровне уничтожьте шарик для великанского тенниса. На 3 уровне, добравшись до живых рук, переместитесь вниз – там вы будете в безопасности. Босс – Клоун погибает, если вы будете стрелять в бант на его шее. В конце 5 уровня остановитесь под последним снизу валуном и стреляйте в автомобиль.

RED ZONE

Код бессмертия – ВАА ВАА СВС АА.
Код скрытой игры – В (9 раз) А (2 раза)

RENEGADE

Одна из первых игр жанра “уличные драки” - трехмерные декорации в изометрии, толпы разношерстных врагов, в конце каждого уровня - мощный противник. Ренегат – бывший член

банды, решивший уйти на покой, начать честную жизнь. Но отвергнутые "коллеги" опасаются, что об их делах станет известным полиции, и пытаются устранить героя. Делать нечего, придется врукопашную покончить с криминальным прошлым, чтобы обрести светлое будущее.

REVOLUTION AIR FORCE

Бандиты похитили сына человека, построившего космическую станцию.

Прохождение

На 1 уровне механических бойцов, выпрыгивающих из вертолета, расстреливайте из дробовика (shot gun) а сам вертолет из автомата.

На 2 уровне встаньте так, чтобы снаряды из пушки вас не задевали. Когда снаряд пролетит, подпрыгивайте и стреляйте.

На 3 уровне расстреляйте купол между вторым и третьим снизу орудиями – тогда охрана рубки вам не страшна.

На 4 уровне проход открывается, когда резец перемещается ↓. Пробираясь по мостам, внимательно рассчитывайте прыжки.

Советы

Чтобы победить охрану рубки на третьем этапе, стреляй лазером в купол между второй и третьей пушками (считая снизу).

На четвертом этапе станки открывают проход, когда фреза уходит вниз.

REVOLUTION HEROES (GUERILLA WAR)

Очень динамичный боевик для двоих.

Если тебе по душе стрелялки с видом сверху, игра не разочарует

Выбор этапа

Для выбора этапа, а также уровня сложности, на экране выбора героя нажми A+B+ START.

Секретный экран опций

На экране выбора режима игры (один игрок или два игрока) нажми SELECT + START+B. Когда появится меню опций, используй ↑ и ↓, чтобы выбрать опцию, A – чтобы изменить ее значение START – чтобы начать игру.

Дополнительное продолжение

В режиме двух игроков, когда закончаться жизни, нажми A, B, B, A.

RING KING

Непобедимость: нажмите кнопку A на 2 джойстике, кнопку A, Select и опять кнопку A – на 1, кнопки A и B на 2 джойстике и, наконец, B, B на первом. Чтобы начать игру, нажмите START.

RIVER CITY RANSOM

Коды

Код игры со 122 долларами, 30 единицами во всех атрибутах и 99 ST:

EMTKGA0DBDh WcEtZhSQjTZ fUXYofbaZ7N

Код игры с 60 долларами, Акробатическим Цирком (Aero Circus), Ногами Дракона (Dragon Feet), Каменными Руками (Stone Hands), Смертельными Шагами (Fatal Steps) и Человеком-Копьем (Javelin Man):

yF143Lo3kUu aHR3gfsReru efqj zqicnOY

Код игры с 114 долларами и всеми вышеперечисленными возможностями:

2B5zJGuNsYu mz5yAbodavq SbWfvmmYjjU





Чтобы начать, имея Кеды (Sneakers) и еще кое-что:

zA'c21NrXNVr bjx2jY1Qdop dB'riyphdgTX

Код игры после приобретения Крыла Родана (Rodan Wing):

89TPUSVQSO Ypm5GduXAVs YAullsOelEa

ROAD RUNNER

Увлекательная аркада по мотивам мультфильмов студии Уорнер Броз. Главный герой, страус Роуд Раннер, должен удрать от преследующего его койота Вилли, при этом и декорации, и вид на происходящее постоянно меняются. Правда, после шестого уровня начинают повторяться, просто добавляются новые препятствия. Зато графика и звук, изобилующие приколами в духе мультяшных боевиков, а также разнообразие игровых ситуаций вполне скрашивают этот недостаток.

ROBIN HOOD: PRINCE OF THIEVES

Робин Гуд должен найти драгоценности.

Коды игры:

На заставке нажмите A 8 раз, затем B 8 раз и введите пароль:

CATACOMB – после тюрьмы WALL – стена Адриана (Hadrian)
LOCKSLEY – замок Локсли DUBOIS – поместье Дюбуа
SHASE – скачка в Шервудский лес (Sherwood)
CATHEDRA – спасение девушки BOAR – битва с боровом
MASTER – поиск мастера Трейнера (Master Trainer)
CHAPEL – встреча с Мариан (Marian)
WELL – поиск источника TAX – нападение на телегу с золотом
POND – поиск живой воды
VILLAGE – оборона шервудской деревеньки
CELTS – битва с кельтами TOWN – поездка в город
CASTLEIN – после дворца шерифа.

ROBOCOP

Неограниченные продолжения: одновременно нажмите кнопки A, B и Select, когда появится надпись Game Over. Нажмите START, чтобы перейти к заставке с надписью Robocop, которая будет выполнена большими буквами. Выберите Continue , и вы вернетесь на последний достигнутый вами уровень игры.

ROBOCOP 2



В игре Робокоп 2 в качестве первого задания вы должны прорваться к лаборатории по производству наркотиков, найдя и уничтожив по пути 36 бутылей с ньюком (они обозначены буквой N) и задержав пятерых наркоманов, которых, по – видимому, еще можно вылечить. (Остальные безнадежны, поэтому Робокоп их безжалостно уничтожает, получая дополнительные очки в свой послужной список), Подлежащий аресту наркоман распознается по мерцанию его физиономии на табло.

Робокоп неумолимо продвигается по этапам игры – улицам Детройта, тайным лабораториям и другим сомнительным местам, открывая новые тайные хранилища, решает головоломные задачи (например, за восстановление памяти Алекса Мэрфи ему обещаны две жизни и миллион очков). Он добирается до завода, вырабатывающего самый чистый (HQ) ньюк и получает возможность расстрелять запасы, хранящиеся на его складах (призовой этап, вход в который еще нужно найти!). Мощь Робокопа усиливают найденные по дороге кувшины, восполняющие жизненные ресурсы, боезапас (W), защитные средства (1), делающие его на время неубиваемым. Кажется, что нет



силы, способной его остановить, однако в игре "Робокоп 2" появляется... Робокоп – первый. В завязавшейся между ними схватке Робокопу-1 на помощь приходит его старая подружка Анна Льюис, которая здоровенной дозой ньюка выводит Робокопа 2 из строя. Затем они извлекают из него плоть Кейна, уничтожают ее, тем и заканчивается история Робокопа 2.

ROBOCOP 3

Цель игры

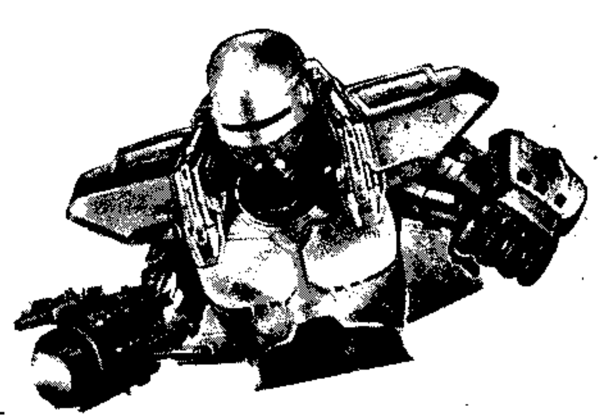
Уничтожить организацию OCP, которая терроризирует город и держит в страхе полицию. Только робот-полицейский сможет ей противостоять.

Полезные советы

Если вы хотите играть, имея неограниченные возможности, нажмите кнопки A, B, SELECT и затем START.

Чтобы воспользоваться сверхоружием и взлететь, нажмите и удерживайте ↓+A, потом отпустите ↓. Удерживая A вы летите. А если хотите при этом еще и по неприятелю стрелять, то нажимайте ←>→+B.

Оружие:



FIRE – пистолет.

MISSILES – управляемые ракеты.

HOMING – ракеты. 3 WAY – трехствольный пулемет.

SMART BOMB – бомбы сильного действия.

RAPID – автомат.

В центре табло компьютер выводит информационное сообщения, предупреждающие Робокопа о повреждениях (DAMAGE) различных его частей, наличии горючего (FUEL) при полете на реактивном ранце, а также призывающие его соблюдать закон (LAW), сохранять бдительность (ALERT), служить народу (SERVE THE PUBLIC TRUST) и уничтожать врагов (SCUM).

ROBOCOP 4

И вновь бой, и вновь грохот взрывов. Вперед, железный человек, на битву с теми, кто мешает жить.

Секреты

Жизни и оружие спрятаны за дверями 1, 2 и 4 уровней.На уровне с экраном в центре расположена ЭВМ. Остановитесь около него и нажмите ↑. Ваш герой повернется спиной, и в этот момент стреляйте.

Восстановить энергию: после победы над танком и очередным боссом нажмите A.

ROBO PIT

Пароль на последний поединок: X9YI 47DM UGWN GXXK XFPX
3XN3 JYWW WAXX DO

ROBOTEC (MACROSS)

Секрет: супервыстрел – нажмите SELECT. Этот выстрел можно производить только два раза в одной жизни.

ROBO WARRIOR

Найдите Колодцы надежды (Wells of Hope):

1-1: Ищите посреди квадратной скалы. Входите с востока и смотрите левее Чаши (Chalice). 5 раз взорвите бомбами стену.

4-1: Разыщите два квадрата воды у окончания первого экрана. Колодец вы найдете в правом квадрате.

6-3: Ищите скалу, которая образует форму слова HELP. Входите с востока и ищите в центре буквы P.

7-1: Проверьте верхний квадрат во второй водной зоне. Включите предохранитель жизни, затем входите с востока и пройдите один квадрат на север.

8-1: Загляните в ↑ квадрат в Южной реке. Входите с запада.

ROCK`N BALL

Коды 

B, ←, →, A, ↑, ↓	– 10 свободных мячей
↑, A, →, B, ↓, ←	– переключение флипперов
←, →, A, ↓, B, ↑	– 5 мячей в пинболе
↓, B, ←, →, ↑, A	– наибольший отскок от флипера
→, ↑, B, ←, A, ↓	– в пинболе управление с двух джойстиков
A, ↓, ↑, →, ←, B	– правый и левый флиперы на разных джойстиках

ROCKETEER

Доктор Джонсон вместе со своим сыном Клифом и подругой Клифа – Джейн изобрели новое мощное оружие для военных сил США. Главарь мафии Джекинс захватил в заложницы Джейн и потребовал взамен оружие. Клиф бросается на помощь Джейн...

Коды игры:

2) 490-629-312	3) 435-765-818	4) 775-454-215
5) 318-469-417.	6) 040-473-312	

ROCKET RANGER

Злобные пришельцыатакуют землю. А ты, товарищ Rocket ranger, должен остановить их. Бензин кончается, а инопланетного народу еще много. А без бензина ты ничего не можешь. Вот первая миссия: догнать некий летающий объект, напоминающий дирижабль. Его можно замочить, но, он скорее сделает это, потому что столько ракет, сколько он выпускает даже и сосчитать невозможно. А тут еще управление....в общем, играть сложно, но можно.

ROCKIN`KATS (N YANKIES)

Твою девушку похищает мафиози. Что делать? Конечно же, немедленно в погоню. Даже если ты – кот Вилли, а во главе мафии стоит пес Дог

Движения

Чтобы отбиваться от пса, нажимай A (прыжок), потом ↓+B. Чтобы крутиться на цепочке, долго держи B.

Также долго-долго жми B, чтобы схватить предмет. Потом отпусти, и кот бросит схваченное

Советы 

В магазине Вилли может купить дополнительное оружие и снаряжение, а в казино – выиграть деньги и даже жизни

Пистолет с боксерской перчаткой срабатывает при нажатии B. При нажатии A Вилли прыгает. Чтобы прыгнуть выше, нажми в полете ↓.

Вилли может цепляться за окна, балконы, фонари – нужно только точно ударить перчаткой. На третьей стадии потребуются летающие ботинки (400$). Чтобы облегчить себе плобеду над боссом, ударь несколько раз по морде, на которой стоит клоун-пес, а когда он прыгнет – бей булавой.

Секрет

После прохождения игры не спеши выключить приставку – самый интересный и сложный уровень еще впереди. Разучи трюк, как взбираться по вертикальной стенке: зажми джойстик по диагонали вниз к стене и турбо-кнопку удара.

Пароли

555CBQD2h9- последний этап

57YrmchsOP – все оружие на последнем этапе.

Коды

Нажав сначала START, а затем одновременно на все кнопки джойстика, ты сможешь выбрать этап игры (в том числе призовой) или посетить магазин (этапы S и B)

Чтобы сходить в магазин в середине стадии, нажми START и три раза A.

Если энергии совсем не осталось, поставь игру на паузу и нажми ↓, A, B, START, и сердце на экране заполнится

ROCKMAN

Первая часть знаменитого Capcom`овского сериала, здравствующего поныне на PlayStation. Злодей доктор Уили, понастроивший себе механических помощников, умудрился повторить обе классические ошибки Злого Властелина: он хочет почти без подготовки захватить мир, да еще умудрился похитить девушку главного героя, симпатяги Рокмена. Понятно, что ничего хорошего доктора после таких действий не ждет.

Коды уровней

1: 3-а, 5-а, 6-а, 2-с, 1-с, 3-а;	**2: 3-а, 5-а, 2-в, 2-с, 3-е, 2-г;**
3: 3-а, 3-в, 2-с, 5-а, 3-е, 2-г;	**4: 1-а, 3-а, 1-с, 5-а, 3-е, 2-г;**
5: 1-а, 4-в, 4-с, 5-с, 3-е, 2-г;	**6: 1-а, 4-а, 4-с, 5-с, 3-е, 2-г;**
7: 1-а, 4-а, 5-с, 4-д, 2-е, 4-е;	**8: 1-а, 4-а, 5-в, 4-д, 2-е, 6-е.**

ROCKMAN 2 (MEGAMAN 2)

Пароли

A5 B2 B4 C1 C3 C5 D4 D5 E2 – все оружие
A1 B2 B4 C1 C5 D1 D3 E3 E5 – дворец Dr. Willy
A2, C1, C2, C5, D3, E1, E2, E3 – Flash Man
A2, c2, c4, c5, d3, D4, E1, E2 E3 – Wood Man
A2, c2, c4, c5, d4, e1, e2, e3, e4 – Air Man
A4, b1, B3, C4, D1, D2, E1, E3, E4 – Metal Man
A4, B1, B3, C4, D2, D4, E1, E3, E4 – Bubble Man
A4, B1, B3, C4, D2, D3, D4, E1, E3 – Crash Man
A1, B2, C1, C4, C5, D1, D3, E3, E5 – Heat Man
A2, B1, B3, B5, C2, D1, D2, D4, E4 – Quick Man

С помощью чего победить боссов?

Air Man – дерево; Bubble Man – металл

Crash Man – воздух;	Flash Man – грохот;
Heat Man – пузырьки;	Metal Man – X-bust или металл
Quick Man – 1/2 flash и 1/2 X-bust	Wood Man – металл
Movien Shooters – металл	Wall Shooters – грохот

Wiley Alien – пузырьки

Птицы

Когда выбираешь босса, зажми A, чтобы превратить звездочки в летящих птиц

ROCKMAN 3 (MEGAMAN 3)

На этот раз требуется собрать энергетические кристалы, сражаясь с роботами

Секреты 

Нажатие ↑ на втором уровне замедляет игру, а ↑ +A и вовсе замораживает всех персонажей, но герой при этом способен стрелять. Так можно легко прикончить вражеского робота, если тот приземлился и начал двигаться после подзарядки. При нажатом → на втором джойстике высота прыжка возрастает. Также можно будет выпрыгнуть из ямы. Если серией падений обнулить шкалу энергии героя, он станет неуязвивым. Но придется воздержаться от сбора восполняющих энергию призов и падений на шипы...

Пароли

Полный инвентарь, арсенал, шкала энергии

A3 B5 D3 F4 A6 (синие) A6 (красные) или A1 A3 B2 B5 D3 F4 (синие) A6 E1 (красные).

Пароли на уровни (все красные)

C5 F4; C5 F6; D3 E6; C4 E6; A3 C5; B5 C5; C5 F5; C5 D6.

Дополнительный синий C5 к любому паролю дает пять энергоячеек.

ROCMAN 4

Полный инвентарь пароль A1 A4 B5 E2 F1 F3. Чтобы выстрелить из Pharaon Shot без энергозатрат, надо во время его зарядки обо что-нибудь стукнуться и войти в режим паузы, после чего повторно зарядить оружие. Убив второго кита на морском уровне, спрыгни в ближайшую яму и сквозь шипы пройди к контейнеру с Wire Power – теперь герой может классно отстреливать врагов, вися на потолке. На уровне с пирамидами перепрыгни первую яму и возьми Baloon Power – герой научится пускать шарики, по которым можно прыгать.

Код замка: A1 A4 B5 D4 E2 E6.

ROCKMAN 5

Полный инвентарь и арсенал – введи пароль B4 D6 F1 сними и C1 D4 F6 красными.

На первом уровне, погибая после сбора первой энергоячейки, можно скопить до девяти продолжений. Собрав все оружие и восполнив жизнь до максимума, используй M-ячейку в скоплении врагов – все они превратяться в жизни.

Сбор восьми букв MEGAMANV позволит вызвать Бита робоптичку, которая дешево и сердито разберется со всеми врагами

У Рокмена есть секретное оружие. Нужно нажать на кнопку B и не отпускать ее, пока Рокмен не замигает. После этого резко отпустите B, и вылетит мощный заряд энергии.



ROCKMAN 6 (MEGAMAN 6)

Секреты

Полный инвентарь и арсенал – введи пароль B6 D4 F2 F4 F6.

На уровне Томагавка найди развилку, от которой верхний путь ведет к лестнице слева, а нижний – справа. Поднимись по левой и преврати героя в Power MegaMan, после чего с самой нижней перекладинки, висящей над шипами лестницы, выстрели в стену из Mega Buster"а. В тайнике мужичок по имени Прото подарит герою зарядное устройство, автоматически наполняющее выбранное последним оружие при нахождении оружейной капсулы. Робоптичка на этот раз становится доступна при сборе букв BEAT.

ROCKY & BULLWINKLE

Выбор этапа

На заставке набери B, A, A, START, A, B, B, A на втором джойстике. Теперь герои бессмертны, а нажатием на нем же кнопки B можно переключить уровни. Со временем так и придется сделать, ибо прыгать они уже не могут...

ROGER-CLEMENTS-MVR-BASEBALL

Коды уровней:

2 – WVBBBB	BBBBBB	BBBBBB	BBBXRB
3 – 5VDCBB	BBBBBL	BBBBVB	BBBZZV
4 – BGBBBB	BBBBBB	BBBBBB	BBBYM3
5 – L478JG	CZ3MLV	XBBBFB	BBBBX3

ROLLING THUNDER

Выбор этапов:

История 1	Зона 5: 14500064;	История 2	Зона 6: 8511502
История 2	Зона 7: 6609809;	История 2	Зона 8: 6127306
История 2	Зона 9: 3495242;	История 2	Зона 10: 6765136;
История 3	Зона 1: 6692956;	История 3	Зона 2: 4516110;
История 3	Зона 3: 6396857;	История 3	Зона 4: 4249741;
История 3	Зона 5: 6916079;	История 4	Зона 6: 7236972;
История 4	Зона 7: 8774494;	История 4	Зона 8: 2205789;
История 4	Зона 9: 6252184;	История 4	Зона 10: 6983701.

ROUND-BALL

The TWO on TWO CHALLENGE

Пароль финальной игры: 7DS.

ROUND BALL: 2 ON 2 CHALLENGE

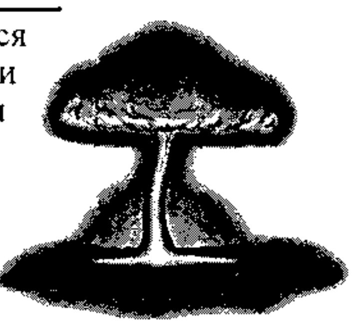
Уличный баскетбол двое на двое.



Проще сказать – «стритбол»

Пароль финальной игры: 7 DS

RUSH`N ATTACK



Два смелых героя берут на себя ответственную миссию: пробраться на территорию военного городка, обезвредить ядерные ракеты и спасти Америку от ядерной угрозы. А то и весь мир. В общем, вооружаются они ножиками и бегут слева направо, вырезая местное население, что встречается им на пути. По ходу дела можно найти ракетницу и чуточку расширить пространство перед собой. Еще ракетой можно обезвредить мины, если выстрелить в них в положении лежа. Обычная аркада, местами бывает интересно. Жизней мало, и пройти отдельные места бывает довольно трудно.

RYGAR

Дикий мир, где полно варваров... А варвары – люди буйные. Приключенческая игра «Rygar» поможет тебе убедиться в этом

Секреты

Около скал проникните внутрь камня – это даст вам временную неуязвимость. Бонус "вопросительный знак" сразу не подбирайте. Если расстрелять его, то он обернется щитом. Чуть позже середины 13 уровня, если вы не пользовался особыми средствами, можно попасть на скрытый подуровень. В определенной точке залезайте на спины врагов, подпрыгните повыше и выстрели раз двадцать. Флаг будет спущен, а вы получите миллион очков.

S.C.A.T.: SPECIAL CYBERNETIC ATTACK TEAM

Двум киборгам предстоит уничтожить космических пришельцев, посетивших Землю отнюдь не с туристскими целями

Выбор уровня

На заставке, на втором пульте нажмите и удерживайте A + B + ↑ , на первом пульте нажмите: A – попадете на 2 уровень, B – на 3 уровень, → – на 4 уровень.

SAINT FIGHTER



Аркадная с одной стороны, но ролевая с другой Saint Fighter производит на истинных почитателей обоих жанров неизгладимое впечатление. Сначала вроде ходишь, а потом выясняется, что у тебя как бы и характеристики есть. И что боссы тоже HP имеют, и магии здесь не чужды! Очень странная и удивительная игра. Особенно если учесть, что она на японском языке.

Коды уровней:

1 – 3100	3 – 5705	5 – 3961
2 – 3960	4 – 2351	

SAMURAI SPIRIT

Очень известный файтинг, существовавший, пожалуй, на всех известных платформах. Злобная тетка Амакуза спит и видит, как она захватывает весь мир. Но в этом ей могут помешать люди из разных мест и эпох, случайно попавшихся ей на пути. Выбрав одного из смельчаков,



необходимо подраться с остальными и в итоге замочить Амакузу. Очень красивый сюжет, неплохая для восьмибиток графика. Классические герои, классический антигерой – Амакуза. Кстати, можно и за нее сыграть. Для этого нажми А, зажав → или ← и В при выборе игрока.

SECTION Z

Космическая стрелялка – вид сверху, зачатки сюжета (супергерой спасает вселенную от захватчиков), оригинальное управление (каждая из двух кнопок джойстика контролирует стрельбу со своего фланга) и головоломочные элементы (чтобы пройти уровень, в конце его требуется выбрать правильный выход).

SEIC

Бессмертие: на заставке, удерживая на втором джойстике ← + А + В нажмите ↑, ↑, ↓, ↓ на первом, а затем нажмите START.

SEICROSS

Мотоциклы в воздухе. Может быть что либо более сумасшедшее? А если можно играть вдвоем, проходить уровень за уровнем и драться с ужасными боссами? по дороге надо расстреливать специальные маячки, вытаскивать оттуда разные бонусы, наблюдать разные бэкграунды миссий и проходить очень сложные препятствия.

Продолжение игры

Нажмите и держите кнопку А, и потом нажмите START. В конце каждого этапа этой игры вы зарабатываете 1000 очков за каждого спасенного вами синего человека.

Дополнительные очки

Еще раз «переспасите» синих людей в конце этапа, когда они выстраиваются у знака «Stop».

Непобедимый мотоцикл

На заставке одновременно нажмите и держите кнопки А, В и ← на втором джойстике. Продолжая удерживать эти кнопки, нажмите последовательно ↑, ↑, ↓, ↓ и START на первом джойстике.

SESAME STREET



Сборник обучающих игр для самых маленьких. Научиться азам арифметики, узнать несколько десятков слов английского языка, развить пространственное воображение и память, сочинить свой собственный мультик – все это ваши младшие братья или сестры смогут проделать в компании известных по детским передачам персонажей и наверняка получат от этого немало удовольствия.

SHADOW OF THE NINJA

Симпатичная аркадка по японским мотивам. Главный герой ниндзя самурай – сражается и побеждает всех врагов. Враги в основном японцы. В конце игры – босс, в конце игры – счастливый конец. Игра сделана с чувством и со вниманием к деталям, поэтому играть более чем приятно.

Коды

Воспользуйтесь Молнией, чтобы зажарить всех врагов (нажмите и держите кнопку В в течение 5 секунд). Молния отнимает у вас половину энергии. С помощью этого сложного кода вы можете начать игру с любого уровня. На заставке, нажмите 4 раза кнопку А, 4 раза кнопку В,

кнопку А, кнопку В, А, В, А, В, А, В. В этот момент вы услышите звук. Нажмите и удерживайте один из следующих кодов:

1-2:	**В на 2 джойстике.**	**1-3:**	**А на 2 джойстике.**
1-4:	**А и В на 2 дж.**	**2-1:**	**В на 1 дж.**
2-2:	**В на 1 дж. и В на 2.**	**2-3:**	**В на 1 дж. А на 2.**
3-1:	**В на 1 дж. и А+В на 2 дж.**	**3-2:**	**А на первом дж.**
3-3:	**А на 1 дж. и В на 2 дж.**	**4-1:**	**А на 1 дж. и А на 2 дж.**
4-2:	**А на 1 дж. и А+В на 2 дж.**	**4-3:**	**А и В на первом дж.**
5-1:	**А и В на 1 дж. В на 2 дж.**	**5-2:**	**А и В на 1 дж. А на 2 дж.**

Удерживая кнопки для выбранного уровня, нажмите START на первом джойстике. Чтобы сделать своего воина неуязвимым, введите код выбора уровня, как описано выше, затем добавьте к кнопочной комбинации кнопку ↓ на втором джойстике

Чтобы играть одиночную игру с 9 жизнями, включите парную игру, а затем предоставьте возможность одному игроку погибнуть. Ждите, пока количество жизней второго игрока уменьшится, а когда у него останется последняя жизнь, одновременно нажмите кнопки А и В. Первый герой возродится с новыми жизнями!

SHADOWGATE

Сложная ролевая игра. Поражает вид от первого лица. Элементы квеста заставляют серьезно поломать голову. Враги не очень серьезные, но с отдельными боссами придется повозиться. Магия красива, но не столь разнообразна, как хотелось бы. Зато интересный сюжет, абсолютно сначала не понятный, но по мере прохождения ты будешь находить разные предметы, разговаривать с разными людьми и наконец доберешься до человека (или даже нечеловека), по милости которого ты оказался перед воротами замка в начале игры.

Советы 

Чтобы одолеть Духа за Каменным мостом, бросьте в него Факел (Torch). Троля в огненной комнате в первый раз ударьте своим Копьем, во второй раз используйте заклинание Нитапа. Против Адского пса вам понадобится Святая Вода. Ищите воду под камнем в лаборатории. Чтобы одолеть циклоплв, вложите камень в пращу, которую вы найдете в шкафу в коридоре и стреляйте.

SHATTERHAND

Выбор звуков: на заставке: кнопка А четыре раза, кнопка В четыре раза, кнопка А, кнопка В, кнопка А, кнопка В, кнопка А, кнопка В, кнопка А, кнопка В. вы перенесетесь в режим выбора звуков и врагов (Test Mode).

SHINGEN`S REVENGE

Коды

Если на титульном экране со второго джойстика 7 раз нажать одну из нижеприведенных кнопок, то получим эффект:

SELECT – 30 продолжений;
START – 7 видов спецоружия;



← – сверхлегкий режим;
→ – сверхтяжелый режим

Возможность управлять боссами

Начиная новую игру, зажми ← + → на втором джойстике. Теперь, когда дойдешь до первого босса, игрок 2 сможет его контролировать.

SHINGEN THE RULER

Секрет

Зайди к торговцу и десять раз нажми SELECT – экран мигнет дважды, и на десять всадников твоей армии станет больше. И так хоть десять раз.

SHINOBI

Премиальный раунд

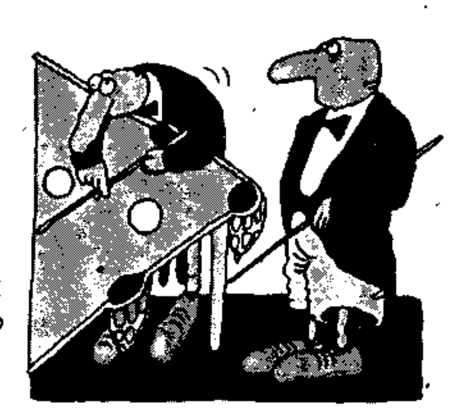
Установите регулятор беглого огня в высшую позицию скорости и цельтесь в центр экрана. Если вы будете сохранять это положение и быстро выстреливать свои звездочки, то каждый раз будете зарабатывать магию ниндзя.

Выбор этапа

На титульном экране нажмите: ↓ ↓ ← → ↑ ↑ START

SIDE POCKET

Игра в бильярд. При успешной игре ваш статус игрока неуклонно растет и, если хватит времени (серые шары в левом верхнем углу), можете стать чемпионом мира. Можно выбрать игру с партнером (6 или 9 шаров). Во время игры компьютер заказывает шар, которым вы должны сыграть. Сила удара задается по шкале в центре верхней строчки экрана, направление удара – пунктирная линия. Не стоит загонять белый шар в лузу – вы будете наказаны штрафным ударом, во время которого противник сам установит белый шар в удобном месте и нанесет точный удар. Используйте не только прямые удары, но и борта, успех обеспечен.



SILENT SERVICE

Симулятор боевой подводной лодки. Действие происходит во время Второй мировой войны. Твоя задача – уничтожать вражеские корабли, управляя при этом всеми системами своего судна: от ремонтной бригады до торпедного аппарата. Сделана игра добротно и детально. Однако, большая тормознутость процесса битвы может отпугнуть нетерпеливых геймеров.

SILK WORM

В 1990 году ученые закончили работы по созданию искусственного мозга МН-С2. Отказавшись подчиняться, МН-С2 решил захватить власть над миром людей. Вам необходимо разрушить системы защиты и спасти наш мир, уничтожив электронного монстра.

SILVER SURFER

Очень сложная игра. Ты летаешь на доске, стреляешь в противников или уклоняешься от стычек с ними и постоянно собираешь разные предметы.

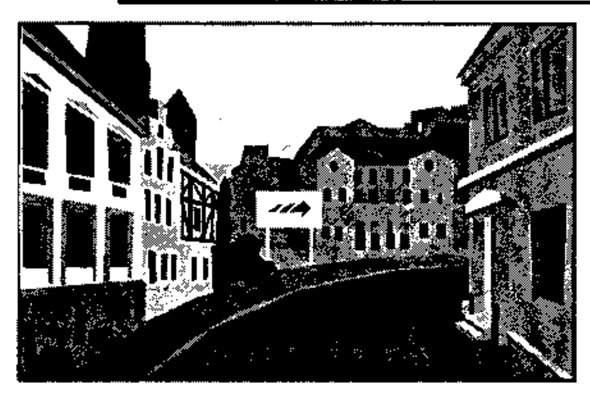
Пароли

Чтобы попасть в режим введения пароля, одновременно нажмите кнопки ↑ на обоих джойстиках. Затем введите один из следующих паролей:

Полное вооружение:	**CKWJT4;**
Неуязвимость:	**KJTTJK;**
Бесконечные продолжения:	**SJM333**
Второе расследование:	**KCHDR4**
Третье расследование:	**S4FHFB**



SIMCITY



Симулятор...города. Просто невероятная игра, в которой ты играешь... даже не играешь, в этой игре ты – мэр! Самый натуральный мэр города. Строишь дома, подключаешь их к электричеству, обеспечиваешь жителей работой, построив заводы и открыв коммерческую зону. Прокладываешь дороги, соединяешь свое поселение с соседями. Затем – железная дорога, речной транспорт, аэропорт! К сожалению, игра отнимает много времени и не имеет конечной цели. Но сам процесс!...

SIMPSONS: BART MEETS RADIOACTIVE MAN

Лучшая из трех аркадных бродилок по мотивам знаменитого мультсериала "Семейка Симпсонов", вышедших на восьмибитке. На этот раз Барт попадает в мир своих любимых комиксов о Радиоактивном Человеке (явная пародия на кучу других игр, в начале которых герой подвергается различным мутациям и превращениям). Графика стала еще более красочной и вполне соответствует различным мутациям и превращениям). Графика стала еще более красочной и вполне соответствует духу сериала, игровой процесс наполнен известными фанатам симпсониады приколами, и единственный минус, пожалуй, это затрможенность управления.

Дополнительные продолжения: J8SCL9

SIMPSONS: BART VS. THE SPACE MUTANTS

Дополнительные жизни 

Барта можно укрепить, собрав 5 дополнительных жизней.

1: 1-Up находится над афишей кинотеатра. Чтобы достать ее, прыгайте с мусорной урны слева от кинотеатра.

2: Эта жизнь спрятана в кусте правее Таверны Мо. (Moe's Tavern).

3: Еще одна 1-Up на подоконнике над Лавкой Мела, в которой продаются разные мелочи. (Mel's Novelty Shop).

4: В середине Первой стадии, катясь на своем Скейтборде, вы подберете банку с краской. Завладев Банкой, прыгайте в каждый куст, который вам встретится. В одном из них спрятаны 1-Up.

5: Выстрелите Ракетой в букву Е на вывеске «Kwick-E-Mart» и получите жизнь. Ключ и Свисток можно использовать в Доме пенсионеров Спрингфилда (Springfield Retirement Home). Входите в дверь и используйте Ключ. Вы телепортируетесь обратно в Таверну Мо. В верхнем окне покажется дедушка Симпсон и осыплет вас тысячами монет. Если Барт войдет в первое здание на 3 уровне и дойдет до первой платформы под воздушными трубами,то из Клоуна на Барта посыплются монеты. Барт получает дополнительную жизнь за каждые 15 монет.



SIMPSONS: BART VS THE WORLD

Барт Симпсон случайно выиграл путевку на кругосветное путешествие у мистера Бернса и теперь вынужден терпеть его козни и сражаться за свою жизнь по всему свету. В плане оформления игра обставила предшественницу, бродилочные уровни теперь разбавлены бонус-играми (викторины, пятнашки и другие головоломки), но управление осталось столь же тормознутым и падение с узенькой платформы в воду по-прежнему карается смертью, поэтому достигнуть счастливого конца сможет лишь упертый фанат мультсериала и продвинутый геймер, способный в деталях запомнить строение уровней.

SKATE OR DIE

Классная развлекуха как для компании вплоть до восьми человек (соревнуются, правда, лишь двое одновременно), так и для геймера-одиночки.

В роли паренька-скейтера ты примешь участие в одном из пяти видов состязаний на роликовой доске – гонке с препятствиями по городу, поединке на шестах, скоростном спуске с холма, прыжках в высоту в специальном желобе и акробатическом выступлении в этом же желобе. Графика хоть и не особо качественная, зато очень весело изображает страдания потерпевшего неудачу героя.

SKATE OR DIE 2

Неограниченное число скейтов

Идите на горку и встаньте в левом верхнем углу экрана у перил. Подождите, пока ваш герой почешет голову, а потом дважды нажмите START и один раз Select. Вы услышите несколько мелодичных звуков, и теперь вы можете кататься полные три минуты с неограниченным запасом скейтов. Если у вас в конце раунда останутся все три доски, вы также заработаете 10 000 премиальных очков.

Выбор этапа

Начинаешь игру для двух игроков и на втором джойстике жмешь START, A, SELECT, B. теперь, нажав ➔ , ты попадаешь на уровень Mall, нажав 🡐 попадаешь на Beach, а нажав 🡑– на уровень Planet

SKY DESTROYER

Вторая мировая война. Вы и ваш самолет против врага. Лететь придется не одни сутки, а вражеские эскадрильи будут атаковать снова и снова, беспрерывно. Среди них и четырехмоторные самолеты, которые нужно убивать поэтапно, поочередно подбивая двигатели; и подводные лодки, которые можно уничтожить только торпедами (кнопка B), а также обычные истребители, уничтожаемые одним выстрелом (кнопка A). Если Вам удается подбить 2 четырехмоторных самолета подряд, экран пересечет искусственный спутник, за добивание которого Вы получите дополнительные очки. Цель путешествия: остров, на котором находятся основные силы противника. Подбейте небольшой кораблик, который плавает вокруг острова и тогда появится сообщение: “MISSION COMPLETE” – “Задание выполнено”, а затем, по славной традиции, вас наградят премиальным боем (BONUS STAGE), после чего вас ждет новая, не менее, интересная работенка, достойная воздушного аса.

Секреты 

Если сбить подряд два четырехмоторных самолета, экран по диагонали пересечет вражеский искусственный спутник, за добивание которого начисляют очки.

Как только приблизишься к острову тебе на глаза попадется корабль, курсирующий вдоль берега. Уничтожается он ракетой, и если попадание будет точное, то этим выстрелом ты уничтожишь расположенные на острове военные базы.

SKY KID

Продолжение игры: вам понадобятся оба джойстика. Удерживая ↙ на втором джойстике, нажмите START на первом.

SLALOM

Продлить истекающее время езды: включите кнопки A и B в режиме турбо. Иногда при этом ваш лыжник продолжает подпрыгивать на медленной скорости даже по истечении времени!

SMALL MARIO

Перед вами обычный игровой автомат. Ставишь монетки на выигрышную линию, дергаешь за ручку, символы крутятся, и если угадал результат, получаешь денежный приз. Если все деньги спустил – игре конец

Совет 

Семерка выигрывает редко. Вероятность выигрыша увеличится, если ставить на все значки (хотя бы по два очка).

5000 долларов: для того, чтобы в начале игры у вас было не 500, а 5000 долларов, во время показа заставки:- ↑+SELECT+ START.

Секретный мультик

Во время заставки нажмите ↑ + Turbo B , а затем, отпустив эти кнопки, – START.

SMASH TV

Злостный боевик на тему телевизионных шоу. Ты – главный герой одного из них. Тебя выпускают на некую арену, где на тебя со всех сторон наседают противники. Их действительно много, зато боеприпасы у тебя не заканчиваются, а набрать штучек покруче можно прямо на поле боя – иногда из ниоткуда возникают бонусы, которые можно поднимать и использовать.

После зачистки арены предлагают перейти на другую, причем с вариантами: можно пойти на север, а можно и на восток. Твоя задача – добраться до определенной точки, выбор пути зависит от тебя (карта пути всегда доступна)

Выбор этапа

На экране выбора игроков, сделав выбор, на втором джойстике зажми ↓+ B. Продолжая удерживать нажатые кнопки, нажми START на первом джойстике.

SNAKE

Классическая аркадная игра “питончик”. Управляемый тобой зверь полает только по вертикали и горизонтали и растет, поедая неподвижных кроликов. Когда обжористый змей растянется на пол-экрана, будет очень непросто соблюсти условия его выживания – не врезаться в стены и не есть самого себя.



SNAKE RATTLE ` N ROLL

Волшебные приключения голодных кибер-змей.

Великолепная графика в изометрии, обилие разнообразных препятствий, врагов и бонусов, очень плавно нарастающая сложность – все это позволяет сказать, сто эта игра жемчужина любой аркадно-бродилочной коллекции.

Советы 

Начав игру, без малейшей задержки ползите вперед – к стартующей на плато восьмого уровня ракете.

На ледяных уровнях рекомендуется постоянно прыгать.

На первом этапе ищи первый островок с люком. Там – призовой подэтап. Дверь в конце откроется после того, как позвонишь. А звонок срабатывает, когда зашкаливают весы под ним. Поэтому прилежно глотай шарики, вылетающие из граммофона – набирай вес.

На третий этап можно попасть сразу с первого: встань на самый первый островок и несколько раз махни языком.

SNAKE'S REVENGE

Продолжение головоломочной шпионской бродилки. Злейший враг героического спецагента Снейка полковник Кадафи сбежал и уже вовсю творит злодейства.

Вид на происходящее теперь меняется от изометрического к плоскому «сбоку» и обратно, инвентарь еще более разнообразен, как и контактирующие с героем персонажи, но и ловушек и врагов теперь хватает, и не зря игра снабжена системой паролей – за один заход ее, пожалуй, не осилить.

Прохождение

Начать на первом уровне Крепости Фанатик (Fortress Fanatic) с Пистолетом (50), Пулеметом (50), Гранатами (7), Взрывчаткой (7), Едой (3), Правдивым Газом (Truth Gas) (1), Кислородным баллоном (1), Картами 1 и 2, Глушителем (Silencer) и Рангом в две звездочки:

99DP Q!3N G4!!! PHNR 7.72 YNGT 46RY 65

(Обратите внимание: в коде G4!!! последние два ! – это двойной!).

Чтобы начать в поездах с Пистолетом (Handgun) (75), Ракетами (Missiles) (10), Гранатами (Grenades) (10), Сигнальными ракетами (Flares), Взрывчаткой (Explosives) (10), Едой (Food) (4), Правдивым газом (2), Кислородным баллоном (Oxyden Tank) (2), Миноискателем (Mine Detector), Батареей (Battery), Глушителем и Картами (Cards) 1, 2 и 3:

JQ6J -XZV 6B.. PJeY W37W !3.!! 8XZM 3G

(Обратите внимание: в коде !3.!! последние два! – это двойной!).

Чтобы начать в последнем здании со всеми предметами и наивысшим рангом, используйте следующий код:

5WN3 8"MV RML9 BRP! %!HT N67Z 3QZ8 26

SNOOPY

Щенок учавствует в различных спортивных соревнованиях.

 **Советы**



Бег в мешках: главное не наступить на канализационный люк.

Метание ботинка: покрутите крестик на пульте против часовой стрелки, так вы раскрутите ботинок. От силы размаха и угла зависит результат.

Человек за бортом: ваш противник некто в шляпе. Задание – удержаться самому и не выпихнуть соперника за борт.

Гонки с пиццей: вам вручается пирамида из пицц. Задача – придти к финишу первым и не уронить пиццу.

SNOW BROTHERS

Скрытая игра

Чтобы сыграть специальную версию этой игры на время, которая позволит вам достичь совершенства в каждом уровне, нажмите Select, когда горит заставка.

SOCCER



Имитатор игры в футбол. Вы можете сами выбирать команду, за которую будете играть, а также время матча. Можно соревноваться как с партнером, так и с компьютером. Прекрасная возможность провести чемпионат мира, не дожидаясь 1998 года. Вы управляете игроком, который ближе всех находится к мячу, такой игрок отмечен мигающей стрелкой. Смело продвигайтесь к воротам соперника и наносите удар. Не пренебрегайте командной игрой и кубок ФИФА будет ваш.

SOCCER FIGHT

Игра в футбол.

Код девятого уровня: 0626

SOCCER FIGHT 2

Код: 485,23F,4E6F.

Суперудар: нажмите дважды A+B.

SOCCER FIGHT 3

Хотите, чтобы мяч остался глубоко в грязи? Залезьте с мечом в грязь и утопите там его. Когда в вас ударит молния, то вы вылезете из грязи, а мяч в ней останется. Теперь, чтобы достать его оттуда, вам придется утонуть в том же месте. Зато затем вы вынырнете с мячом.

SOLAR JETMAN

Коды планет с тремя жизнями:

2: KLB PBN BBM KGB;
3: KBB DPL HBR ZHB;
4: KQB DGG DBX VHB;
5: KHD ZLG DBG BHB;
6: KLD GBB DBM KHB;
7: KQD BQQ LBR VHB;
8: KGD THN BBX WHB;
9: HBG TMP LBG KHB;
10: KDG NNN KBM QHB;
11: KQG XPM QBR DHB;
12: HHG LDG BBX WHB;
13: KGH WGG BBC DHB;
14: ZHH ZQQ QQN NNN.

SOLOMONS' KEY

Маленький волшебник – среди бесчисленных комнат огромного лабиринта. Волшебной палочкой он может воздвигать и разрушать стены, однако магические двери на следующий уровень поддаются только ключу, который еще предстоит найти...

Советы 

Кнопка А позволяет сжечь или поставить желтый кирпичик. Двойной прыжок (↑↓) разбивает желтый кирпич сверху.. Чтобы сжечь кирпич нажми ↓+A.

В лабиринте есть тайники: поставишь на пустом месте кирпич, потом уберешь его – и появится какой-нибудь предмет. В некоторых врагах тоже спрятаны призы.

Взяв клетку с иероглифом, ты попадешь на призовой этап, где можно дополнительно набрать очки.

Дополнительное предложение: нажми ↑+A+B



SOLOMON'S KEY 2

Секреты



"Продолжалка": нажмите ↑ + A + B.

Как победить монстра в десятом мире на последнем уровне SK 2: несколько раз киньте сосулькой в магический кристалл на жезле.

SOLSTICE

Начать игру с неограниченным числом Колдунов: нажмите SELECT и перейдите во вспомогательное окно. Далее, нажмите B, START 2 раза, B 2 раза, START 2 раза, B 2 раза, START 3 раза. B, START, B 3 раза, START 3 раза. B, START, B, START 2 раза. B, START 2 раза, B 2 раза, START, B и START.

SOMARI

Прохождение:



Первый уровень: Зеленые холмы: Босс бросает в бой с вами раскачивающийся молот. Зайдите за карниз и прыгните, улучив момент. Чтобы победить Босса, достаточно десяти ударов.

Второй уровень: Мрамор: тут, в подземельях, вас ожидают шипастые гусеницы. Перемещайтесь по их головам, и они вас не достанут. Но опасайтесь кольев, появляющихся из стен подземелья. В конце уровня, перепрыгивая в острова на остров, наскакивайте на Босса, и он от вас отстанет. Чтобы удачно приземлиться на другом острове, требуется достаточной разбег.

Третий уровень: Двор: не спускайтесь на нижние этажи, чтобы вас не покусали пчелы. Босса постарайтесь добить побыстрее, пока он не разрушил мостик у вас под ногами.

Четвертый уровень: Лабиринт: вы оказались под водой, где очень непросто перемещаться. Если кислорода не хватает, дышите воздухом из некоторых больших пузырей. Чтобы не врезаться в шары с колючками, разбегайтесь и прыгайте. Чтобы выбраться из-под воды, карабкайтесь по скалам, но ни в коем случае не уйдите за границу экрана.

Пятый уровень: Звездный свет: тут очень много часовых мин. Есть два способа избежать гибели: либо бегите подальше, либо, наоборот, встаньте в эпицентре. Глазастый шар с колючками лучше обойдите стороной. Босс попытается закидать вас бомбами с самолета. Выждите, пока он пролетит низко над землей, и действуйте.

Шестой уровень: Последняя схватка

Победите Босса, и вы выиграли!

SOWONGE

Переключение на другой этап: умрите. Когда вас спросят: "Continue?", нажмите столько раз ↓, сколько этапов хотите пропустить. Потом используйте "продолжение".

SPARTAN 2

Выбор уровня: Нажмите ↓ и кнопку «B». Сколько раз нажимаешь, такой уровень и будет.

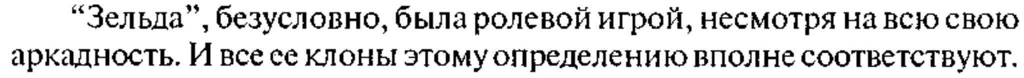
SPIDER – MAN

Человек-Паук – существо, которое может спасти мир от разбушевавшейся мафии. Внимательно изучите на заставке игры фотографии главарей мафии. У вас будет оружие в виде маленькой кнопки (поднимите ее, нажав-↓).





SPIRITUAL WARFARE



"Зельда", безусловно, была ролевой игрой, несмотря на всю свою аркадность. И все ее клоны этому определению вполне соответствуют.

И к хорошей "ролевухе" для восьмибитке претензии по поводу графики и звука адресовать бессмысленно. Жаль только, что и сюжету зачастую почти не уделяют внимания, для чистого жанра это критично.

В action-RPG, конечно, еще и удобство управления, и качество головоломок большую роль играют

И вот с этим у данной игры все в порядке. Несколько странно, что в качестве оружия почти до самого конца герой, бросивший вызов самому Дьяволу (компания-производитель специализируется на играх религиозной тематики), используют фрукты пяти видов, бутылочки-бомбы и легендарную самсоновскую кость ослицы. Но хватает и других предметов, чтобы долгая жизнь героя протекла интересно и разнообразно.

SPOT: THE GAME

Оказывается, прославленный сеговскими играми герой рекламы напитка Seven-Up Спот удостоил своим присутствием и нинтендовскую восьмибитку! И не только в бродилке, но и в крайне интеллектуальной игре с достаточно простыми правилами, чтобы завоевать всеобщее признание, как шашки или реверси. Простота идей оформления позволила создателям добиться очнь хорошего качества как графики, так и звука. Игра происходит на размеченном круглыми клеточками поле, и для победы требуется выставить ряд своих фишек раньше, чем это удастся противнику.

SPY HUNTER

Начать игру с Масляными пятнами (Oil Slicks), Дымовыми завесами (Smoke Screen) и Ракетницами (Launch Missiles): одновременно нажмите кнопки A, B и Select, на заставке, START.

10 запасных Машин: на заставке одновременно нажмите ➔, Select и START. Получите 10 машин, когда таймер дойдет до нуля (если вы не разобьетесь!). С каждой аварией потеряете по одной машине.

SPY VS SPY

Оригинальная игра, рассчитанная на двух игроков, но возможно играть и одному. Задача проста – ходить из комнаты в комнату, искать предметы, ставить ловушки для оппонента.

Теоретически – можно выйти лицом к лицу и заколоть его фирминным шпионским зонтиком. Но здесь возникают сложности – твой оппонент не хочет встречаться с тобой один на один. Тогда ты можешь использовать мины, пружины и т.д.

Секреты

Еесли трижды нажать B, то появится прибор для обнаружения сигнализации: перед дверью с ловушкой шпион начнет смеяться.

Неуязвимость. После того как пройдешь восьмой этап нажми ↓↓ ➔←A+B

STAR FORCE

Премиальные очки: стреляйте в греческие буквы в конце каждого уровня. Трудность в том, что буквы с каждым уровнем движутся все быстрее и быстрее. Чтобы предвидеть, каким путем будут двигаться буквы, посмотрите на цифру сотен вашего счета. Если цифра четная, буквы будут двигаться ➔, если нечетная – ←.

Найти спрятанное лицо Клеопатры: идите в розовую зону возле Лаппы (Lappa). Стойте у правого края экрана и стреляйте. Лицо в каждой игре находится в разных местах. Если вы попадете в него, то заработаете 1000000 премиальных очков!

STAR SOLDIER

Чтобы начать игру с полным вооружением, нажмите Select десять раз, когда горит заставка, а потом нажмите ↓, → на втором джойстике и ↑, ← на первом дж. Чтобы начать игру, нажмите START, а чтобы переключать оружие, нажимайте Select.

STAR-TREK

Коды уровней:

2 – P6NVMLF9X6ND; 3 – M?HT!!X!NGGD;
4 – BXCZQFVR9Z2D; 5 – BD9Z?DVMCZ4D;
6 – J3OOSS6DKRZX.

STAR TREK: THE NEXT GENERATION

В подчинении у тебя, командира космолета U.S.S. ENTERPRISE, находятся четыре помощника, и неприменное условие выполнения миссий – правильная организация их слаженной работы. Тебе предстоят путешествия по бескрайним просторам космоса.

Жанр у игры редкий для этой приставки – космическая леталка-стратегия. Красочное оформление, множество разнообразных миссий и немалая их сложность способны надолго приковать внимание опытного геймера.

Пароли этапов

R6XW-MLFT-?6XD, P?RV-!RZH-LAQD, KA55-R?XC-LA4D, JI3L-RZX7-M?BD, JH1L-!XX3-K?DD

Пароли рангов

LORE - Ensign
SELA - Lieutenant
SAREK – Lt. Commander,
SOONG - Commander
VASH – Captain

Как победить Боргов

Доберись до указанной на карте точки, зажми A и B, нажми SELECT. Если трюк удался, ты услышишь взрыв.

Выбор этапа

В качестве пароля введи слово OVERRIDE, начни игру. Когда капитан Пикар будет описывать цель миссии, нажми ↑.

STAR WARS

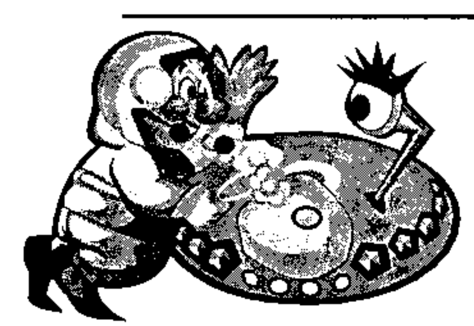
Очень увлекательная бродилка с элементами космической леталки по мотивам знаменитого фильма. Симпатичная и красочная графика, множество лабиринтов разной степени сложности, множество призов и бонусов. Управление Люком Скайуокером переходит к тебе после того, как "Тысячелетний сокол" попадает в плен гигантской Звезды Смерти.

Восполнение жизней

В пещере, где ты впервые встречаешь Оби-Вана Кеноби, за секретной стеной найди спрятанные там призовые жизни. После этого пройди вправо по пещере, спрыгни вниз на длинную платформу (недалеко от конца уровня), пройди влево к стене, спрыгни с платформы направо и затем спрыгни на длинный уступ, который прямо перед тобой.

Слева взору откроется небольшая платформа. Прыгни на нее прямо через стену, и ты найдешь две призовые жизни. Теперь выходи из пещеры и смело повторяй весь "проход". Мероприятие рекомендуется повторять, пока количество жизней не достигнет девяти.

STARTROPICS



Ролевая игра с аркадными элементами. На тропических осторовах мальчик отправился на поиски своего дяди-археолога, которые привели его в итоге через глотку кита и город призраков на борт корабля пришельцев! Оформление уровней вполне соответствует их сути и особых упреков не вызывает, как и управление. В процессе прохождения лабиринтов придется поломать голову о фальшивые стены и невидимые платформы, но чисто логических задач – маловато.

STARTROPICS 2: ZODA`S REVENGE

Свою предшественницу эта "ролевуха" затмевает по всем позициям. Великолепная графика, сильно улучшенные управление и звук, продвинутый сюжет (дядя героя опять находит приключения на свой зад, случайно отправив мальчика с помощью вынесенного с борта инопланетного звездолета артефакта в Каменный век). Арсенал сильно разросся, да и прочих предметов добавилось. Вердикт – одна из лучших представительниц жанра для данной платформы.

Секрет

В Египте (3-й уровень) лабиринт внутри пирамиды зациклен и надо использовать флейту в комнате с выложенным плитами изображением змеи и перебить всех гадов, чтобы открылась потайная дверь.

STICK HUNTER

В самом начале Вам представляется возможность выбрать себе противника: компьютер или второй игрок. Затем вы можете выбрать команду. После этого выбираете тип игры: показательные выступления (Exibition) или турнир (Tournament). Если же вы решили выбрать в напарники компьютер, то выберите еще силовой уровень команды противника: юниоры – Junior, ребята из колледжа – College, "волки" – Pro. Юниоры самые слабые, "волки" – самые сильные. Игра: при выбрасывании постарайтесь раньше соперника нажать на кнопку "Turbo B". Турнир состоит из трех матчей. Если вы выиграете три матча, то получите кубок и прочтете информацию о создателях игры. Если Вы видите, что Вам не уйти от противника, то передайте пас своему игроку ("Turbo A"). Пока шайба у него, он все время мигает. Достигнув вратаря, постарайтесь не задеть его, иначе вы потеряете сознание на несколько секунд и останетесь без шайбы. Ну а если вы находитесь вдали от ворот, то около них можно увидеть стрелку, показывающую, куда полетит шайба. Дождитесь пока стрелка покажет в незащищенный угол ворот, тогда бейте по шайбе!

Драки

Драка возможна тогда, когда и вы, и противник заденете друг друга клюшкой три раза. Сначала вы деретесь в касках, но если ваши силы равны, то вас покажут в увеличенном виде, сбрасывающих свои каски. У вас 5 кружочков (POWER), но они будут исчезать по мере наносимых вам ударов, как только их не станет, вас опять покажут на льду, и того из вас, у кого больше



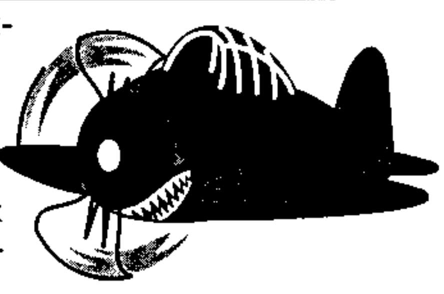
нет кружков, судья заберет на скамейку запасных. Но в том случае, если драка происходит на кругах около ворот, назначается пенальти (PENALTY SHOT).

Теперь о наносимых ударах в драке:

"Turbo B" – удар в челюсть.

"Turbo" B" и джойстик вниз – удар в живот.

STINGER



Маленький цветастый самолетик с растущими на боках боксерскими перчатками сражается с принявшими форму домашней утвари (от телефонов до вешалок) инопланетянами, похитившими его хозяина-профессора. Глючные идеи создателей (боссы типа арбузных долек и музыкальных нотищ, декорации и рядовые враги, оружие и призы) делают эту леталку одной из самых популярных веселых восьмибитных игр, при этом игровой процесс практически безупречен.

STRIDER

Коды уровней:

Казахстан (Kazakh), Египет (Egypt), Австралия (Australia), Горка (Slide), Водные сапоги (Aqua Boots), Картотека 1 и 2 (Data File) и Ключ (Key) 1:

BCJB JBNB NBIB;

Вышеперечисленное плюс Огонь, Ключ 2:

CEOC KCOC OCMC;

Вышеперечисленное плюс Япония (Japan), Китай (China), Плазменная стрела (Plasma Arrow), Магнитные сапоги (Magnet Boots), Медицина (Medical) (10), Искра (Spark), Прыжок (Jump) и Картотеки 3 и 4:

HLDJ DIGH GHGH;

Вышеперечисленное плюс Ключ 4:

HLEJ DIGH GHHH;

Вышеперечисленное плюс Африка (Africa), Сапоги для атаки (Attack Boots), Переход (Warp), Почва (Ground), Медицина (25), Картотека 5 и 6 и Ключ 3:

OFNA MPNK NGMO

Вышеперечисленное плюс Лос-Анджелес, Искристый шар (Spark Ball) и Ключ 5:

BJAP PEAN ANOB

Вышеперечисленное плюс Штаб Красного дракона (Red Dragon Headquarters), Искристый шар, Медицина (30), но минус Сапоги для атаки:

DMCC BGCP CPOD

STREET FIGHTER 2

Игра для всех приверженцев восточных единоборств. Лучшие бойцы Земли бросили вам вызов. Если вы смелы и ловоки, примите его.

Управление

Turbo A – удар кулаком;	Turbo B – удар ногой
↓ – приседание;	↓ + Turbo B – подсечка
↑, ↑>→, ↑>← – прыжки;	→ и Turbo A – мощный бросок

Джойстик от противника – блокировка большинства ударов и отход назад; ↓ от противника – блокировка любого удара

Совет

У всех ваших противников есть одно слабое место: они становятся уязвимы в начале прыжка. Значит, после того, как он прыгнул, тут же прыгайте вперед и бейте.

Американец Гуал (Guile): иногда он нападает непрерывно; в этом случае уходите в глухую защиту и отступайте. Но как только он изготовится к прыжку, переходите в контратаку, не забывая перепрыгивать через сгустки энергии. Прижмите его в углу и нанесите серию ударов "удар кулаком сверху + подножка".

Китаянка Цзунь Ли (Chun Li): это – самый неопытный противник. Не трусьте, переходите в наступление. Если в ответ на ваш прыжок она прыгнет сама, бейте руками или ногами. Если она использует прием "вертушка", присядьте и нанесите удар кулаком. Если вы не достигли цели, то повторяйте этот метод. А если вы сами управляете китаянкой, то лучше всего ей удается удар "огненная нога" (В).

Русский Зангиев (Zangief): Цельтесь в прыжке ему в голову и бейте рукой или ногой. Загоните в угол, как и американца, и проведите ту же серию ударов – "удар кулаком сверху + подножка". Если вы играеште за русского, прыгайте, когда вам вздумается.

Таиландец: Любимый его прием – подсечка. Когда он его применяет, прыгайте через таиландца, а по приземлении попытайтесь провести подножку. Таиландец очень плохо прыгает. Поэтому старайтесь ударять, когда он взлетает. Если вы зажали его в углу, то применяйте серию "удар кулаком сверху + подножка". Во втором раунде идите в жесткое наступление – прыгайте на него и, едва он двинется навстречу, проведите удар кулаком по голове. Потом отступите, пока он не очухается, и повторите все сначала.

Японец Рю (Ryu): владеет сокрушительным ударом сверху. Уйдите в активную оборону. Если он использует прием "вертушка", присядьте и бейте кулаком. Бейте в момент его прыжка, но будьте осторожены: японец может вынудить своими прыжками вас раскрыться – сумейте отличить атакующие прыжки от ложных. Если вы поняли, что прыжок ложный, то переместитесь в ту точку, где он должен приземлиться, и бейте кулаком. Когда он пойдет в активное наступление, используйте подножку. Тайное его оружие – сгустки энергии. Перепрыгивайте через заряды и бейте по голове рукой или ногой. Если энергообстрел происходит у края ринга, используйте подсечки. Когда вы сами управляеете японцем, постарайтесь взять соперника в клинч и кнопки не отпускайте.

STREET FIGHTER 2010: THE FINAL FIGHT

Street Fighter – это восточные единоборства, в которые можно играть вдвоем. Уличным бойцам каждый день приходится отстаивать свое право на жизнь. Чтобы не погибнуть, они обязаны в совершенстве владеть всеми боевыми искусствами.

Суперудары

TurboA – длинная рука
TurboB – длинная нога
Вперед +TurboA+ TurboB – пустить огонь
↓+TurboA+ TurboB – удар на месте

Ведение боя

Заранее разработай разнообразные комбинации ударов, блоков и передвижений. Чаще используй против соперника суперудары. Упавший противник, чтобы подняться подпрыгивает. В этот момент удобно наносить удар в прыжке.

Кунг-фу – не только техника и выносливость, но и умение рассчитать ходы противника



Выбор этапа

Подключи второй джойстик и нажми стрелку в нужном тебе направлении, а затем – А или В

STREET FIGHTER 4

Очередная игра из серии восточных единоборств. Ваш герой, каратист, ездит по миру и вызывает на поединок всех встречных. Поединки проводятся до двух побед. Удары, которые вы пропускаете, лишают вас сил, и это фиксируется в левом верхнем углу экрана(уменьшается длина шкалы).

Управление

↘+А – бросок через себя; ← – защита.
Суперудары: GO HO LI и CLIFF (PASTA и ROBER)
↘+А – удар рукой вверх; ↙+В – вертушка; ↘+А – стрельба;
CHUNFO и MOON
↘+А – удар руками вперед в полете;
↙+В – вертушка; ↘+А -стрельба энергией;
STALONG и RANBOO
↙+В – удар; ↘+А – удар руками вперед в полете
TRACY и BUNNY
↘+В – вертушка; ↘+А – удар ногой через себя

STREET FIGHTER 5

Если в предыдущих версиях этой игры число соперников ограничено десятью, то здесь вы замучаетесь их считать. Скажем по секрету (только не падайте со стула): у вас ДВЕ ТЫСЯЧИ Десять противников... Новам ли, непобедимому воину, пугаться такого числа? Давай, солдат, выходи на ринг и побеждай!



Кнопки управления

Turbo A – "длинная рука"; Turbo B – "длинная нога"
→ + Turbo A + Turbo B – пустить огонь
↓ + Turbo A + Turbo B – удар на месте

Советы

Полоса сверху экрана отражает ваше здоровье и здоровье соперника. Еще до начала поединка потренируйтесь в различных сериях и комбинациях приемов, защиты и ухода. Применяйте суперудары. Упав, соперник попытается встать прыжком – вот тут-то сами наносите удар в прыжке.

Выбор порядка ведения боев: Подключи второй джойстик и переведи курсор в желаемую сторону, потом нажми А или В.

STRIDER HIRYU

Агент суперсекретного боевого подразделения страйдеров борется против преступности и мафии. Ему подвластны горы, океанские глубины и даже космос. Для него нет преград и нет законов... Страйдеры способны переместиться в любую точку Земли или прилегающих космических пространств, чтобы сокрушить конкурентов всесильной японской корпорации.

Наращивая способности героя, ты получишь доступ к ранее недоступным частям уровней и докапаешься до сути происходящего – командир группы планирует захватить власть над миром, взяв под контроль разум любого противника.

Кнопки управления

↓ + →>← + В – скольжение при включенном "SLIDE-IN"

↑ (держать, пока не заискрит клинок) + A или ↑ +Turbo A – сгусток плазмы при включенном "PLASMA-ARROW".

Удерживая Turbo A, направление к стене, направление от стены – зацепившись за стены, подпрыгнуть выше. SELECT – меню.

Пароли этапов

2 – BCJB-BBNB-NBAB	3 – HLDJ-DIGH-GHGH
4 – HLEJ-DIGH-GHHH	5 – INHK-GJHI-HILI
6 – JPIL-HKIB-IBMJ	7 – BJAP-PEAN-ANOB

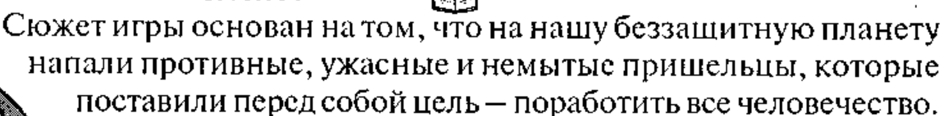
8 – DMCC-BGCP-CPOD

SUMMER CARNIVAL`92 (RECCA, THUNDER BIRD)

В начале игры поставьте "NORMAL GAME", зажмите SELECT и нажмите START – будет SOUND TEST

SUN SOUL

Сюжет



Сюжет игры основан на том, что на нашу беззащитную планету напали противные, ужасные и немытые пришельцы, которые поставили перед собой цель – поработить все человечество. Им противостоят три брата, борящиеся с врагами на разных средствах передвижения: истребителе, танке и роботе. На их пути встретились самые разнообразные враги: это и кибер – птицы, и босголовки с крыльями, и с виду мощные танки. Но самым крутым врагом была летающая тарелка, палящая временами далеко не мимо здоровенными ракетами. Пересев в космический "шатл", они полетели на остров, где вовсю разбушевалась гигантская многоножка. Выпустив по ней самонаводящиеся ракеты, им представилась возможность спасти от краба – робота целый город. Расставив бомбы на космической базе пришельцев, наши герои взорвали ее, оставив после себя огромную черную дыру...

Советы 

На втором подуровне каждого уровня можно накапливать жизни – жми SELECT, когда снизу появится надпись. Прохождение упростит использование истребителей и самонаводящихся ракет

SUN WARS

Суперудар 

Удерживайте A до тех пор, пока не замигает шкала в верхнем левом углу экрана.

Как получить тепловые ракеты

Когда замигает табличка трансформации, не нажимая Select, пройдите немного дальше.

SUPER-BASKETBALL

Как видно из названия, вам предстоит превзойти славу Арвидаса Сабониса и Майкла Джордана. Играйте за NBA и вскоре станете звездой баскетбола.

Управление

Джойстик – ведение мяча, дриблинг;

A + джойстик по направлению к партнеру – пас партнеру;

A – бросок по кольцу; B – прыжок; A + B – замена игроков.



Совет

С любого расстояния вы можете провести бросок в кольцо команды соперников, но если в момент броска вы окружены стеной противников, то наверняка не попадете. Внизу экрана для вас есть подсказка: когда вы будете возле щита бросать мяч в кольцо, следите за меткой и бросайте только тогда, когда она будет находиться в середине полоски. Пользуйтесь этим же методом, когда соберетесь совершить бросок с трехочковой линии или поставить блок под своим щитом. Чтобы отобрать мяч у соперника, некоторое время пробегитесь рядом с ним и мяч окажется у вас.



SUPER C

10 жизней: на заставке нажмите →, ←, ↓, ↑, A, B и START. Для парной игры нажмите в начале этой последовательности SELECT. После того, как два Super сойдутся на заглавной заставке, одновременно нажмите и удерживайте кнопки A и B, а потом нажмите START.

SUPER CONTRA

В отличие от игры CONTRA, SUPERCONTRA разнообразней и намного трудней. Оружие зависит от буквы на орле, которого вы возьмете: M – шесть больших круглых патронов; F – здоровенные патроны,расщепляющиеся на четыре маленьких; S и R – это пули, раскалывающиеся во время стрельбы: пять пуль вылетают в одну сторону под разными углами; L – лазер, он вылетает только тогда, когда вы отпускаете курок автомата. Орел без буквы *уничтожает всех* врагов в пределах экрана.

Полезные советы:

1. Переключение стадий – на экране заставки нажмите джойстик ↑ или ↓. Чтобы получить 30 жизней, нужно одновременно нажать кнопку "A", "B" и START.

2. В третьей зоне при битве с пауком лучше держаться правой стороны экрана.

3. В четвертой зоне из аппаратов вылетает ограниченное количество шаров, так что не нужно торопиться.

4. В пятой зоне, когда начнут падать камни, делайте сальто на месте, а затем расстреливайте упавшие камни.

5. В середине 8 зоны нужно быть осторожным – опускающаяся и поднимающаяся плита может столкнуть Вас в пропасть.



6. На последнем этапе можно без риска победить громадного "чужого", встав вплотную к его когтям и стреляя ему в голову. В этом положении ни одна огненная звезда Вас не тронет.

Дополнительные жизни



Нажми на экране с заставкой →←↓↑ A, B, START – получишь 10 жизней. Тридцать жизней даст нажатие A/B START

SUPER-COOKER

Не просто приготовить обед, когда вся утварь и продукты так и норовят сбежать или наподдать вам, пока вы зазевались. Но – дело мастера боится. Вздохните поглубже и принимайтесь за стряпню.

Прохождение

Сковорода – мощное оружие. Чтобы поправить здоровье, съешьте конфету, а если захотите вернуть все жизни, съешьте леденец. Во 2 уровне по лестнице можете добраться до скрытого подуровня. Вылавливайте красных рыбок, а черных не трогайте. Чтобы не обварится, бегите по пузырям через котел.

SUPER DOLGE BALL



Фирма Technos для восьмибитчиков известна прежде всего своими великими боевыми спортивными играми. Данная игра тоже укладывается в эту достойную серию и представляет собой качественную реализацию развлекаловки , известной у нас как «утки/охотники». Только в западном варианте одновременно участвуют две команды, в каждой есть по три «утки» и три «охотника», и бросать в противника мяч может любой игрок, но «охотники» неуязвимы. Графика и звук на высоте, на лицах игроков отражается буря эмоций, а каждая из девяти команд в мировом чемпионате обладает своей декорацией и музыкой в национальном стиле, промежутки же между матчами заполнены короткими диалогами. Все игроки, а их больше 50, наделены уникальным набором характеристик и помимо обычных бросков могут использовать множество суперударов. При этом управление весьма простое и интуитивное, да и особой стратегии строить не приходится. Также имеются режимы игры для двух игроков и «все против всех», в которых ты уже сможешь выбрать себе любую команду.

Советы

Если за весь чемпионат ты не потеряешь ни одного игрока, то в финале будешь соревноваться с командой теней-двойников, поэтому на последний обычный матч (с русскими) выбирай «утками» игроков послабее. Управляешь ты всегда ближайшим к мячу членом команды, броски противника нужно ловить, зажав А и джойстик в нужном направлении, а для проведения суператаки (можно в прыжке) разбегись по всей длине поля либо после небольшого разбега зажми кнопку броска.

SUPER DONKEY KONG

Страна Данки Конга. Похищены бананы. Две обезьяны Данки и Дидди (на ваш выбор) отправляются в увлекательное путешествие. Им предстоит вдоволь напрыгаться по платформам, заняться подводным плаванием и посетить множество интересных мест.

Пароли уровней:

Бананы – 1, Шарик – 2, Яблоко – 3, Сердечко – 4, Бочка – 5.

1 – 1223; 2 – 3421; 3 – 4541; 4 – 5324; 5 – 2514; 6 – 3521; 7 – 4131;

SUPER DONKEY KONG + DIDDY

А вот это уже прямо чудеса самобытности! Взяв все ту же игру за основу, создатели придумали восемь уровней, начинили их бонусами, врагов разных запрограммировали (включая 4-х хитрых боссов), придумали систему паролей и предложили игроку на выбор двух героев, которые вдобавок способны бегать и кидаться бочками и бомбами! И хотя графика лишь отдаленно напоминает шедевры прообраза, увлекательность этой бродилки на порядок выше, чем у тезки

Советы

Чтобы продолжить игру Дидди, начни новую, погибни и введи пароль. Во второй части этапа Mushroom после спуска вдоль огненных струй ищи тайник в левой стене. Второй босс не может атаковать тебя в левом углу экрана.

Пароли

БШШЯ, ЯСШБ, СОСБ, ОЯШС, ШОБС, ЯОШБ, СБЯБ (Бананы, Бочка, Сердечко, Шарики, Яблоко)

SUPER JEOPARDY!

Игра-викторина на основе популярного в Штатах шоу исключительно для знатоков английского. Ведущий задает вопросы из различных категорий (их можно менять), ты выбираешь правильный вариант ответа и получаешь за это деньги или теряешь их в случае ошибки.

Выбор персонажа влияет лишь на его анимацию. Ведущий реагирует на ответы игроков голосом, что сожрало массу ресурсов картриджа, поэтому количество разных вопросов невелико. Зато можно участвовать вчетвером.

SUPER JETMAN

Коды уровней:

1 – 3100; 2 – 8412; 3 – 6814; 4 – 5212; 5 – 5705.

SUPER KONAMI 3

Если у вас убили одного из освобожденных бойцов – нажмите ↑ + START, а если вы потеряли энергию, то SELECT. Потери восполнятся.

SUPER MARIO BROTHERS

Классическая игра. Братьям Марио и Луиджи предстоит пройти восемь миров по четыре эпизода в каждом, завалить, в основном хитростью, по одному боссу на уровне и наконец замочить нехорошего Баузера.

Секреты

Зажав В, можно разогнаться так, чтобы перепрыгнуть самую широкую пропасть. Если взять цветочек, можно будет убивать врагов шариками. С мухомором марио становится большим. Некоторых врагов можно убить, прыгая на них, от некоторых придется спасаться бегством.

В мире 1-1 за цветочным горшком ищи жизнь. Ты должен прыгать, пока не ударишься о невидимый кирпич. Внутри спрятан гриб.

В мире 1-2 сразу же за первой пропастью, есть две кирпичные площадки. Запрыгивай на верхнюю. Разбив кирпич у правого края, ты получишь жизнь. В конце этого этапа есть зона, из которой можно попасть в три следующих мира. Поднимись на втором лифте, прыгни и беги направо. Чтобы попасть на призовой «минус-мир», будь в облике Марио, когда доберешься до конца мира 1-2

В мире 1-4 иди направо, пока не увидишь длинный зал. Обрати внимание на выступ над твоей головой. Подгони этот выступ к левому краю экрана и прыгни в левый угол. Марио «ввинтится» в кирпичи. ← и неоднократные нажатия А позволят пройти сквозь стену.

В начале мира 2-1, там, где бродят два гуся, между бетонными блоками спрятана дополнительная жизнь.

Если встать чуть левее кирпичной площадки и подпрыгнуть, то появится еще одна площадка. Запрыгивай неа нее – появится жизнь

В мире 3-1 жизнь припрятана на мосту в невидимом кирпиче.

В мире 4-2 за четвертой пропастью есть лоза, ведущая в три последних мира.

В мире 8-2 жизнь ищи пот трамплином.

Продолжение игры на последнем уровне с тремя Марио: нажмите кнопки А и START, когда игра закончится. Простой способ пробежать мимо Баузера. Если Марио достигнет Баузера в конце уровня в качестве Супер Марио, вы можете просто бежать на Баузера. На несколько секунд Марио неуязвим и может без ущерба прошмыгнуть мимо Баузера. Чтобы заработать 5 000 очков на финальном флагштоке каждого уровня, вы должны разогнаться с помощью кнопки В и прыгать – А. Марио или Луиджи может войти в Загадочный отрицательный Мир, пройдя к трубе в конце Области 2 Мира 1 и разбив второй и третий кирпичи перед трубой на потолке. Если Марио прыгнет правильно, он сможет пройти через стену, где окажется в комнате с тремя трубами. Войдите в первую или третью трубу, и вы перенесетесь в минус Первый Мир?

SUPER MARIO BROTHERS 2

Прохождение

Переход 1: Он позволит вам перейти из Мира 1-3 в Мир 4-1. Чтобы достичь зоны перехода, доберитесь до Мира 1-3 и затем отнесите Банку для Зелья правее башни. Бросьте Зелье в Банку. Войдите в подпространство и переноситесь, просто сойдя в Банку.

Переход 2: Следующая зона перехода переносит вас из Мира 3-1 в Мир 5-1. Чтобы достичь ее, пройдите в начало Мира 3-1. Падайте во второй водопад и приземлитесь на узком взгорке посреди водопада. Войдите в дверь на взгорке. Внутри находится длинный ряд травы, которую можно вырвать, 11 – ая слева и шестая справа – это Зелье. Возьмите Зелье и используйте его, чтобы войти в подпространство в Банке сразу за травой. Теперь вы переноситесь в Мир 5-1.

Переход 3: Используйте следующий переход, чтобы попасть из Мира 4-2 в Мир 6-1. Направляйтесь в раздел Мира 4-2 со всеми Китами. Когда достигнете платформы с Банкой, воспользуйтесь Зельем, чтобы создать подпространство, и затем используйте Банку для перехода.

Переход 4: Этот переход перешлет вас из Мира 5-3 в Мир 7. Переход расположен сразу после выхода в комнату с Масками. Поднимитесь по длинной лестнице из комнаты с Масками до самого верха. Над головой вы увидите платформу с Банкой. Чтобы добраться до нее, вы должны совершить Мощный прыжок на корточках (Луиджи особенно хорош для этого). Когда заберетесь на платформу, просто с помощью Зелья войдите в подпространство и затем переноситесь в Мир 7.

SUPER MARIO BROTHERS 3

В третьей версии этой «ходилки-собиралки» сохранен стиль прославивший Марио: например, его знаменитые прыжки. Неизменна и цель игры – спасение принцессы Дейзи. На этот раз Марио-водопроводчик превзошел самого себя: надев енотовую шубу, он может свободно парить в воздухе. Играть можно одному или вдвоем: один игрок за Марио, другой – за Луиджи.

Неограниченное число жизней: на раннем этапе игры возьмите Гриб и Лист, чтобы стать Енотом Марио. Когда вы достигнете Мира 1-2, стойте в конце высокой трубы с выходящими из нее Гумбами. Дождитесь, пока примерно пять Гумб окажутся на земле, и затем прыгайте как можно выше и приземлитесь на Гумбу. Затем прыгайте снова на другого Гумбу. Продолжайте топтать Гумб, не касаясь земли, и вы заработаете кучу очков, а потом и жизней! Такой же



прием вы можете использовать в миникрепости в Мире 2. На первом экране появляются трое Сухих Костей. Когда они появляются все трое, взлетайте и прыгайте на них, аналогично тому, как описано выше.

Как найти Волшебный Корабль с сокровищами.

Чтобы добраться до Волшебного корабля с сокровищами, загруженного монетами, вам нужно закончить этап с особенным счетом. Последние две цифры вашего счета должны быть 10, а общее число монет должно быть 11-кратно номеру этапа. Например, чтобы добраться до Корабля с сокровищами в конце Мира 1-1, ваш счет должен заканчиваться на 10 и у вас должно быть 11 очков (1X11). Чтобы ваш окончательный счет кончался на 10, дождитесь, пока две последние цифры вашего счета станут равны 10, а таймер будет иметь четное число.

Как отыскать три Волшебных Свистка

Вот где найти три Волшебных свистка:

Первый Свисток: Идите в Мир 1-3, в область, где три белые платформы расположены по диагонали экрана, а ниже и выше их расположены зеленые платформы. Встаньте на среднюю белую платформу. Нажмите и удерживайте несколько секунд кнопку ↓. Вы окажетесь позади экрана. Идите вправо, ни к чему не прикасайтесь, пока не достигнете комнаты с сундуком – внутри лежит Первый свисток.

Второй Свисток: Второй Свисток находится в Замке Мира 1. Идите в ту часть Замка, где впервые появляются Сухие кости. Летите прямо вверх с того места, где найдете Суперлист и потом над стеной вправо. Вы попадете в комнату с Сундуком, содержащим второй Волшебный свисток. С помощью этого Свистка переходите в Уровень 5, 6 или 7.

Третий Свисток: Третий Свисток расположен в конце Мира 2-4. Когда вы достигнете скал, которые мешают вам продвигаться вправо, возьмите Молоток, одолев Черепаху с Бумерангом, а потом с помощью Молотка пробейтесь сквозь скалы. За скалами вы найдете область с несколькими черепахами, которые плюются Огненными шарами. Расправьтесь с ними и получите третий Волшебный свисток.

Как осуществить переход только с двумя Свистками

Чтобы перейти прямо в последний Мир, возьмите первый Свисток (Мир 1-3) и второй Свисток (в Замке, где впервые появляются Сухие Кости). Получив второй Свисток, дуйте в него, чтобы попасть в режим перехода. Теперь дуйте в первый Свисток. Вы перенесетесь в начало Мира 8.

SUPER MARIO BROTHERS 5

Секреты

Нажмите ↓, чтобы прыжок получился выше; когда вы начнете мигать, отпустите крестик на джойстике. И только тогда ткните кнопку прыжка.

На уровне 4-2 принеси бутыль к сосуду, брось ее и зайди в дверь. Сядь на кувшин – и перенесешься на уровень 6-1.

SUPER MONACO GP II

Выбор этапа

На экране с названием игры зажмите A+B+(нарисовать стрелочку вниз) и нажмите START. Под словом SCORE на экране появится число 11. Теперь, установив кнопками А и В нужный этап, нажмите два раза START.

SUPER OFF ROAD

Гонки на машинках повышенной проходимости по крохотным полигончикам в стиле незабвенных Micro Machines. Только вид дается в изометрии, и всю трассу видно на одном экране.

Все очень прикольно, весело и динамично, а для вдумчивых людей еще и экономическая сторона дела добавлена – призы, накрутка, ремонт

SUPER PITFALL

Продолжение игры

На заставке нажмите SELECT, кнопку А три раза и снова Select. Начинайте игру нажатием кнопки START.

Дополнительные жизни

Возьмите пистолет в начале игры, который увеличит число ваших пуль до 40. Идите вправо, прыгайте через первый Водопад и убейте Лягушку. Продолжайте двигаться вправо (перед второй длинной лестницей есть еще один Пистолет), падайте в отверстие в полу и спускайтесь по лестнице. Идите влево, убейте Лягушку, бегите ← мимо лестницы, возвращайтесь вправо и снова убейте Лягушку. Каждый раз, когда вы бежите влево и потом возвращаетесь лягушка снова появляется на своем месте. После того как вы убьете седьмую Лягушку, вы услышите музыкальный звук и заработаете 5 дополнительных жизней.

SUPER POCAHONTAS (POCOHONTOS)

Еще одна грамотная пиратская переделка 16-битного шедевра. Что ж графика и звуки неплохие и присутствуют почти в полном объеме. Анимационные вставки уступили место симпатичным статичным картинкам с излагающим сюжет текстом. Структура уровней сильно упростилась, но само прохождение – отнюдь, ибо разнообразные животные наделены излишней свободой перемещения, а обилие пропастей на длиннющих маршрутах любой поединок превращает в смертельный.

Советы 

Если не удастся отразить атаку врага, попробуй развернуться – героиня будет отброшена вперед и преодолеет опасное место. Амулеты служат местами отметки. По ветвям прыгай с разбегу.

SUPER RESCUE

Дополнительная энергия: нажмите START, удерживая ↑, нажмите START

См RoboCop2

SUPER ROBIN HOOD

Неутомимый Робин Гуд снова на защите бедных и обездоленных. Но на сей раз он должен спасти свою любимую – вырвать ее из лап злого шерифа Ноттингема.

Управление

→, ← – передвижение; ↓ – лечь;
A, Turbo A – прыжок (большой, маленький);
B – нажатие кнопки заряжает лук, для выстрела – отпустить;
Turbo B – непрерывная, бесконечная стрельба.

Советы 

Начинаете игру с небольшим количеством жизней, но по дороге ищи сердца – три из пяти дадут вам одно продолжение. Не забудьте подбирать ключи одни помогут вам войти в двери, другие – преодолеть ловушки. Чтобы проползти в щель, разгонитесь и нажмите →. По каменным островкам прыгайте – иначе не пройти. Небольшие ручейки и лужи переходите вброд.



Уклоняясь от опасности, можно нырять, но ненадолго. Тщательно осматривайте все уголки и щели – где-то запрятаны шесть сокровищ. Чтобы открыть потайной лаз, надо ударить по тумбе или отыскать неприметный камень в углублении. В башню, где томится красавица, проникайте со стороны чердака, но сначала найдите клад и ключ на крыше. На некоторые тучки можно вставать.

SUPER SILVER

Коды

Чтобы попасть в экран ввода кодов нажмите одновременно на двух джойстиках (нарисовать стрелку вверх)

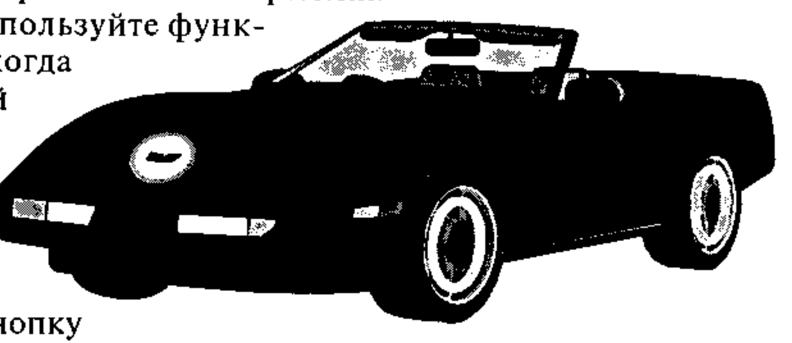
KJTTJK	неуязвимость
KCHDR4	усложненная игра
CKWJT4	полный запас оружия
J8SCL9	дополнительных предложения
SJM33	неограниченные продолжения.

SUPER SONIC 5

Во время игры разбегитесь и нажмите паузу, а затем отпустите – Соник очень высоко подпрыгнет.

SUPER SPRINT

Прикольный гоночный симулятор. Всю трассу видно на экране разом, трасс всего семь. В парной и в одиночной игре можно весело провести немало времени.



Закончить уровень за один круг: используйте функцию замедленное движение (slomo), когда ваш автомобиль заканчивает первый круг. Если вы сделаете это вовремя, вашей машине будут приписаны два, три или даже пять дополнительных кругов. Если у вас нет функции «замедленного движения», вы можете исполнить этот трюк как можно быстрее, нажимая на кнопку START, включая и выключая паузу при приближении к финишу первого круга.

SUPER SPY HUNTER

Твоему суперагенту, охотнику-шпиону при огневой поддержке с воздуха и земли предстоит проникнуть на машине на неприятельскую секретную базу, оснащенную невиданным доселе оружием и взорвать ее.

Кнопки управления

А – стрельба; В – управление пушками и бомбами;

А + → – выбросить лед на дорогу;

А + ← – вылить на дорогу масло.

Дополнительные возможности

Получить дополнительные возможности можно, расстреляв большую синюю машину с буквой наверху:

A – усиление вооружения;
B – бомба
C – автоматическое управление стрельбой
G – летающая пушка
L – полное восстановление жизней
O – разлив масла, чтобы помешать преследователям
P – увеличение калибра пушки
Q – великолепное оружие, уничтожающее всех врагов на экране
R – увеличение скорости стрельбы
T – боковая защита от столкновений
TOP – восстановление попыток

Столкновение с бордюром уменьшает количество жизней (см. красные прямоугольники внизу слева).

Дополнительные жизни: сыграй в рулетку, нажав СТАРТ + SELECT (или на титульном экране нажмите и удерживайте A + B + SELECT). Появится бегущая полоска с числами 1...12. Ее можно остановить при помощи A – получите от одной до двенадцати жизней.

Погибнув, на экране продолжения восемь раз нажмите A, направив пушку вниз, а потом выберите продолжение (START). Играя в пинг-понг, вы сможете заработать дополнительные жизни.

Двадцать четыре жизни можно получить, нажав START + ↑ в момент, когда ваша машина взорвется.

Усиление машины: Приостановите игру в любом месте, поставив на паузу, и нажмите ↑, ↑, B, →, →, B, ↓, B, ↓, B, ←, ←, A, START. Код можно применять повторно.

SUPERMAN

В эту игру можно играть и в режиме двух игроков. Против вас весь мир: и в джунглях, и в мегаполисах, и в небе, и даже в космосе враги, люди и звери... Но разве кто-нибудь может остановить Супермена?

Пароли

Пароль пятой миссии: G.I.FBE CQSB IJA VYA LWVK.
GOY-OBI-HAKD-QUA-VPA-P3DL

SWORD MASTER

Увлекательный боевик о борьбе доблестного воина со злым колдуном. Вид сбоку, разнообразные враги. Начиная с третьего уровня герой обретает возможность использовать боевую магию

Бесконечные продолжения

На заставке одновременно нажмите кнопки ↓ и SELECT на своем джойстике. Затем – START. Когда ваш Мастер Меча умрет в следующий раз, на экране появятся слова “FREE PLAY” (Свободная игра). Играйте, сколько хотите.

SWORDS AND SERPENTS

Секреты

Увеличить силу героев: Поскольку эта игра предоставляет различные пароли для вашего Героя и Уровня игры, есть способ быстро нарастить силу персонажа, несколько раз сыграв ранние уровни (где легче набраться опыта). Играйте до пятого или шестого уровня и затем запишите свои пароли. Теперь введите пароль персонажа и пароль из первого уровня игры. Ваш персонаж будет набирать силу так же быстро, как делал это в первом уровне игры! Вы можете повторять эту процедуру столько раз, сколько захотите.

Используйте эти пароли, чтобы начать игру с опытом Уровня 16 и всеми рубиновыми сокровищами. Вы в Уровне 10 и готовы расправиться с Драконом!

Пароли

LUIS – LU70B3997?YMW; MARCO – ??4PRTFYSJ66W
ARTURO – XLUBB21HG?130; ANA K – 3L2WN?W71RY3G

TAG TEAM WRESTLING

Рестлинг всегда считался чисто мужской забавой. Ну, любят эти волосатые существа помутузить друг друга, что тут поделать? Возьмут по бутылочке, напьются – а потом давай морды чистить.

Правда, один умный мужик, который сам не дрался, но с деньгами проблемы имел прикинул и решил ребят на ринг поставить драться, а со зрителей бабки брать. Но один на один – это так, неинтересно. Вот когда один на один, и плюс у каждого есть еще и напарник, который в трудную минуту вызволит из объятий особенно усердного оппонента, это правильно! В общем, Tag Team Wrestling – именно та игра, где взрослые мужики мутузят друг друга, а двое других им помогают. Противника можно швырять в сетку ринга, можно зажимать, но самое главное – нужно лишить его всей энергии, затем бросить об пол, а потом зажать сверху, чтобы он не встал.

TAGGIN`DRAGON

Пэкмэн возвращается! Правда, в образе маленького дракончика. Он ходит и ест. Все время ест, ест и ест. Правда, чтобы разгрызть твердый камень, нужно еще и подобрать специальную вазочку – тогда зубы вроде как крепчают, и все становится просто превосходно. А чтобы поужинать местными оппонентами, понадобится более мощный бонус, который встречается на более поздних уровнях. Играть можно и вдвоем, более того есть специальный режим – Duel. Он предназначен для выяснения отношений двух игроков (драконов), очень интересный, но для него потребуется помимо приставки, телевизора и картриджа еще и второй джойстик и даже еще один человек. Зато играть интересно.

TALE SPIN

См. Red Pig

Чудеса на вираже! Головокружительные гонки в поднебесье! Целая мафиозная корпорация противостоит двум отважным пилотам на дряхлом самолетике. Как им победить? Только одним способом: если за штурвалам будете вы и по мастерству превзойдете Чкалова и Уточкина вместе взятых.

Управление

START – информация; ↑,↓,←,→ - направления полета;
A – разворачивать самолет; Turbo A – постоянные перевороты;
B – стрельба; Turbo B – постоянная стрельба.

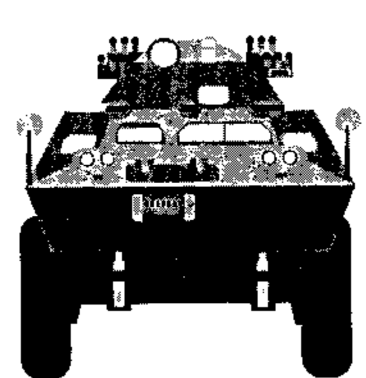
Советы

Поначалу у вас 3 жизни, но по ходу дела подбирайте всякие бонусы: сердца восстановят жизни, мешки с золотом дадут возможность прикупить кое-какое оборудо-



вание в конце уровня, патроны помогут спастись от преследователей и тому подобное. Монеты не тратьте, оставляйте кое-что на потом. Есть тут и скрытые подуровни – чтобы найти их, надо стрелять. На бонусовых уровнях вы будете летать на эйр-скейте и собирать жизни для напарника.

TANK A 1990



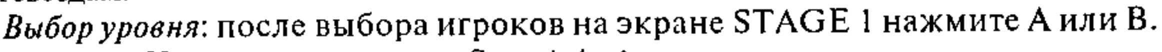
Еще один клон знаменитой Battle City. Добавилась куча новых призов, которыми теперь могут пользоваться враги. Уровней тоже очень много, и все новые. А вот цель игры не изменилась – стреляйте, проламывайте стены, пробирайтесь к штабу врага.

Графика имеет функциональную роль, а мелодия звучит лишь в начале этапа, но на увлекательность битвы это не влияет.

Советы

Главное – не уклониться от прицельного вражеского огня и не подпустить неприятельские танки к собственному штабу. Бонусы можете подбирать не тольковы, но и недруг. Один пистолет равен трем звездам.

Выбор уровня: после выбора игроков на экране STAGE 1 нажмите A или B.



9 жизней: На заставке нажмите Start + A, ↑.

TECHNOS ICE HOCKEY

Фирма Technos прославилась в первую очередь своими замечательными серийными игрушками про спорт. Нет, нельзя назвать ее конкурентом Electronic Arts Sports или соперником Tecmo. Просто главные герои ее игр – самые натуральные ребята, обучающиеся в школе единоборств. То есть прямо на поле можно дать клюшкой по голове вражеского защитника. А если хорошенько дать, и не один раз – можно его и сознания лишить. А что, вместо закатывания шайб просто выбил (в прямом смысле) всех игроков команды оппонента – и все, победа обеспечена. Хоккей от Technos с его замечательными персонажами доставит море удовольствия любому фанату хоккея и хороших файтингов.

TECMO BASEBALL

Еще один бейсбол. Довольно красивый. Вид, кроме мячебросания, сверху. Все, как обычно, бегают – кто за мячом, а кто по базам. Учитывая, что бейсбол – это национальная американская игра, в которую играют исключительно американцы, понять ее кому-то другому невозможно. Но! Специально для тех, кто не очень понимает суть игры, присутствует режим Watch, в котором все наглядно показывают. Так что, даже если не умеешь играть, все равно садись и хотя бы смотри, чтобы стало понятно.

TECMO BOWL

Баскетбол от фирмы Techmo язык не повернется назвать пустой тратой денег и времени – тут тебе и куча команд на выбор, и удобное управление. Практически все, что нужно настоящему геймеру-спортсмену для хорошего отдыха

Коды

Этот код позволит вам сыграть как Чикаго (Chicago) против невидимой команды: 397BFFA5.

Команда играет против себя самой. Используйте эти пароли, чтобы заставить играть ту или иную команду против себя самой:

Чикаго (Chicago):	697BFFA5
Кливленд (Cleveland):	49AFFBA9
Даллас (Dallas):	63AEFFA5
Индианаполис (Indianapolis):	43AFFEAC
Лос-Анджелес (Los Angeles):	969FDFA5
Майами (Miami):	46AFFDAB
Миннесота (Minnesota):	AC37FFA9
Нью-Йорк (New York):	269DFFAI
Сан-Франциско (San Francisco):	9C3F7FA5
Сиэтл (Seattle):	93AFEFA5
Вашингтон (Washington):	997FBFA5



Используйте эти коды, чтобы сыграть в Текмо-Боулинг:



Лос-Анджелес против Вашингтона:	67FBFA5
Сиэтл против Вашингтона:	937FBFA5
Сан-Франциско против Вашингтона	7FBFA5
Сан-Франциско против Денвера (Denve	IDAFF7A6
Чикаго против Лос-Анджелеса:	A89FDFA8
Чикаго против Нью-Йорка:	289DFFAO
Сан-Франциско против Сиэтла:	IFAFEFAO
Вашингтон против Чикаго:	587BFFAO
Майами против Сан-Франциско:	072F7FAA
Денвер против Далласа:	OC9EFFA9
Лос-Анджелес против Миннесоты:	9437FFA3
Нью-Йорк против Майами:	24AFFDAD
Сиэтл против Кливленда:	13AFFBA9
Лос-Анджелес против Майами:	16AFFDAB

TECHMO NBA BASKETBALL

«Текмо» заключила сделку с Национальной Баскетбольной ассоциацией, поэтому во всей игре можно встретить кучу логотипов NBA, выбрать множество игроков, в нее входящих, и вообще, такое чувство, что игра пропитана духом NBA. Игра напоминает NBA Jam на шестнадцатибитных приставках. Можно играть вдвоем, вот только двое на двое играть нельзя — лишь командами.

TECMO SUPER BOWL

Обман жребия

В начале игры, когда рефери подбрасывает монетку, а выигрывает компьютер, есть момент между картинкой, где изображена “Решка” и выбором (Кик-офф или Возврат). Так вот, если в этот момент нажать B, то компьютер выберет Кик-офф! Это помогает всегда!

Прослушать все звуки

На титульном экране нажать ← В. Теперь жми ↑ и ↓, чтобы выбрать интересующий тебя звук.

TECMO WORLD WRESTLING

Прослушать звуки игры: на заставке одновременно нажмите A,B и ↑, ←, а затем SELECT.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Игра, положившая начало популярной серии уличных драк, от своих продолжений на удивление сильно отличается. Компания черепашек-ниндзя в поисках злодея Шреддера посетит множество обиталищ его помощников, причем порядок их посещения можно выбирать, перемещаясь с видом сверху. Героев можно менять в любой момент – у каждого имеется уникальное вооружение, которое можно усиливать и индивидуальная шкала здоровья.

Секреты

Неограниченная пицца. Идите к выходу из первого канализационного коллектора, где вы найдете кусок пиццы. Съешьте ее и покиньте коллектор. Затем возвращайтесь в коллектор, где обнаружите еще больше пиццы. Избавьтесь от Солдата клана Футов и берите пиццу. Повторяйте это до тех пор, пока не подкрепите всех черепашек. Тот же прием срабатывает в коллекторе, ведущем в здание, где держат в плену Эйприл.

Чтобы разделить Бумеранги между черепашками: Используйте черепашку, которая обладает Бумерангами, выберите Бумеранг и бросьте его. Теперь, пока Бумеранг возвращается, быстро переключитесь на другую черепашку. Когда Бумеранг вернется, новая черепашка также будет обладать Бумерангами!

На пятом этапе можно добыть по 99 бумерангов для каждой черепашки. Ищи их в в крайнем слева верхнем доме. Когда зайдешь в дом и немного пройдешь вперед, ты увидешь вместо пола пару кирпичей, которые можно разбить. Спустись и возьми значок «20 бумерангов». Поднимись и спустись снова – значок опять появится.

На третьем уровне на время покинув машину ты избежишь атак врагов.

На четвертом уровне Мегамаузера проще убить, встав под его головой

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

Самый популярный из боевиков, в которых происходящее отображается в изометрии – отнюдь не из-за популярности героев-черепашек, просто очень уж качественно сделана: и графика детальная, и музыка запоминающаяся, и управление безупречное. Но главное преимущество и плюс к играбельности, конечно же, дает набор достойных соперников-боссов и разнообразие рядовых противников.

Коды

Перед демонстрационным роликом на экране-заставке нажмите:

↑, ↓, ←, →, A,B, A, B SELECT – игра за Сплинтера

B, A, B, A, ↑, ↓, B, A, ←, →, B, A, START или

↓(5 раз), →(7 раз), потом B, A, START – выбор этапа

↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←, B, A, START или

↑, →, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, B, A, START – десять жизней

A, B, A, B, ↑, ↓, A, B, ←, →, A, B или

B, A, B, A, ↑, ↓, B, A, ←, →, B, A, START – 10 жизней и выбор этапа

Автоматический выбор оружия

В режиме выбора игроков нажми ↓ и SELECT. После каждой гибели твоего героя будет "включаться" рекомендуемое оружие.



Разные виды телепортации

Чтобы сменить этап, на котором ты играешь, одновременно нажми на все четыре кнопки контроллера, на центр "крестика" D-pad'a и на SELECT.

Если твои планы скромнее (просто хочешь переместиться на другую часть экрана), то нажми одновременно на центр "крестика" и на кнопку прыжка.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3: THE MANCHATTAN PROJECT

Третья часть серии отличается еще более выразительной графикой и большим разнообразием игровых ситуаций – и на реактивных досках поездить придется, и на лифте. Случилось же очередное приключение героев из-за того, что неугомонный Шреддер с помощью технологий Измерения Икс выдрал из Земли нехилый кусочек с островом Манхэттэном и подружкой героев, чтобы заманить их в свои владения. Однако силы у него уже не те – сложностью игра не отличается, хотя многочисленные жизни черепахи расходуют на каждом шагу.

Секреты

На экране выбора персонажа быстро нажми ← + →. После сообщения "AUTO MODE" выбирай черепашку. Когда потеряешь первую жизнь, компьютер выберет персонаж автоматически. Другой вариант – там же нажми пять раз ↓. Для режима с двумя игроками попробуй использовать десять нажатий ↓ .

На некоторых картриджах можно выбирать этап игры, задать сложность, получить дополнительные жизни и прослушать мелодии. Для этого нужно нажать на экране-заставке до показа демонстрационного ролика код ↑, ↑ , ↓, ↓ ← , → ← → , A, B, START. Второй вариант этого кода такой. Выбери число игроков и, удерживая ↓+B, нажми START, а потом продолжая держать ↓ +B, выбери кнопкой SELECT черепаху. Нажми START. Должно появиться секретное меню.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE ARCADE GAME

В парной игре вы можете отнять жизнь у другого игрока, нажав кнопку A, когда все ваши жизни закончатся.

10 черепашек:

На заставке нажмите ↑,→,↑,→,↓,↓,↓,←,←,←,←,B,A,START.

Выбор стадии: на заставке нажмите:

↓,↓,↓,↓,↓,→,→,→,→,→,→,→,B,A,START. В режиме выбора стадии (Stage Select), выбирайте стадию кнопками ← и →,A.

10 жизней и выбор уровня: ☺

На заставке нажмите:

B, A, B, A, ↑, ↓, B, A, ←, →, B, A, START. На экране появится надпись STAGE 1. Выберите номер стадии и нажмите START.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 4: TURTLES IN TIME

Увеличение количества жизней

Переведи курсор на "опции" и на втором контроллере нажми ↑, ↑, ↓, ↓ ←, →←, →, B, A. Теперь на первом нажми START. В "опциях" используй пункт "rest". Можно задать десять жизней.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: TOURNAMENT FIGHTERS

Единственный известный мне достойный файтинг для восьмибитки, кроме, пожалуй, разве что Street Fighter. Каждый из семи героев (четыре черепахи, независимый боец Кэйси, огнедышащий монстр Хотхэд и вражина Шреддер) владеет двумя-тремя суперприемами и множеством обычных. Кроме того, учитель Сплитнер сбрасывает время от времени на поле боя шарик магической атаки. Режимы игры, помимо обычных поединков с приятелем или компьютерным бойцом, включает Story Mode – турнир трех градаций сложности, в зависимости от выбора которых меняется конечная заставка.

Секрет

Чтобы сыграть дракошей Хотхэдом против такого же, проиграй в режиме VsCom компьютерному дракоше, выбрав себе Кэйси или Шреддера.

Управление

↓ + A	– подсечка/подкат
назад + ↓	– блок
вперед, вперед	– разбег (можно добавить A или B – получится удар в горизонтальном полете)

Противника можно бросить через себя. Для этого подойди к нему и нажми вперед +B.

Упавший сверху шарик можно подобрать (↓, TurboB) и бросить в противника (↓ , резко вперед + TurboB)- получится эффективнее любого суперудара, тем более, что шарик можно подобрать повторно.

Микеланджело владеет ударом двумя ногами в полете (назад + ↓, вперед + ↑ +A/B). Леонардо способен нанести удар ногой во вращении (↓, назад +A). Донателло владеет ударом ногой во вращении с подсечкой (вперед + ↓, назад + ↑ +A). Рафаэль вращается в горизонтальном полете (назад + ↓, вперед +B)

Чтобы переставлять черепашек, удерживая START, нажимай ↓.

Коды

На некоторых картриджах срабатывает такой прием. Нажми на втором контроллере B, A, B, A, ↑, ↓ , B, A, ← , → B, A START – и получишь десять проложений.

Если нажать на экране-заставке ↑, → ,→ , ↓,↓,↓, ←,←,←,←, B, A, то игра начнется с десятком жизней.

Чтобы изменить уровень, на некоторых картриджах достаточно нажать SELECT. А для выбора этапа игры попробуйте удерживать нажатой кнопку B. Нажимая A, можно менять этап. Затем, чтобы начать игру нажмите START.

TENNIS

Игра "Теннис", как и все другие игры спортивного типа, увлекательна и полна духа состязательности. На себе вы почувствуете, какие эмоции переживают Андре Агасси, Пит Сампрас, играя в большой теннис. Можно выбирать способы подачи и удары и по полю перемещаться свободно, но... игра сложная.



Прохождение:

Игра состоит из пяти уровней сложности на выбор. Можно играть вдвоем, но не друг против друга. Подача среднего уровня выполняется следующим образом. Подбросьте мяч и несколько раз подряд быстро нажмите А. Подача на вылет. Первый вариант – дальняя, сильная подача. Дождитесь момента, когда теннисист подбросит мяч, и сразу нажмите кнопку. Второй вариант – крученый удар с выходом к сетке. В момент подбрасывания мяча переместите игрока в направлении подачи. В Вашем распоряжении два удара: обычный (А – он применяется справа, слева или сверху) и высокий навесной удар «свечка» (В – используется, когда соперник вышел к сетке). После каждого удара надо успевать вернуться на середину площадки, в противном случае потеряете очко. Принимайте подачу «по линии», тогда соперник не успеет добежать до мяча.

TERMINATOR

Из Грядущего в наше время послан робот-убийца с заданием уничтожить девушку – будущую мать повстанца, который в следующем веке возглавит борьбу людей против взбунтовавшихся машин. Вслед за убийцей в наше время отправляется и воин-человек. Его (и ваша) задача – остановить механического киллера...

Управление

→, ← – движение;

↓ – ложиться, подбирать предметы (гранаты, сердце и т. д.), вход в дверь (где можно), тормоз (на машине);

↑ – вход в дверь (где можно), газ (на машине);

А – выстрел, выстрел → (на машине), метание разнообразных предметов (гранат, коробок и т. д.);

В – высокий прыжок, выстрел ← (на машине);

Turbo A – быстрая стрельба; Turbo B – серия прыжков;

→ + В – длинный прыжок →;

← + В – длинный прыжок ←;

SELECT – выбор оружия, удара;

↑ (удерживать) + А – высокое метание предмета;

А (удерживать и отпустить) – дальний бросок предмета.



TERMINATOR 2

Прохождение: вам представляется возможность управлять Терминатором при выполнении им 5 миссий.

TERMINSTOR 2: JUDGEMENT DAY

Качественная реализация знаменитого боевика – графика отменная, сюжет просматривается, задания на каждый этап различны. Сначала ты железным кулаком пробиваешь себе путь к стоянке грузовиков к кафе, где герой добудет себе одежду и оружие. Затем последует самый динамичный уровень – поездка на мотоцикле с отстрелом преследующего на грузовике врага. Освободив Сару Коннор из психбольницы, ты долго будешь искать и устанавливать миссии в многоэтажном исследовательском центре, после чего на металлургическом комбинате должен будешь заманить неуязвимого противника к ковшу с расплавом и сбросить его туда метким ударом.

Продолжение

На экране “GAME OVER” зажми SELECT



TERMINSTOR 2: THE ARCADE GAME

Вначале эта отчаянная стрелялка вышла на аркадных автоматах, и лишь потом, лишившись части врагов, с переделанной графикой и музонами, появилась на домашних приставках. Самая выделяющая ее черта в том, что на события, легшего в основу фильма, выделены лишь последние три уровня (это из 12!). Остальные – в подробностях показывают операцию захвата бункера SkyNet Джоном Коннором, предшествовавшую сюжетно засылке в прошлое двух киборгов.

Совет

На последних двух уровнях копи патроны для дробовика. Возможно, для этого придется пару раз погибнуть. Если успеешь разнести вдрызг лабораторию, концовка малость изменится

TERRA-CRESTA

Вы – пилот самолета. Очки вам приносят сбитые самолеты неприятеля. Отличное оружие – тройной лучемет – находится в ящике в самом начале игры.

Выбор уровня

13 раз нажмите RESET, потом START. Уровни выбирайте при помощи ←, →.

Советы

Принесенный тобой ущерб не учитывается. Главное – больше вреда причинить врагу (т.е набрать большее количество очков).

TERRA STAR

Чтобы попасть в меню выбора и спецэффектов, нажмите одновременно «Start», A, B.

TETRIS

Мгновенный Тетрис. Украсть Тетрис из демонстрационного режима. Следите за демонстрацией, пока засчитается Тетрис. Пока экран будет мигать по этому поводу, нажмите START, выберите свою игру и начинайте играть. Если время вы рассчитали правильно, экран продолжает мигать в вашей игре, и вы запишете на свой счет Тетрис. Чтобы перескочить за 9 уровень, поместите курсор на уровень, с какого хотите начать и одновременно нажмите кнопку A и START. Это добавит к выбранному уровню десятку. Например, если вы выбрали Уровень 4, вы перенесетесь на Уровень 14.

TETRIS 2

Обыкновенный Tetris, но усовершенствованный и более забористый.

Секреты

На 19 уровне (пятая высота) 8 раз нажмите Select, и вам не надо будет проходить уровень до конца. Если вы не смогли убрать 25 линий во время игры B, нажмите Select и вы перенесетесь сразу в финальные мультзаставку и титры. Чтобы дойти до финала при игре A, надо набрать более 30000 очков.

TETRIS BY TENGEN

Трансформация блоков

Поставь игру на паузу и нажми ↑, ↑, ↓, ←, →←, → , B, A – длинный красный блок будет заменен блоком наверху экрана

Выбор этапа

Поставь игру на паузу и нажми ↑,↓, ↑, ↓, ←, → , B, B, A



THE REN AND STIMPY SHOW BUCKEROOS

Двое друзей, которые очень сильно любят деньги, Рен и Стимпи, отправляются в страну мечты Баккерус, чтобы приумножить свои капиталлы. Но вот беда – деньги получить-не так - то просто. Они находятся везде: в кактусах, на крышах домов, в черепах буйволов. Задача заключается тэм, чтобы приумножить капитал. Попробуйте заработать деньги честным путем.

THREE EYES STORY (THREE EYES BOY)

Приключения довольно необычного героя – мальчика с третьим глазом во лбу, испускающим различные смертоносные снаряды – порадуют любого ценителя качественных бродилок. Долгий путь к логову наделенного схожими способностями супостата, похитившего из разгромленного города подружку Трехглазика, облегчает возможность тратить выбитые из врагов и сундуков финансы на улучшение боевых характеристик во встреченных магазинчиках. Лабиринтов почти не наблюдается, но боссы ужасны, декорации красивы, звук и управление безупречны.

THREE STOOGES, THE

Мо, Ларри и Керли ищут работу. Да, они живые люди, им иногда хочется покушать, выпить и поболтать о жизни за столиком в баре. Но вот беда: денег нет! Надо заработать, скажешь ты. Правильно, тебе и зарабатывать. Вначале тебе придется найти работу. Увы выбрать ее сложно: ты получишь ее случайным образом. После ознакомления с правилами -—приступай. Вариантов работы – великое множество! Можно зарабатывать соревнованием в закидывании тортами оппонентов. Можно зарабатывать на ринге – выстоишь определенное время – получай деньги. Много чего можно...очень увлекательная игра.

THUNDERBIRDS

Боевик «Гром-птицы». У тебя – пять мощных кораблей, бороздящих воздух, космос, моря и даже землю. Их можно сделать еще мощнее (для этого по миру рассыпаны квадратики «L», снабдить оружием «Е», усилить дружественными машинами «О».

Выбор уровня

Зажмите ↖, перезагружая игру (Reset). Далее, одновременно нажмите кнопки A, B и SELECT. Это переведет вас в режим выбора (Configuration Mode), где вы сможете выбрать уровень и изменить уровень сложности игры. Автоматическое завершение уровня. Сделайте паузу в игре. Далее нажмите ↑, ←. Затем одновременно нажмите кнопки A, B и Select. Когда снимете паузу, окажется, что уровень завершен!

TIGER - HELI

Стрелялка, в которой главный герой – вертолет. Летает он себе, летает, собирает бонусы и страдает от попадания кумулятивных снарядов в бомбы, которые он, вертолет, с собой несет. А если взять вертолетик, который будет лететь слева, то и его могут отстрелить. Хуже , когда всадят в лоб или сзади – сразу теряешь жизнь. Правда, без обеих бомб и вертолетиков тоже жить мало приходится, но все равно надо. Надо играть. Это – классика летательно-аркадного жанра.

Продолжение игры: чтобы продолжить игру после потери последней жизни, одновременно нажмите кнопки A и B.

TIME LORD

Очень своеобразная бродилка. Машина времени попала в то ли злые, то ли глупые руки, и вот герой мечется по эпохам в попытках своевременно изъять все переместившиеся из будущего предметы, пока те не натворили дел. Для игрока помимо разнообразных декораций и врагов интерес могут составить некоторые головоломки по добыче хитро упрятанных аномалий и выдающиеся мелодии на паре-тройке уровней.

Секрет

На Диком Западе, чтобы приблизиться к взлетающей аномалии, стреляй в нее перед каждым шагом.

TINY TOON

Кролик Багз Банни с помощниками вступает в отчаянную схватку с многочисленными врагами, чтобы освободить крольчиху Бабси. Изюминка этой бродилки в том, что перед прохождением каждого уровня вы можете выбрать себе одного из трех помощников, а во время игры пользоваться его уникальными возможностями.

Управление

Еесли нажать у джойстика на середину крестика, персонаж получит большое ускорение. Чтобы чуть-чуть затормозить его, можно зажать В и →.

Улитка: Turbo A – медленное планирование в воздухе; В или Turbo В – стрелять под водой маленькими вращающимися воронками (если строка POW заполнена). Диззи и другие помощники в момент встречи с опасностью: В или Turbo В – превращение в смерч (если строка POW заполнена).

Советы 

Для успешного прохождения игры надо использовать возможности помощников, что достигается превращением Кролика в них. Чтобы осуществить превращение необходимо найти перед началом нового этапа голубой воздушный шарик и прыгнуть на него сверху. Не давайте ускакать вылетевшему маленькому шарику со звездочкой. Если же вместо шарика со звездочкой вы получите сердце с крылышками – берите и его, оно поможет Вам сохранить жизнь перед встречей с противником. Набрав 2 сердца, вы получите новую жизнь. Жизнь приносят также морковки. Для этого их нужно набрать 13 штук. Впрочем, если у вас уже есть девять жизней, морковь собирать ни к чему. Десятую жизнь все равно не получите.

TINY TOON 2

У кролика Багз Банни много друзей. Они решили в честь любимого товарища устроить праздник. Багза с хорошим настроением отправляется на празднество. Но тут появилось препятствие – злой койот из зависти решает ему помешать.

Бесконечные жизни: нажмите ↑ + START.

Поразить противника: запрыгните на него и ударьте молотком (В).

На месте собранной морковки появляются кубики с инициалами WB, на кубиках можно стоять, прыгать по ним и залезать наверх.

TINY TOON 4

Если на рулетке цифры останавливать при помощи START, всегда будут выпадать жизни.



TINY TOON ADVENTURES CARTOON WORKSHOP

И снова зверята из Acme. На этот раз в очень интересной...программе. Это даже не игра, это самый настоящий редактор мультипликационных фильмов. Сначала выбираешь героя номер один. Скажем, Бастер банни. Теперь подбираем ему сцену.Ну, скажем университет Акме. Затем реплику. Вот к примеру: "I Love You". Теперь звук, который будет присутствовать на сцене, а потом второго героя. Скажем Бабси Банни. Теперь запускаем. Вот у нас получилась превосходная сценка объяснения Бастера в любви Бабси. Но это был только первый кадр из семидесяти...

TITANIC

Пароли уровней

2. KKRLAAQ
3. NOADACA
4. KLEYHGN
5. ZIEERUW

TOKI

Черная ведьма превратила юного красавчика Токи в симпатичную обезьянку и перенесла в непроходимые джунгли. Помогите ему добраться до дворца ведьмы (шестого этапа) и убить ее – тогда Токи вновь станет человеком.



Советы

В пещерах-лабиринтах, чтобы взять оружие, стреляющее в три стороны, нужно запрыгнуть на белую макаку;

Зайчик позволяет высоко прыгать;

На этапе озера Нептуна неприятеля, стрелюющего из пушки, лучше убить сразу;

В воде, проплыв туннель, поднимайся наверх, стреляй в птичку и лови упавшую в воду каску – она дает бессмертие.

Код: 6. MYTTITF

TOM AND JERRY

Том расставляет ловушки, в одну из которых попадает племянник Джерри – Таффи. Джерри спешит ему на помощь. Чтобы найти Таффи, ему нужно обойти весь дом, точнее, с вашей помощью преодолеть 5 уровней игры. Опасайся кота, который тоже не сидит, сложа лапы, а преследует Джерри, пытаясь помешать ему найти племянника. Маленькие кусочки сыра дают много очков; большие кусочки сыра-частично восстанавливают жизнь; долото и кухонный нож-дополнительное оружие; жевательная резинка, с помощью которой можно высоко подниматься; кружка воды, позволяющая потушить огонь; дрель для просверливания дыр и даже баночка с невидимой краской, взяв которую, мышонок становится бессмертным.

Управление

A – прыжок. Turbo A – низкие прыжки. B – выстрелы очередью. Turbo B – постоянная стрельба. SELECT – выбор оружия. SELECT + START + B – сброс.

Совет 

Вы легко наберете 9 жизней, если на 2 и 4 этапах будете набирать очки на неубиваемых улитках и огнях.

TOMBS & TREASURE



Интересная приключенческая игра, квест с элементами РПГ. Дочь профессора, который неизвестно куда девался, и ее бойфренд отправляются на поиски пропавшего. По ходу дела им придется разгадать страшные секреты индейцев майя, побывать в проклятых руинах, раскрыть множество загадок, сразиться с демонами и мно-о-го чего испытать. Если ты не боишься, если у тебя хватит сообразительности, времени и желания записывать огромные пароли, выдаваемые на каждом уровне – дерзай, Могилы и сокровища ждут

Секретный путь Кукултана

Идите на юго-восток. Пройдите на один экран наверх. Там будет ма-аленький проход в лес, на запад. Идите туда и поищите секретный путь. Вам нужно на запад. Идите секретным путем в Nunnery, поговорите там с богом Кукултаном, а он поможет решить загадку, над которой ты наверняка не первый час ломаешь голову.

TOOBIN

Зона перехода

Вы можете перенестись в этой игре на самой первой реке. Просто плывите, пока не доплывете до водоворота в левой части экрана, который перекрыт ветками. Стреляйте в ветки своими Банками (Cans), плывите прямо в водоворот, и вас унесет в следующий уровень игры.

TOP GUN

"TOP GUN" – игра для тех, кто хочет почувствовать себя пилотом настоящего истребителя. Перед вами приборы управления самолетом. И едва взлетев с авианосца, вы ввязываетесь в настоящий бой.

Начало игры

Перед вами выбор самонаводящихся ракет:

Название	Сила	Число
Т-11: HOUND (гончая)	1	40
Т-22: WOLF (волк)	2	20
Т-33: TIGER (тигр)	3	10

Полезные советы 

Если в хвост вашего истребителя зашел вражеский самолет и взял его в клещи (LOCKED ON), чтобы уйти от него, нажмите курсор до упора влево, а потом резко до упора вправо, или наоборот. Если вы не оторвались – повторите.

Если у вашего самолета кончилось горючее (FUEL EMPTY), кнопкой START вызовите самолет-заправщик. Выполняя команды компьютера, подведите наконечник шланга к центру крестика на вашем самолете (изображение на центральном мониторе). Успешная дозаправка пополнит боеприпасы и запасы горючего.



Команды компьютера:

LEFT! LEFT! – влево ←. RIGHT! RIGHT! – вправо →.

UP! UP! – вверх ↑. DOWN! DOWN! – вниз ↓.

SPKED UP! – повысить скорость (кнопка "A").

SPEED DOWN! – понизить скорость (кнопка "B").

После успешного выполнения задания вы должны сесть на авианосец. Для этого выполняйте команды компьютера, схожие с командами для дозаправки.

TOP GUN 2

Супер современный самолет F-14 Tomcat поднимается гигантским лифтом из внутреннего ангара на палубу авианосца, который тоже стал более совершенным. Сменилось ракетное вооружение. Теперь вместо устаревших "тигров", "волков" и "гончих" вы получаете современные Sidewinter, Sparrow, Phoenix и некоторые другие. Самолет стал более динамичным, лучше управляемым, способным на выполнение фигур высшего пилотажа. Сражаться предстоит теперь не в одиночку, а с напарником, то есть с ведомым, как говорят у Вас – в авиации. Усложнены три полетные задания, которые вы выполняете в боях над океаном (уничтожение атомных подводных лодок), над лесом и, что особенно эффектно, во время грозы. Увеличено количество воздушных дуэлей, более интенсивный зенитный огонь врага мешает выполнению задания.

Дополнительные самолеты

Когда на титульном экране появляются прожекторы, нажми ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, START – услышишь звуковой сигнал. Начни игру. Набрав 20 тысяч очков, ты получишь три дополнительные самолета

TOP GAN 3

Как посадить самолет на авианосец

Поставь тягу THRUST = 47%. Когда высота упадет до показателя ALT = 90...200 ft (VERT.VEL =8 ft), увеличь мощность до THRUST = 48...50% (ALT>71 ft, VERT.VEL= 0 ft). Увидев палубу, выпусти шасси и тормозной крюк (A и B) и жми → до упора

TOP PLAYERS TENNIS

Теннис. Самый обыкновенный, правда с участием легенд мирового тенниса, победителей больших кубков. Естественно, за них можно играть. А еще можно играть одному против компьютера в турнире. А еще лучше играть – двое на двое, особенно когда двое из теннисистов держат в руках не ракетку, а джойстик.

Советы

Чтобы подкинуть мячик как можно выше, зажми кнопку A. Чтобы правильно ударить, дождись, пока мяч не будет в одной четвертой экрана над твоей головой, и ударяй. По крайней мере фола ты не получишь.

Коды

Коды игры в финале Открытого чемпионата Франции (French Open) в роли Лендла (Lendl) против Эверта (Evert):

D?AA! GNLAN YABLL; JDLZU UC64L NIHGU;

KVDQP YOIEL LцHRE.

TOTAL RECALL

Великолепный боевик, основанный на одноименном фильме.

Герою удалили память и вживили фальшивые воспоминания о Марсе. Более того, отныне он – враг народа, за ним охотятся бандиты. Теперь его задача – найти обидчиков, восстановить память и развестись с женой, которая оказалась наемным убийцей. Все вспомнили? Играйте.

Дополнительная жизнь ☺

В начале игры идите к кинотеатру. Оказавшись внутри, высидите все сеансы. Если вы просмотрите их все, в конце получите жизнь.

TOUCH DOWN FEVER

Регби. Настоящая мужская американская игра, где парни нехилого уже возраста в пластиковых доспехах мутузят друг друга и пытаются забросить кожанный сильно овальный мяч куда-нибудь подальше. Вот взял один мужик, схватил мяч руками, отбросил подальше и давай другого мутузить! Другой подхватил мяч, отбросил еще дальше ногой – и давай кого-нибудь мутузить. Так они друг друга мутузят, а выигрывают те, кто в перерывах между мордонабивательством успевают мяч как можно далее забросить. Самая натуральная американская игра.

TOXIC CRUSADERS

Коды уровней

2 – 2258(3276); 3 – 7525; 4 – 3815; 5 – 4843(7011)

TOWN & COUNTRY 2 : THRILLA`S SURFARI

Гонки на скейтбордах

Увы, только для одного игрока, но какие это гонки! В пустыне на скейтборде, в джунглях по реке на серфинге, в горах на сноуборде – хватит всем! Горилла по имени Thrilla отправилась в эти опасные путешествия, так что теперь тебе придется выручать ее на протяжении нескольких уровней, состоящих из нескольких эпизодов. Поверь, часы смеха тебе гарантированы.

Бонус-уровень

В третьем эпизоде первого уровня, когда ты упадешь после первого водопада, приготовься и, как только приблизишься ко второму, прыгай как можно дальше. Если все пройдет успешно, ты получишь бонус-уровень

Переход на уровень Пустыни

На все той же реке, перед тем, как ты упадешь в первый водопад, зажми → и держи. По идее, тебя перенесет на уровень с Пустыней с девятью жизнями.

TOWN & COUNTRY SURF DESIGNS

Потрясающего качества развлекаловка для фанатов роликовых коньков и досок. Как это зачастую и бывает, простота идей вкупе с качественным исполнением принесла отличный результата.



TOY STORY

Первые пять этапов 16-битного хита перенесены на восьмибитку с удивительной тщательностью. И предыстория имеется, и туториал к несуществующим призам, и полноценный бродилочный первый уровень, и два увлекательных поединка героя-ковбоя Вуди с космонавтом Баззом, и даже поездка на автомобильчике. Жаль, что продолжения не последовало.

Советы

На первом уровне надо, использовав мячик в качестве ирамплина, запрыгнуть на полку и открыть коробку с солдатиками, после чего сбросить на пол радиопередатчик и приемник. Баззу требуется нанести шесть ударов.

TRACK & FIELD

Набор спортивных игр. Тут тебе и стометровка, и прыжки с шестом. Море удовольствия, особенно при игре с другом. Берешь второй джойстик в руки – получаешь хорошего напарника-спортсмена. Тут-то вы и выясните с ним, кто лучше жмет на TurboB.

TRACK AND FIELD 2

Мировой рекорд в метании молота (Hammer Throw): сначала, делая бросок, доведите указатель силы как можно ближе к нулю. Когда индикатор броска замигает, швыряйте молот под углом 80 градусов. Если вы исполните трюк правильно, то ваш бросок составит 92,04 метра.

Пароли игр:

Команда	*1-й день*	*2-й день*	*3-й день*	*4-й день*
USA	**1GG36VR54**	**HGG3KURN2**	**1GG36URN4**	**1SS3KVJ5C**
Корея	**MLGF6VRIC**	**MDS3KURYC**	**MDS36URIC**	**4DG3KVJY4**
Китай	**CLS36VRGC**	**BDS3KURGC**	**BDS36URSC**	**CDGFKVJS4**
Кения	**ISSF6VRFC**	**YGGFKUR3C**	**YGS36URFC**	**YSSFKVJDI**
USSR	**RSS36VRWC**	**RGS3KURO4**	**JSSF6UROC**	**JSSFKVJWC**
Канада	**ILGF6VRDC**	**YLG3KURDC**	**IDGF6URDC**	**ISL3KVJDC**
Франция	**TLS36VRCC**	**2LGFKURBC**	**TDS36URCC**	**2LSFKVJCC**
Германия	**NDS36VR24**	**5DG3KUR22**	**NLG36URTC**	**NDG3KVJTA**
Англия	**ZYGF6VRM4**	**AYG3KURM4**	**AYS36URMC**	**AYSFKVJMC**
Япония	**SSS36VRPC**	**SSS3KURPC**	**SGG36URX4**	**SSGFKVJPC**

TREASURE-MASTER

Поиск кладов – всегда увлекательное и опасное занятие. Это бродилка претендует на интеллектуальность. Собирать предметы нужно в определенной последовательности. Будьте внимательны!



Порядок сбора предметов

Для начала – сапоги. Потом – мину (она взорвется, и ты попадешь в аквариум). В аквариуме возьми пульт. Иди обратно. С помощью пульта (кнопка В) активируй электромагнит и подойди к вопросительному знаку. Когда подводная лодка начнет падать, прыгай вместе с ней и проникни внутрь (кнопка А). Подбери мину, когда выберешься из водоема.

Пароль секретного мира: 3HDJL9DNQV2WYTV4S91RXR86.

TROG

Играя один, поставьте вариант игры для двоих. Пусть второй игрок умрет, а вы продолжайте играть до тех пор, пока у вас не кончатся CONTINUE и не останется одна жизнь. Теперь переключитесь на второго игрока, и вы продолжите игру с его запасом CONTINUE.

TROJAN

Продолжение игры

Без партнера нажмите одновременно ↑+START. При игре с партнером каждый из вас должен нажать клавишу ↑ и кто-нибудь один – Start. Чтобы справиться с Королем Шриком (King Shriek), вы должны поразить его восемь раз, при этом уворачиваясь от его железных шаров. А для победы над Ахиллесом (Achilles) вам следует загнать его в угол и поразить несколько раз. После этого остановитесь на секунду, подождите, пока он встанет, и нанесите еще один удар.

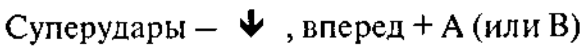
TURE MORTAL KOMBAT 3

А вот попытка реализовать и третью часть знаменитого файтинга на том же "движке" второго Street Fighter`a уже обломалась...И дело даже не в том, что в игре только семь персонажей и столько же голубых двойников, включая карликового Шао Кана, и декораций всего пять. Просто атмосфера боя без бега и систем комбо-ударов потеряла всю свою новизну, да и приелись уже попытки пиратов перевод игры свести к самене спрайтов.



Секрет





Суперудары – ↓ , вперед + А (или В)



TWIN BEE

Прохождение



Вы, управляя маленьким вертолетом, должны привести в чувство взбесившиеся кухонные принадлежности (ножи, вилки, ложки, тарелки, чашки) и овощи (морковь, свеклу, репу, картофель и т.д.) Они не так безобидны и отстреливаются как заправские ковбои. Лишь прямое попадание из миномета усмиряет их, превращая в дружественные вам фрукты – яблоки, приносящие зачетные очки. В конце каждого уровня вы натыкаетесь на базу этой утвари, смахивающую на голову насекомого, окруженную мощной защитой и ведущую интенсивный пулеметный огонь. Преодоление такой базы требует изменения тактики ведения боя и наличия достаточного количества призов, обеспечивающих супероружие. Объедините параллельно летящие вертолеты, тогда они смогут выстрелить одной мощной ракетой. Призы спрятаны в колокольчиках, которые появляются при попадании в тучку. Колокольчики разные: Желтый – дает дополнительные очки. Синий – повышает скорострельность. Белый – дополнительная пушка. Красный – защитное поле. Попав в колокольчик, можно изменить его цвет. Не теряйте жизни. Их всего три.



TWEEN BEE 3

Любое количество жизней (от 9 до 99) ☺

Войдите в режим OPTIONS. Вы увидите небольшую табличку, внизу которой стоит число 03. Наведите на него стрелку, и нажимая джойстик влево или вправо, меняйте количество жизней, как вам нравится.

TWIN COBRA

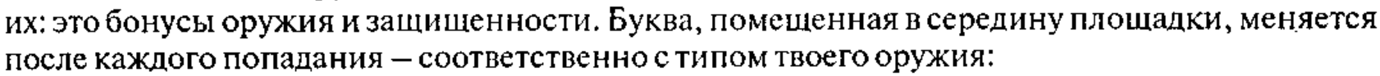
Если вы накопите 9 супербомб, то, когда ваш запас наполнится, вы можете бомбить цели на земле и получать жизни вместо неуязвимости и премиальных звезд.

TWIN EAGLE

Теперь вы – пилот ВМС США. Управляя вертолетом, вы должны проникнуть в тыл неприятеля и выяснить расстановку сил.

Советы

С самого начала вам предстоит нелегкий бой с самолетами и зенитками вражеского авианосца. Орудия взрываются первым же точным попаданием, а на корабли и легкие самолеты потребуется два. Базу взорвете, если будете стрелять в ее центр. От разрушенной базы остаются планирующие площадки – подбирайте их: это бонусы оружия и защищенности. Буква, помещенная в середину площадки, меняется после каждого попадания – соответственно с типом твоего оружия:



P-обычный пулемет; W – бронебойные снаряды;

↑ – ракетные установки; s – увеличивается сектор обстрела;

S- возрастает маневренность и скорость; ↑, ↓ – хвостовой пулемет.

Если подбирать площадки более одного раза, то и мощность оружия возрастает пропорционально. Синие объекты – это бомбардировщики. После попадания они теряют бомбы; подбирайте их и пользуйтесь (кнопка A). Сброшенная бомба уничтожает всех врагов в пределах экрана. Чтобы продолжить игру с того места, где рухнут последний ваш вертолет, нажмите A + B, но учтите, что все очки при этом теряются.

UFOURIA

Совет 

Этот пароль выведет тебя не к двери последнего босса с полным инвентарем. Размести точки указанного цвета в ячейках таблицы (ряды пронумерованы, а колонки обозначены буквами): красные – A0, A5, B0, B1, C2, C5, D2, F1, F4, F5; зеленые – A1, A2, B2, C0, C4, E0, E1, E4; синие – A3, B4, D2, D4, E2, F3.

ULTIMA: EXODUS

Для того, чтобы быстро разбогатеть в Ультиме, необходимо создать нового героя, отдать его золото другому участнику вашей команды (он начинает со 100 золотыми монетами) и убить нового героя. Повторяйте эту процедуру, пока ваш отряд не разбогатеет!

ULTIMA: QUEST OF THE AVATAR

Вторая часть "Ультимы". Для начала нужно определиться. Очень интересно: тебе дают этакий тест на прочность. Либо ты добрый, либо честный. Либо ты сражаешься против Зла, либо отстаиваешь свою честь. Это сразу должно насторожить бывалого ультимщика: а где же народ и партия? Правильно, в этой части ты уже не набираешь партию, а сражаешься исключительно



своим Аватаром. Позже, конечно, можно будет набрать помощников, но это будет позже. А поначалу сражаться со скелетами, огнями и другими сверхъестественными придется в одиночку.

Как найти барда

Попадись на врага и проиграй битву. Теперь тебя возвратили в замок. Теперь иди в ближайший городок. Иди в нижний правый угол карты, и возле костра ты найдешь Барда. Теперь осталось попросить его присоединиться к тебе.

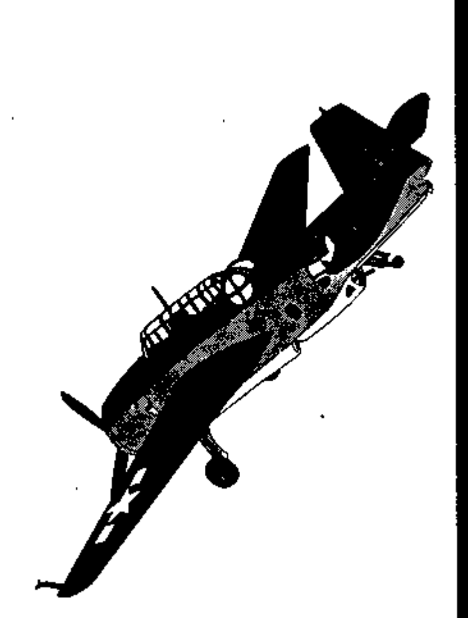
ULTIMA: WARRIORS OF DESTINY

И снова аватар...Снова тест в начале игры, снова видимая беспартийность поначалу, снова квест, снова, в конце концов, Британния. Вид теперь сверху/справа, бои проводятся в более щадящем режиме. Сюжет изменился, да и Лорд Бритиш помолодел по сравнению с предыдущими частями. Честно говоря, третьей части уже за глаза хватает ролевикам на восьмибитках...

ULTIMATE AIR COMBAT

Неплохой авиасимулятор. Стоит в одном ряду с Top Gun. Только вот пароли длинноваты.

Коды уровней



1	BQQR999BT!VBBBBTXFYYY
2	CWWXDDDC99!VBBCVBDFYYCVF12JJ
3	DDDGH11 DDSCYYY DSNR!!! DC9VDDD
4	FYY2LLLFY!Y2JJF!7!XDDFXSDH11
5	GGGLP77 GGBH4LL GGF4P77 GBTZK33
6	H116R99 HIW2P77 H4GMOSS HZBH6NN
7	JJJPVBB JJMOFYY JM8C2JJ JH4RXDD
8	K338CWW KYY4R99 K2JPVBB K2MOFYY
9	LLLRXDDLLPVHIILLK8CWWLGF4R99

ULTIMATE BASKETBALL

Очередной баскетбол. Очевидно на восьмибитках спортивных симуляторов не меньше, чем аркад и скроллеров. Баскетбол, кстати, нечестный – противник на раз делает суперсложные броски, отнимает мяч чуть ли не с первого паса... в общем, нечестный. Хотя, если играть вдвоем...думаю, это намного интереснее. А вообще, есть турнирный или практический варианты игры. Можно играть за разных звезд.

ULTIMATE STUNTMAN

Это не просто автомобильные гонки, но и соревнования каскадеров.

Советы



Количество патронов ограничено, но по пути вы можете собирать валяющееся оружие. Уворачиваясь от пуль и бочек, большой автомобиль Босса смети огнем. Подбирайте бонусы – вываливающиеся из машины соперника короны или прочие предметы, – ключи и монеты. От



динамитных шашек уклоняйтесь. На этапе 3-1, недалеко от финала, возьмите шарик – он поможет в борьбе с Морским Змеем.

UNINVITED

Неприглашенный. Так называется широко известный в узких кругах квест на извечную тему борьбы добра и зла. На восьмибитке это, пожалуй, единственный известный мне ХОРОШИЙ квест. Игра достаточно трудная, но все равно проходимая. Всегда есть возможность переиграть кое-какие места.

UNTOU CHABLES

Хороших игр-перестрелок на восьмибитках не так уж много. Отличительная черта этой – способность героев на некоторых уровнях прятаться в укрытие, но не от пуль врагов, правда, а чтобы выделенное на миссию время сэкономить. Оригинальный музыкальный стиль и оформление заставок в виде газетных заголовков приятно разнообразят этот боевик, созданный по мотивам голливудского фильма. Жаль, из пистолета светового не постреляешь...

URBAN CHAMPION

Симулятор уличных драк. Необходимо, используя только свою голову и кулаки, загнать местного бандита в конец улицы. По ходу дела могут возникнуть препятствия в виде старушки, кидающей сверху в нашего чемпиона цветочные горшки. Но если обойти все препятствия, то достанется приз – прекрасная девушка. Ради нее стоит отбить свои кулаки о здешних отморозков, верно?...

URBAN STRIKE

К известнейшим вертолетным "страйкам" на Mega Drive и Super Nintendo эта игра не имеет никакого отношения. Единственное, что объединяет эти игры, так это название. Начало многообещающее. Море. Издалека приближается вертолет. Вертолет виден не сверху и немного сбоку, а в профиль. Летать может вправо или влево. Чтобы повернуть вертолет носом в противоположную сторону, используется кнопка START. Однако двигаться можно и задом – наперед. Враги полностью в военном духе. Вертолеты противника просто заслоняют солнце. С земли прицельный огонь ведут пушки, ракетные установки и солдаты народной освободительной армии имени Фарагунда Марти.

Управление

А – стрельба ракетами.; В – стрелять. SELECT – степень повреждения вертолета, количество набранных очков. Цель каждой военной операции – освобождение заложников. Подбирать их очень просто: при подлете к нему из вертолета автоматически опускается трос. Постреляв в здания (постройки не рушатся после первого залпа, стрелять надо довольно долго), в земле образуется огромная дыра, через которую вертолет попадает в подземелье. В нем находятся не только заложники, но и ползают танки и даже "катюши". Разбираться с подземной техникой несколько сложнее, но и она не представляет большой угрозы. Главное – не задевать стены.

Секретный код – AM56.

VEGAS DREAM

Лас-Вегас – столица американского игрового бизнеса. Сколько в этом городе казино – неизвестно. В какое попадет наш игрок? Тоже неизвестно. Известно, что у него в активе 700 долларов, которые он может с успехом потратить.

С этим кодом вам потребуется только 1 $ для завершения игры:

Коды

G!E! K7!H 18UL QL; 9T7K!!!! !!P1 A2
VGAU 8LVK RGAU 8L; 5QK7 DQ12 GLS4 1P
3MWJ SHBU 9M22 22; 22J3 ?M1T CWAN XM
T1CW AN33 3333 64.

Дополнительные деньги: возьмите любой код, какой вы заработали в игре и введите его, обменяв 17-го и 18-го персонажей. Вы миллионер!

VENUS WARS

Интересная ролевая стратегия. Основа: походовые бои. Сначала ходишь ты, передвигая свои войска на позиции вперед. Затем оппонент. Не важно, кто первый начнет атаку, главное, что в этом случае ты бегаешь своим защитником/атакером по некоему полю и отстреливаешь надвигающихся на тебя юнитов противника. По летающим надо стрелять из пушки, навешенной на кнопку В, а по наземным – из оружия А. Глобальная миссия: пройти по тамошней стране и всех вот таким образом замочить.

VICE: PROJECT DOOM



Отдел нравов, Vice. Полиция, борющаяся с наркотиками, проституцией, продажей оружия и другими не менее опасными вещами. Здесь тебе и гонки, и аркада и даже виртуальный тир а-ля Punisher или Mechanized Attack. У героя также есть три вида оружия: весьма нехилый меч, практически самое сильное оружие, но действует исключительно вплотную. Потом пистолет, который реально не действует – самый слабенький из всего, зато стреляет. Ну и напоследок самая крутая и самая редкая вещь – гранаты.

Кстати, о боссах: с первым проблем нет, со вторым тоже. Вот третий посложнее. Нужно прыгать за ним и приземляться почти вплотную, закидывая его гранатами. Когда он начнет бегать, прыгай на камни, оттуда снова как можно ближе к врагу. Четвертый босс поддается быстрее и проще: либо прыгать и бить мечом по синей штуковине на стволе, либо прыгать и швырять гранаты. Последние снимают снимают две единички жизни, в то время как меч – ни одной. Не забудь приседать от выстрелов и отходить от ракет.

Выбор этапа

Когда игра начнется, зажми А и нажми RESET

VIDEOMATION

Приставки, должен заметить, изначально предназначались для игр. И большая часть попыток сваять для них что-то иное, пусть потенциально и более полезное, в итоге проваливались. Но если уж очень хочется порисовать на любимой восьмибитке с помощью джойстика, попробуй отыскать эту...программу. Море радости.

VIGILANTE

Выбор этапа

На титульном экране нажми ↑, ←, А, В. Вы попадете в секретное меню, где можно выставлять уровни.

WACKY RACES

Прикольные диалоги и различные способности героя выделяют эту бродилку из ряда подобных. Пес по имени Маттли отправляется по приказам хозяина-гонщика на выполнение опасных миссий с целью обеспечить победу коварного Дастарди в чемпио-

нате. Поскольку продвижению мешают не только ландшафты регионов и их обитатели, но и соперники хозяина, Маттли придется их всех утихомирить, обеспечив тем победу в гонках единственному участнику.

Приоритет получения призов

Бомбы, хвост, после чего копи кости на аптечку

WALL STREET KID

Эта игра – только для вас. Уолл-Стрит славится удачливыми начинающими ребятами. И ты – один из них. У тебя имеется некоторая сумма наличными, которую необходимо потратить на акции.

А потом можно играть на бирже. Купил сегодня акции подешевле – глядишь, завтра они на несколько пунктов подскочили. Если чувствуешь, что завтра будет хуже – продавай. Вот тебе и чистая прибыль.

Пароли

Masion – L50UB(4)52?(4)?(4)?(4)?(4)?(5)V60W0D0C0M30C08
Yacht – G1HGLL3(3)46?(4)?(4)?(4)?(4)?(5)E62(2)70C0M30C(2)

Финальный код игры:

MCA1B IOWO? SH40Q 2020E
0?% 4? %4?%4 2V8MK CQ208
M3OCO C

WARIO`S WOODS

Графическая вариация Тетриса. Старый добрый Тоадстул бегает по стакану и собирает местных бактерий. Требуется, чтобы сверху была бактерия того же цвета, что и падающая на линию бомба от антигероя Варио. Как только бомба падает на бактерию, исчезает она и те бактерии или бомбы того же цвета, что лежат под ней. Бомбу можно пропустить, она упадет на землю. Тогда ее нужно взять и поставить так, чтобы по цвету она подходила под линию. Поначалу все будет легко, но потом...у-у такое начнется! А уж когда Варио начнет вредить...

WARPMAN

В центре экрана есть туманность. Когда она замигает войдите в ее середину – вы попадете в игру типа BOMBERMAN.

WAYNE GRETZKY HOCKEY

Хоккей. Просто обалденный хоккей с видом сверху, причем довольно красивым.

Огромное количество опций, вариантов игры, команд. Такое чувство, что текста в игре больше, чем самой игры. Игра вдвоем превращается в соперничество: какой форвард сколько голов забил.

WAYNE`S WORLD

Музыкальный мир Уэйна. Странно, но почему-то именно в нем владелецсвоего сознания хочет устроить вечеринку. Гарт, подружка Уэйна, тоже хочет на вечеринку. Да и самому музыканту надо добраться туда. Таким образом, они проходят по очереди. А тебе, стало быть, за них играть. Гарт еще умеет стрелять, а вот Уэйн сражается исключительно ногами. Музыкальные чудовища встречаются на каждом ходу, нужно оглядываться все время. В конце тебя ждет вечеринка у лучшего музыканта в мире – Уэйна!





WCW WRESTLING

Вы можете использовать эти коды для выбора своих соперников:

STING:

Выиграл 3 боя:	BXDR NBQ5 19DQ
Выиграл 6 боев:	XDY YBZH Y9DK
Выиграл 9 боев:	QXD- OBOD L9DQ

LEX LUGER:

Выиграл 3 боя:	DXH5 NBD5 R9DK
Выиграл 6 боев:	LXHT YB67 N9DM
Выиграл 20 боев:	15H7 IBOZ DZNY

Выиграл 3 боя:	DX7X NBT5 R9DV
Выиграл 6 боев:	BX7Z YB07 R9DI
Выиграл 20 боев:	N579 IBBZ RZNZ

MIKE ROTUNDA:

Выиграл 3 боя:	DXT9 NB15 R9DW
Выиграл 6 боев:	BXTH YB>7 R9DV
Выиграл 20 боев:	N5T7 1B07 RZNY

KEVIN SULLIVAN:

Выиграл 3 боя:	DXRZ NBY5 R9D5
Выиграл 6 боев:	BXRT YBGH R9D2
Выиграл 20 боев:	L5RN 1B47 IZNT

RICK STEINER:

Выиграл 3 боя:	DXNH NB-9 R9DI
Выиграл 6 боев:	BXND YB4H R9D5
Выиграл 20 боев:	B5NN 1B47 IZNT

RIKY STEAMBOAT:

Выиграл 3 боя:	DXIT NBV5 R9DL
Выиграл 6 боев:	YXII YB37 R9DD
Выиграл 20 боев:	J51L IBZZ IZNQ

ROAD WARRIOR HAWK:

Выиграл 3 боя:	DXBR NBQ5 R9DG
Выиграл 6 боев:	BXBI YB37 R9DD
Выиграл 20 боев:	Y5BY IB57 RZNJ

ROAD WARRIOR ANIMAL:

Выиграл 3 боя:	DXYD NBK5 R9D6
Выиграл 6 боев:	BXYB YB57 R9DY
Выиграл 11 боев:	-XY- GBGI R9DQ
Выиграл 20 боев:	N5YI IBP7RZNT

STEVE WILLIAMS:

Выиграл 3 боя:	DXLN NBM5 R9D4



Выиграл 6 боев:	**BXLY YB7H R9DV**
EDDIE GILBERT:	
Выиграл 3 боя:	**DXJI NBW9 R9D5**
Выиграл 6 боев:	**BXJL YBTH R9DK**
MICHAEL HAYES:	
Выиграл 3 боя:	**DXOB NB89 R9D7**
Выиграл 6 боев:	**BXOJ YBDH R9DV**
Выиграл 9 боев:	**JXOG OBGD R9DV**

WEREWOLF 2

Доктор Фариан, создатель биомонстров, захватил почти все население земли. В борьбе с ними было испробовано все оружие, но безрезультатно. И только последний воин может спасти планетуот полного порабощения. Это Оборотень. 5 этапов игры проведут вас через серию сцен с самыми разными чудовищами.

WHEEL OF FORTUNE JR.

"Поле чудес", да и большая часть отечественных телешоу, как известно, были практически начисто содраны с западных аналогов. Эта игра – реализация для приставки популярного шоу "Колесо Фортуны". Приставка "Jr" означает, что данная версия предназначена для геймеров помладше, что дает шанс добиться в ней успеха мало знакомым с английским языком товарищей.

WHERE`S WALDO?

Где Вальдо? Уверен, этим вопросом будут задаваться многие, достаточно лишь запустить игру Where"s Waldo на уровне сложности...да хотя бы Medium. Уже прошла половина времени, а ты только на Forest? У-у, плохи твои дела. Играл бы на Easy, что ли. Собственно, об игре. Некий парень по имени Вальдо приходит в густонаселенные места и там... теряется. А тебе, дорогой геймер, нужно его найти. Причем этапов много, а времени дают не на каждый, а на все.

WHO FRAMED ROGER RABBIT?

Секрет

В начале игры подбери бумажник на улице, вернись в комнату и найди еще один в шкафу за мусорным баком слева. Эту операцию можно повторять в любой момен игры, пока не наберется девять кошельков.

 ***Пароль***

Этот код позволит вам начать игру совсеми предметами и с четырьмя частями Воли (Will). Вам останется только получить Судьбу (Doom):LLHHHHHH-HHHHHH-HHHHHH3B.

WHOMP'EM

Вы переноситесь в мир первобытных индейцев. Скорпионы, воинственные племена, дикие звери и рыбы, живые грибы – непросто одолеть их девушке Сонсон, храброй воительнице.

Секреты 

Чтобы ваше копье стало длиннее, убейте медведя. Чтобы получить дополнительное сердце, запрыгните на череп, нажмите к и подпрыгните. Прежде чем вы попадете на поляну поганок, перепрыгните пропасть и с левой стороны вершины подберите сердце.

Когда душа отлетает от тела, попробуй вернуть ее нажатием ↑ + START;

Убив медведя, сможешь удлиннить свое копье;

Дойдя до черепа, встань на него, нажми ↓ и прыгни – получишь дополнительное сердечко.

Среди грибов укрыт сосуд: он подарит вам еще одну попытку. На уровне огня пользуйтесь камнедробилкой, чтобы пройти через лаву – стало быть, сначала направьтесь в лес. На уровне льда, оказавшись в подземелье, спускайтесь к самой нижней капле, возьмите сосуд и проделайте кратчайший вход к шаману – через участок стены с другой структурой. Оказавшись под водой, не суетитесь, а стойте на одном месте и от зарядов осьминогов обороняйтесь палкой. Баночку можно найти во льдах, на крошечном торосе на вершине слева. Прыгните – и она появится. А удлинитель копья можно найти среди кубов льда. Если тут же погибнуть в начале, выберите продолжение. Таким образом, у тебя уже два сосуда с продолжением. Погибните еще раз – и их уже три. Это предел.

Звуковое сопровождение: Как только появится на экране название игры, нажмите и удерживайте на втором джойстике A + B, потом на первом нажмите START. После чего с помощью кнопок з и выберите звуки, а затем нажмите A.

WIDGET

Теперь вы – инопланетянин, который должен спасти Вселенную от нашествия дикий зверей.

Советы

Разные противники попадаются на разные уловки. Например, филина сбивайте на расстоянии в прыжке, червя бейте из своего оружия, динозавра закидайте шариками. От неприятеля частенько остается бонус – монета или пища; подбирайте его. Нажмите на SELECT, чтобы превратиться в другое существо.

Коды уровней:

2 – 723736 4 – 373674 2-5 – 123350
3-123950 5-792124

WILD GUNMAN

Превосходная игра для светового пистолета. Вы в прерии. Производить выстрел нужно в момент, когда ваш противник произносит: “FIRE” (огонь). Если вы выстрелите либо раньше, когда ваш враг откажется стреляться, то он произнесет “FOUL” (ошибка). При этом вы потеряете одну жизнь. На каждый выстрел дается меньше секунды, а противник никогда не промахивается. Узнать о своей гибели можно по его словам: “YOU LOST” (ты проиграл). При точном попадании вам начисляется премия в долларах (BONUS). Игра содержит 99 уровней.

WILLOW

Код для перехода в различные зоны игры, даже не существующие: tQW 51T gxq Xev Vzf xvn. Когда введете код, нажмите SELECT, чтобы на экране появились 2 персонажа. Нажмите и держите кнопку B и с помощью кнопок ↑, ↓ измените левого персонажа. Сменив кнопку B на A, проделайте то же с правым персонажем.

	Пароли этапов
9	e7u-7M8-?42-1Iy-YBe-urk
11	ftT-ZAs-zAf-eXh-JQr-6H3
13	Xg8-QTT-opf-KUh-JQD-kQK
14	05P-j84-78p-VLm-QJW-5JN



16	6oF-nJJ-r7N-itL5I1-R!v
16, часть 1	yjs-L4B-vHg-2Ui-JIX-4fm
Все предметы	8zs-L4B-W4K-fyM-6JW-5Kq

Как заработать очки опыта

Найди за Замком Бавморды местечко с двумя призраками. Дай им один на один разделиться, после чего ударь громовой магией. Наградой станут 100 очков за каждого плюс магический шар. Трюк можно повторять до бесконечности.

WINGS

Коды уровней:

Затопленный город	A,B,← и START
Скалы	↙,B,A и START
Пещера	↑,B,A, и START
Военный завод	B,A, и START

WIZARDRY



Совет

Чтобы легко заработать, закупи кинжалов в магазине Болтэка, сохранись, перезапусти игру и введи код POGGSY, после чего верни товар владельцу в обмен на кучу денег.

WIZARDRY 2: KNIGHT OF DIAMONDS

Неплохая ролевушка с видом от первого лица, обширным шестиуровневым подземельем.

Масса нововведений, направленных на рост реализма сильно усложняет процесс, но поскольку в целом интерес игрока разнообразием врагов и ловушек поддерживается, это обстоятельство отказу от прохождения не ведет, а лишь его затягивает.



Сюжет

Королевство Лилгэйминг опять лишено своей основной защиты, и снаряженный для добычи украденного артефакта Алмазный рыцарь тоже пал смертью храбрых. Теперь помимо Жезла Гнильды надо найти в лабиринте пять кусков его доспехов.

Совет



Отыскав первый кусок доспехов, ты можешь бесплатно лечить членов своей команды.

WIZARDS & WARRIORS

Классическая лабиринтная бродилка. В таких обычно и сюжета нет – лишь набор правил. Герой ходит по масштабным сокровищницам, сражаясь с обитателями и открывая найденными ключами сундуки с сокровищами. Помимо самоцветов, которые нужны для подкупа стражи следующей сокровищницы, в них встречается различное снаряжение типа метательных кинжалов, новых ботинок и снадобий. Мало того, что игрушка качественно оформлена, в ней еще один из самых крутых восьмибитных боссов обитает.

WIZARDS & WARRIORS 2

Пароли этапов

DDBMNWMBZZDJ - Воздух
JJTRJZRZQMWN - лес



XXTRTDGXRPMH – вода
NRTRZBDTRQDL – огонь
PLTRMBRLNBDR – холодное пламя
BDTRBTTNNGNT – финал

Другие пароли

RLTRLZPBMMZK – топор и шлем
MQTRLZPBRDZZ – стальной меч
WBTRLZPBDPZW – щит.

WIZARDS & WARRIORS 3

Вполне естественно, что по качеству оформления эта игра превосходит предшественниц, и ролевых элементов в ней значительно больше, но многим нравится звуковой ряд первой части, да и сюжет со временем ни капли не улучшился: герой идет спасать очередную принцессу, похищенную чародеем. Впрочем, повторяюсь, игры этого жанра и без него вполне обходятся. И как-то рискованно улучшать шедевр, в корне меняя идею.

WOLVERINE

Секрет

На втором уровне сразу прыгай на платформу лифта, идущую вниз. С магнитного пола прыгни на вторую платформу от двери, присядь и дважды нанеси удар, чтобы включить лифт.

WORLD CUP SOCCER



Чтобы пройти весь турнир в роли команды Западной Германии

2-й матч: 10310	3-й матч: 30710	4-й матч: 01510
5-й матч: 22010	6-й матч: 72110	7-й матч: 11510
8-й матч: 42410	9-й матч: 62610	10-й матч: 60210

Полуфинал: 22310 Финал: 12810

Чтобы выбрать любую другую команду, замените две последние цифры кода цифрами соответствующей команды:



00 — США	01 — Голландия	02 — Япония
03 — Франция	04 — Камерун	05 — Россия
06 — Мексика	07 — Англия	08 — Испания
09 — Бразилия		10 — Германия
11 — Аргентина		12 — Италия

WORLD CHAMPIONSHIP WRESTLING

Что можно сказать про все аркадные симуляторы боев без правил на платформе Dendy? То, что все они отличаются плохой графикой. Что можно сказать про эту борьбу? Здесь весьма большой выбор героев ринга, есть два режима игры. Соревноваться могут до восьми человек по очереди (достижения запоминаются).



WORLD CLASS TRACK MEET

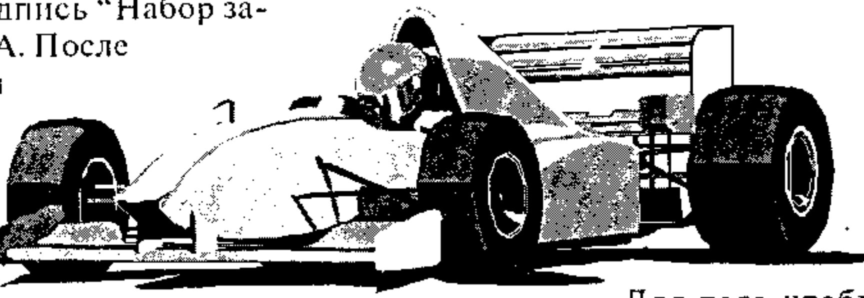
Классическая подборка из 4-х олимпийских видов спорта: стометровка, бег с препятствиями и прыжки – тройной в длину. Соревноваться могут до восьми человек по очереди.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Суперралли. Вы – гонщик-проффи, но борт о борт с вами мчатся лучшие в мире пилоты болидов.

Советы

Для начала необходимо внести свое имя в список участников – нажмите A, и курсор перейдет на табло иероглифов и цифр. Передвигайте курсор джойстиком, выберите понравившуюся вам закорючку и нажмите A. Когда имя будет введено, переместите курсор на надпись "Набор закончен" (End) и вновь нажмите A. После чего вводите тем же манером имя следующего участника. Но и это еще не конец подготовки: необходимо выбрать покрышки (tire), давление в них (normal или turbo) и сделать ведущими два или четыре колеса (wheel).



Для того чтобы выбрать нужный пункт, передвиньте курсор на выбранную позицию и нажмите A, а чтобы отказаться от этой позиции, нажмите B. Еще раз для начала: предварительно следует потренироваться. Для этого выберите режим битва (Battle) и нажми либо Rally, то есть соревнование на всех трассах любого этапа и зависимости от вашего желания, либо Trial, то есть соревнование на любой трассе. Для проверочных трасс отбирайте противников в меню. Вход (Entry)- просто наводите на них курсор и жмите A.После тренировок – вперед на соревнования.

WURM

Коды игры

Действие 2: 3196 Действие 3: 3569
Действие 4: 1719 Действие 5: 1024

WWF KING OF THE RING

В этой версии популярной "мочиловки" участвуют десяток знаменитых рестлеров, для каждого расписаны основные характеристики, хотя возможности практически у всех одинаковы. Длительность поединка не ограничена, можно бить лежачих и на 9 секунд покидать ринг, и любого противника реально загасить одними ударами в полете, изредка выманивая его за границы ринга.





Совет

Можно залезать на столбик оргаждения и атаковать оттуда в прыжке или отталкиваться от канатов ринга.

WWF WRESTLEMANIA

Первая ласточка в серии спортивных файтингов по системе боев "рестлеров". В мультиплеерной игре можно выбрать одного из семи знаменитых бойцов и у каждого есть свои приемчики. Вести же бой с компьютером приходится безымянным новичкам. Графика средняя, но перемещения участников хорошо просматриваются.

Советы

Чтобы напрыгнуть на лежащего противника, встань вплотную к нему и жми ↓ +А или↑ +В. Серия контрударов рукой назад (А+В) повергнет любого соперника. Для большей ее удачи попади сперва под его атаку.

WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE

Эту игру делала уже не Acclaim, а малоизвестная LJN, и графика выглядит немного слабее, но выбор героев еще более богат, да и способности у всех реально различны. Также радует разнообразие игровых режимов, возможность активации партнера по команде и повышенная сообразительность компьютерных соперников.

Советы

Помимо ударов кулаками (А) и бросков (В), герои могут залезать на столбики ограждения и спрыгивать с них, валяться на повергнутом сопернике (А вплотную) или прижимать его к рингу (В), но последнее рекомендуется лишь после значительного ослабления противника.

В режимах Tag Team или Survivor Series нажми SELECT +В – твой партнер нападает на партнера противника за пределами ринга. Если вместо В нажать А, то он впрыгнет на ринг и начнет помогать.

XENOPHOBE

Сюжет этой аркадной бродилки взят из древнего хита научно-фантастического жанра "Чужой" – три героя, различающиеся по двум характеристикам, пытаются выбраться с корабля, обжитого инопланетными монстрами нескольких видов, до того, как он взорвется. Игра чересчур сложна – из-за способных в атаке врагов.

XEXYZ

Выбор этапов:

Зона 1-1 с 295 Е-Шарами и 1-ой Силовой звездой: 17597 1069В

Зона 1-2:	772FB B469B	Зона 1-3:	58E8B IIF91
Зона 2-1:	361B7 C9185	Зона 3-1:	7955E BFCIE
Зона 3-3:	696B3 BA491	Зона 4-1:	C9646 47DIE
Зона 5-1:	5F5A4 90D9B	Зона 5-2:	07A50 8D614
Зона 6-1:	OCB01 5E88F	Зона 7-1:	C519D 33814
Зона 7-2:	217B1 5719B	Зона 8-1:	OA21D 2D814
Зона 9-1:	6FD8D C660A	Зона 9-2:	6F769 32COA
Зона 9-3:	99363 B4585	Зона 10-1:	482F8 B9A1E
Зона 11-1:	34D30 26EOA	Зона 12-1:	CA249 BDD85
Зона 12-2:	568A8 E2D85	Зона 12-3:	C10CE 60A14

Код завершения: 5C2B5 C8A1E

Уровни с четными номерами и номерами, которые начинаются с 10: A2A4A 6A8AO

Все нечетные сцены с враждебными боссами: BBA13 57912

YO! NOID

Весьма прикольная бродилка. Главный герой, вооруженный игрушкой Йо-Йо (кругляшок на ниточке с эффеутом бумеранга), борется с преступностью. Запоминается межуровневая призовая игра – стратегическое поедание пиццы на скорость.



Секретный тросс

На уровне 2 причала пройдите к следующей большой лодке, стоящей на верхнем пирсе. Прыгайте вверх, чтобы найти тросс.

YOSHI`S COOKIE

Еще одна игра-головоломка использует популярных героев – братьев Марио и их приятеля дракончика-Йоши. Он вечно голоден, а потому героям приходится голову ломать, чтобы поддерживать друга в форме. И вот найден новый способ – из полуфабрикатов слепить прекрасный завтрак чемпиона. Но не так-то это просто сделать – куски сырья появляются непредсказуемой конфигурации, а времени на то, чтобы их правильно пристроить, выделяется все меньше. Но если удастся четыре или более пирожных одного вида расположить по прямой, благодарный питомец расчистит пространство для дальнейших кулинарных экспериментов. Играть можно вдвоем.

Секреты

Старайтесь расположить драконьи головы на одной линии – вертикали или горизонтали. Это позволит вам вырваться далеко вперед. В меню опций (OPTIONS) выставьте максимальную скорость и выключите музыкальное сопровождение (OFF). Потом дважды нажмите и удерживайте на джойстике ↑, с помощью кнопки SELECT выбирайте уровни или поставьте сверхуровень.

YONG INDIANA JONES CHRONICLES

Созданная по мотивам сериала, в свою очередь последовавшего за трилогией популярнейших приключенческих фильмов, эта игра повествует о подвигах будущего археолога Индианы Джонса во время Первой мировой войны. Главное – прекрасный сюжет.

Секреты



Бомбы лучше бросать в прыжке. Во время игры можно поддерживать запас жизней и вооружения нажимая ↑ +START

ZANAC

Проверка звука

Одна из лучших леталок на восьмибитке. Дикое разнообразие врагов и их методов воздействия, всевозможные призы и бонусы.

Одновременно нажмите кнопки A и B и, удерживая их, включите питание. Затем отпустите кнопки, и окажетесь в режиме проверки звука.

Выбор уровня: до 10 уровня – на заставке 13 раз нажмите Reset, а потом START. Выберите Continue и кнопками ← и → выберите номер уровня. Чтобы продолжить на уровнях 11 и 12 после завершения игры, проделайте следующее: Выберите Continue на экране заставки, и нажмите на втором джойстике ↓, а потом ↑. Теперь – START на первом дж.

Дополнительные жизни: соберите шесть фишек номер 6. Дождитесь, чтобы на экране появилось побольше врагов и используйте опцию номер 6. Все враги превратятся в Синие Лоскуты (Blue Renders). Соберите их и получите жизни!

ZELDA

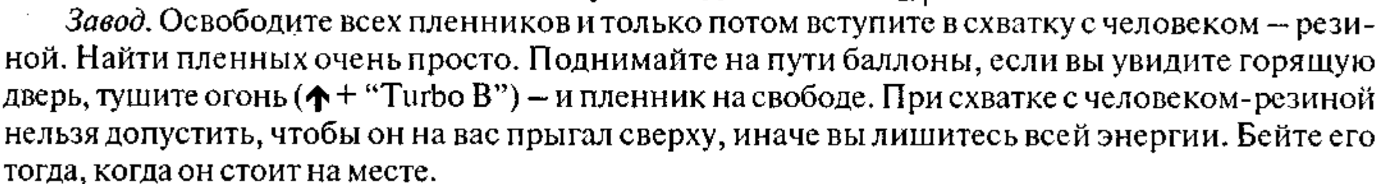
Линк бегает по маленькому королевству Хируле, собирая разбросанные по всей стране восемь частей Трифорса. С помощью Трифорса вы сможете победить Ганона, принца тьмы и освободить принцессу Зельду.

ZEN: INTRGALACTIC NINJA

Ниндзя-супергерой на охране окружающей среды! Каждый из пяти уровней совершенно не похож на другие ни графикой, ни способом передвижения героя – то на вагонетке едет, то прыгает по трехмерному цеху, ориентируясь на тени на полу, то лезет по ветвям деревьев к моросящим кислотой тучам, то пожар в доме тушит.

Вас ждет сражение с Капеллой. Убить ее очень легко, встаньте к ней вплотную и бейте ее мечом.

Прохождение



Завод. Освободите всех пленников и только потом вступите в схватку с человеком – резиной. Найти пленных очень просто. Поднимайте на пути баллоны, если вы увидите горящую дверь, тушите огонь (↑ + "Turbo B") – и пленник на свободе. При схватке с человеком-резиной нельзя допустить, чтобы он на вас прыгал сверху, иначе вы лишитесь всей энергии. Бейте его тогда, когда он стоит на месте.

Езда на ящике по рельсам. Самое главное на этом уровне – не свалиться в какую-либо пропасть, иначе у вас отнимут одну жизнь. Не забывайте также перепрыгивать через колья и промежутки между рельсами. Если вы увидите, что перед вами на рельсах замигала стрелка, вы должны перейти на другую линию (↑ +"Turbo B", когда увидите стрелочника).

В конце этого уровня вам предстоит сразиться с воином Биком. Подождите, пока он выпустит стрелы, а потом бейте его.

Владения Картауса. Самый длинный и сложный уровень. Установив взрывчатку, вы за определенное время должны пройти все препятствия и выбраться на свободу, самым сложным будет перепрыгивать через пропасти по движущимся лифтам. Рассчитывайте прыжки. После того как вы выбрались из владений Картауса, все взрывается.

Советы

Четыре жизни вместо двух. Перед началом игры нажми SELECT и в опциях установи «EASY».

Заполучив будильник, нажатием SELECT можно восстановить потерянные жизни.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS

На уровне "Остров монстов" не поленитесь сплавать в левый нижний угол – там на острове лежит ключ с черепом

ZOMBIE-NATION

Упавший в Невадской пустыне метеорит занес на землю дьявольские существа, использующие магнитные лучи. Эти лучи превращают землян в зомби. Уничтожить их может только самурайский меч "шура". Вы управляете Намкуби – огромной головой самурая, прибывшей в Америку наводить порядок.

Прохождение

SELECT переключает сложность. Регион Соединенных Штатов выбирайте стрелками. Если у вас осталась последняя частица энергии, продержитесь еще пару минут – и восстановятся три головы.

Совет. Если у тебя осталась последняя частица энергии, продержись еще пару минут – и восстановятся три головы.

КРУТОЙ ГЕЙМЕР

клуб компьютерных развлечений

(г. Санкт-Петербург)

Клубы, объединяющие любителей игр для персонального компьютера, растут как грибы после дождя. Их на данный момент более чем достаточно. Если вы хотите поиграть в *Quake* или *Starcraft* по сети, вам не потребуется много времени на поиски подходящего места.

А что делать тем, кто обожает игры для телевизионных приставок? Играть дома в гордом одиночестве, звать в гости друзей? А если вы, скажем, окончательно убедились, что играете в *Mortal Kombat* лучше всех своих друзей, что вам остается – почивать на лаврах, полагая, что "круче вас только тучи"? Да, другого выхода до недавних пор попросту не было.

К тому же на персоналке ощущается явный недостаток ярких и интересных единоборств, красочных аркад. Что делать тем владельцам персоналок, кому приелись стратегии в реальном времени и 3D-shooter(ы)? Покупать приставку?

Но теперь вы можете прийти в клуб **"Крутой геймер"** и продемонстрировать всем степень своей "крутизны". Наш клуб ориентирован именно на тех, кто предпочитает играть на телевизионных приставках, любит и знает увлекательный мир видеоигр.

Мы планируем проводить чемпионаты по самым популярным видеоиграм с солидным призовым фондом. Если вы верите в свои силы, приходите к нам.

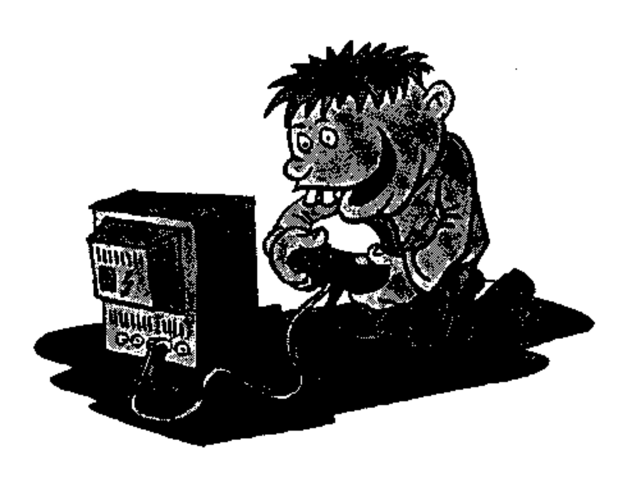
А если вы считаете себя недостаточно опытным для того, чтобы стать чемпионом, можете просто придти поиграть, отточить свое мастерство.

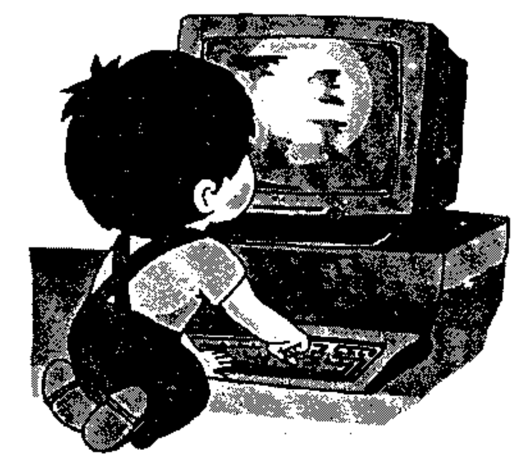
Не забывайте и о том, что клуб – это место, в котором вы можете подружиться с единомышленниками, людьми, которые разделяют ваши взгляды на то, что является по настоящему интересной игрой. Здесь вы можете поделиться секретами любимых игрушек. В наших изданиях мы, конечно, стремимся дать наиболее полную информацию по вашим любимым играм, но рассказать абсолютно все невозможно – книги-то не резиновые. Рассказать, действительно, абсолютно все тонкости игры, может лишь тот, для кого она стала второй реальностью, более интересной, чем та, что находится за пределами игрового мира. Таких людей, которых с полным основанием можно назвать **"крутыми геймерами"** вы встретите в нашем клубе.

Приходите, мы ждем вас каждый день. Играйте и выигрывайте!



Адрес: **191025 Санкт-Петербург**
наб. реки Фонтанки д. 36
(у Аничкового моста) **Центр Видеоигр**
клуб **"Крутой геймер"**
тел. **(812) 272-83-77**





ДРУЗЬЯ ПО ПЕРЕПИСКЕ.

Дорогие друзья!

Многие из вас мечтают завести друзей по переписке – любителей видеоигр для DENDY, хотят обмениваться кодами, секретами, рисунками, рассказами о том, как они проходят игры.

В поиске единомышленников вам поможет новая рубрика "**Друзья по переписке**".

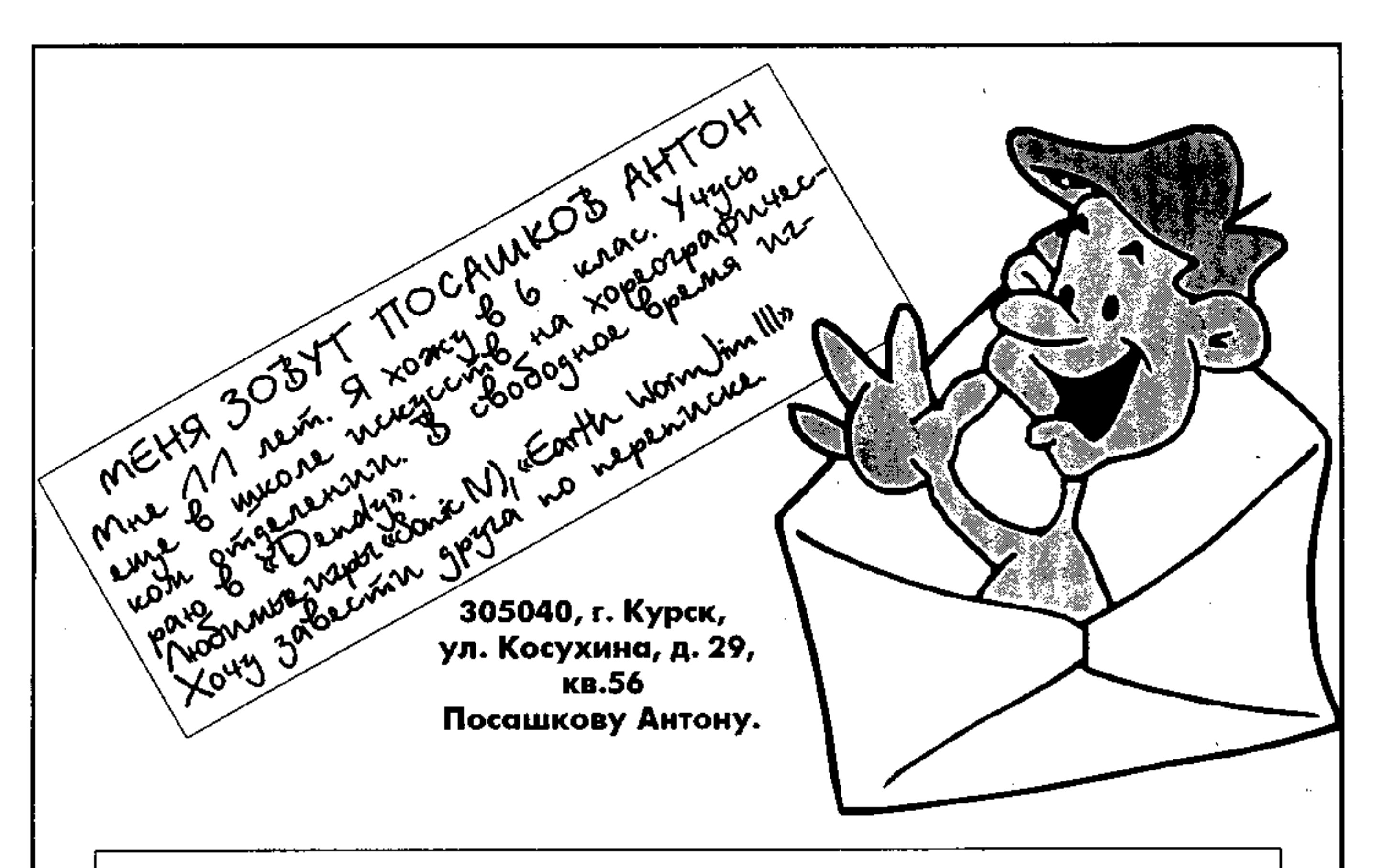
Достаточно коротко написать о своих увлечениях, ваше письмо будет опубликовано в наших книгах, и вам обязательно ответят друзья. Так вы получите удивительную возможность общаться с геймерами всех регионов страны, что сделает вашу жизнь интереснее!

Свои письма отправляйте по адресу:

198005, г. Санкт-Петербург, Измайловский пр, 29,

Издательство "Нева-Визит"

В письме не забудьте указать свою фамилию, имя, возраст и адрес.



**305040, г. Курск,
ул. Косухина, д. 29,
кв.56
Посашкову Антону.**

МЕНЯ ЗОВУТ ЮРА

Мне 10 лет. Хочу завести друзей по приставке Dendy. Хочу обмениваться кодами и паролями. Я люблю играть в Dendy, плавать, кататься на велосипеде.

**394068, г. Воронеж, ул. Береговая, д. 10, к.2, кв. 78, тел. (0732)14 65-87
Плотникову Юре.**

МЕНЯ ЗОВУТ САША

Я хочу завести друзей по переписке. У меня есть два компьютера, Dendy и Super Nintendo. У меня почти нет друзей, сестра и то приезжает редко. Я очень люблю играть. Ну, вот и все
PS. Да, кстати, я еще люблю музыку и рисовать.

187320, г. Шлиссельбург, Ленинградская обл., Кировский р-н, Малоневский канал, д.16, кв.29, Мухину Саше.

МЕНЯ ЗОВУТ САША

МНЕ 9 ЛЕТ. БОЛЬШЕ ВСЕГО МНЕ НРАВИТСЯ ИГРА MORTAL KOMBAT И, ВООБЩЕ, Я ЛЮБЛЮ ИГРАТЬ В DENDY.
ЕСЛИ ЕСТЬ КТО-НИБУДЬ, КТО ЗНАЕТ КОДЫ ДЛЯ ИГРЫ BOY SOCCER TEAM II НАПИШИТЕ МНЕ.

626711, ЯНАО, г. Надым, ул. Полярная, 3/1, кв. 25, Сысуеву Саше.



ВНИМАНИЕ, КОНКУРС!!!

Издательство объявляет конкурс
на лучший анектот об игре и игроках.

УСЛОВИЯ КОНКУРСА:

- Анекдот должен быть смешным.
- Герой вашего анекдота - персонаж одной из игр для приставки Dendy.

Свои варианты анекдотов присылайте
до 31 декабря 2000 года по адресу:
198005, г. Санкт-Петербург,Измайловский пр., 29,
Издательство «Нева-Визит»

В письме не забудьте указать свою фамилию, имя, возраст адрес, а если хотите, чтобы улыбающееся изображение автора попало на страницы наших изданий, пришлите свою фотографию.

Анекдоты будут опубликованы в книге для игровой приставки Dendy.
Победителей ждут ценные призы.

Желаем удачи и большого чувства юмора!

ТОВАРЫ – ПОЧТОЙ

Отдел товары почтой предлагает свои услуги по отправке в ваш адрес видеоприставок, аксессуаров и картриджей и книг-каталогов с описанием видеоигр.

Для того, чтобы сделать заказ, необходимо выбрать заинтересовавший вас товар, выписать его шифр, цену, количество и отправить почтовый перевод (пример оформления почтового перевода смотрите после списка товаров).

Примечание: *стоимость товара указана в условных единицах (у. е.), соответствующих доллару США. Перевод денег производится в рублях по курсу Московской Межбанковской Валютной Биржы (ММВБ) на день отправки денег.*

КНИГИ-КАТАЛОГИ С ОПИСАНИЕМ ВИДЕОИГР

Шифр:	Название книги	Стоимость с пересылкой в у. е.
DK-3	Dendy 580 игр + GameBoy: Сборник кодов, секретов и рекомендацией, СПб – 176 стр.	0,8
DK-4	Dendy 570 игр: Советы, коды, пароли, подсказки, СПб – 160 стр.	0,9
DK-5	Dendy 770 игр: Советы, коды, пароли, подсказки, СПб – 192 стр.	1,5

Для получения выбранного товара отправьте почтовый перевод по адресу: 191025, г. Санкт-Петербург, а/я 15, Кевлюку Анатолию Александровичу.

Пример оформления почтового перевода:

Талон к почтовому переводу

На 686 руб. 35 коп.
От кого: Иванова Михаила Григорьевича
Адрес: 186600, г. Выборг, Ленинградской обл., ул. Ленинградская, д. 7, кв.27
(почтовый индекс и подробный адрес)

Для письменного сообщения:

DS-1 (видеоприставка Dendy) – 22,5 у. е.
DS-12 (джойстик) – 1,8 у. е.
D-92 (картридж Dendy «Peperboy» – 1,6 у. е.
Итого: (22,5 у. е. + 1,8 у. е. + 1,6 у. е.) х 26,5 руб. = 686 руб. 35 коп.
Всего: 686 руб. 35 коп. = Шестьсот восемьдесят шесть рублей 35 копеек.

Примечание: *Для районов Крайнего Севера, Дальнего Востока и отдельных районов Сибири, где действует доставка товаров авиапочтой, стоимость пересылки увеличивается на 60%.*

770 лучших игр для Dendy

Руководитель проекта *А.А. Кевлюк*
Корректор *Н.И.Князева*
Компьютерная верстка и дизайн *Л. Ю. Шундалова*
Художественное оформление обложки *О. В. Гвалия*

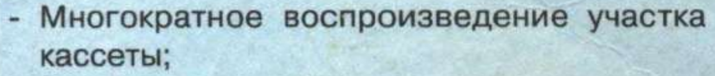
Лицензия ЛП № 000254 от 16.09.99.
Подписано в печать 28.06.00. Формат 70x100/16.
Бумага газетная. Печать офсетная. Объем 12 п.л.
Тираж 500 экз. Заказ № 106.

194100, Санкт-Петербург, ул. Новолитовская, 15
ООИ «Нева-Визит»

Отпечатано с готовых диапозитивов в АОЗТ «Вега»

Модели лингафонов





BK - 787

- Многократное воспроизведение участка кассеты;
- Автоматическая фрагментация текста аудиокассеты;
- Многократное повторение прослушанного участка кассеты и голосового сообщения;
- Выбор участка кассеты для повторения;
- Сравнение прослушанного участка кассеты и голосового сообщения;
- Замедление скорости повторения выделенных фрагментов кассеты;






BK - 786

- Многократное повторение прослушанного участка кассеты;
- Автоматическая фрагментация текста аудиокассеты;
- Многократное повторение последних 10 секунд воспроизведенного участка кассеты;
- Усечение выделенного фрагмента при повторении.
- Многократное повторение выделенного фрагмента кассеты и голосового сообщения;




BK - 782

- Многократное повторение прослушанного участка кассеты;
- Автоматическая фрагментация текста аудиокассеты;
- Сравнение прослушанного участка кассеты и голосового сообщения;
- Выбор участка кассеты для повторения;
- Замедление скорости повторения выделенных фрагментов кассеты;




BK - 684

- многократное повторение прослушанного участка кассеты;
- автоматическая фрагментация текста аудиокассеты
- многократное повторение прослушенного участка кассеты и голосового сообщения с возможностью дальнейшего его совершенствования;
- многократное повторение последовательно выделенных фрагментов кассеты и сообщения;




C - 903

- Многократное повторение прослушанного участка кассеты;
- Автоматическая фрагментация текста аудиокассеты;
- Усечение повторяемого фрагмента;
- Сравнение прослушанного участка кассеты и голосового сообщения;
- Многократное повторение выделенных фрагментов кассеты и голосового сообщения;




T2000

- Hi-Fi стерео;
- 100 секунд цифровойаудиопамяти;
- Многократное воспроизведение;
- Запись голосового сообщения исравнени с воспроизведенным участком записи;
- Встроенный микрофон и устройство подзарядки батареек;



ISBN 5-93603-020-2
9 785936 030208